

Zápisnica stretnutia tímu EduVirtual (tím číslo 4)

Téma stretnutia: Uzavretie deviateho šprintu, šprint review, plánovanie desiateho šprintu

Dátum stretnutia: 09. 04. 2018

Miesto stretnutia: FEI STU B402

Prítomní:

- Vedúci tímu
 - Ing. Marek Lóderer
- Členovia tímu
 - Bc. Kristián Koník
 - Bc. Adrián Nagy
 - Bc. Dominik Pastierovič
 - Bc. Valentín Paulen
 - Bc. Dan Pavlenko
 - Bc. Ján Jakub Špuro

Neprítomní:

- Nikto

Zapisovateľ: Bc. Valentín Paulen

Program stretnutia:

- Diskusia o pokroku, nových myšlienkach, identifikovaných problémoch
- Diskusia o priebehu prezentačného workshopu Tech Inno Day 2018
- Prezentácia stavu všetkých stories a úloh v končiacom šprinte, kontrola splnenia „Definition of Done“, uzavretie šprintu
- Šprint review
- Plánovanie desiateho šprintu
- Príprava prezentácie na Tech Inno Day 2018 s grafikom

Vyhodnotenie úloh z predchádzajúceho stretnutia:

Šprint 9 Backlog

ID	Názov	Členovia (Zodpovedný, ostatní)	Dátum zadania	Očakávaný dátum ukončenia	Stav
9070	[PC] Vyhodnocovanie testu - ukazka vzdialenosti medzi zvolenou a spravnou odpovedou	D. Pastierovič	12. 03. 2018	09. 04. 2018	Uzavretá (DOD splnené)
9062	[WEB/PC] Prenos prihlaseneho pouzivatela	J. J. Špuro	12. 03. 2018	09. 04. 2018	Otvorená (80% hotovo) ¹
9023	[PC] Zobrazenie odpovedi pre slepu mapu	D. Pastierovič, K. Koník	26. 02. 2018	09. 04. 2018	Uzavretá (DOD splnené)
9063	[API] Zaznamenavanie vsetkej aktivity do LRS	V. Paulen, D. Pastierovič, J. J. Špuro, A. Nagy	12. 03. 2018	09. 04. 2018	Otvorená (56% hotovo) ²
9064	[AR/VR/PC] Zjednotenie dizajnu na webe, AR/VR a v Globe aplikacii	K. Koník, J. J. Špuro	12. 03. 2018	09. 04. 2018	Otvorená (48% hotovo) ³
8831	[PC] Návrh vyberania testov učiteľom	V. Paulen, J. J. Špuro	26. 03. 2018	09. 04. 2018	Uzavretá (DOD splnené)

¹ Virtuálny server, na ktorom je umiestnená naša serverová API (server patrí FEI) má technický problém a už dlhšiu dobu nefunguje. Musíme preto operatívne migrovať celú API a edukačnú webovú stránku na starý server. To spôsobilo komplikácie, ktoré znemožnili dokončenie tohto príbehu.

² Rovnako ako v prípade príbehu 9062, kvôli nefunkčnosti serveru sme nemohli nasadiť a otestovať novú verziu Server Communicatora.

³ Úprava dizajnu so zvolenými prvkami nefunguje podľa očakávaní – prvky nie sú úplne responzívne. Preto musíme upravovať samotné prvky a to spôsobuje nezanedbateľné zdržanie. Z toho dôvodu sa nepodarilo dokončiť tento príbeh.

9099	[AR/VR] Finalizacia AR/VR aplikacie	A. Nagy, D. Pavlenko	26. 03. 2018	09. 04. 2018	Uzavretá (DOD splnené)
------	-------------------------------------	----------------------	--------------	--------------	------------------------

Poznámka: DOD = Definition of Done

Opis stretnutia:

1. Diskusia o pokroku: informovali sme vedúceho a externého vedúceho o stave jednotlivých úloh. Bavili sme sa o priebehu prezentácie a testovania platformy na ZŠ v Lamači. Plánovali sme dokončenie a doladenie funkcionality pre blížiac sa ostré testovanie v Lamači, vo Veľkej Británii a v Írsku.
2. Diskusia o priebehu prezentačného workshopu: spoločne sme si pozreli záznam zo skúšobnej prezentácie na Tech Inno Day. Taktiež sme si pozreli spätnú väzbu a prebrali sme možné zlepšenie. Doladili sme obsah prezentácie a kľúčové veci, ktoré chceme zdôrazniť.
3. Prezentácia stavu všetkých stories a úloh v končiacom šprinte: vedúcemu sme postupne odprezentovali stav všetkých úloh z deviateho šprintu. Ukázali sme výsledky práce a dokumentáciu. Vyhodnotili sme splnenie Definition of Done, postupne sme uzavreli úlohy a deviaty šprint.
4. Šprint review: Retrospektívne sme si zanalyzovali priebeh šprintu, identifikovali sme nedostatky a úspechy. Využívali sme pri tom záznamy (časové logy s poznámkami, commit správy) a diagramy (Burndown chart) poskytované systémom na manažment projektu. Diskutovali sme o nájdených nedostatkoch, hľadali a plánovali sme riešenia. Celý priebeh retrospektívy sme zaznamenali do dokumentu.
5. Plánovanie desiateho šprintu: Najprv sme otvorili diskusiu s product ownerom o zmenách v product backlogu. Navrhli sme vytvorenie nových stories. Následne si product owner určil priority jednotlivých stories. Tímovo sme určili zložitosti jednotlivých stories a dali sme product ownerovi možnosť zmeniť priority. Potom sme postupne pridelovali stories do novovytvoreného šprintu tak, aby sme sa čo najviac priblížili limitu na story pointy. Následne sme stories pridelili členom tímu, rozdelili na úlohy a vytvorili časové odhady. Spolu s externým vedúcim sme určili Definition of Done.
6. Príprava prezentácie na Tech Inno Day 2018 s grafikom: na záver stretnutia k nám prišiel profesionálny grafik, ktorému sme najskôr vysvetlili fungovanie a cieľ nášho projektu. Potom sme mu ukázali prezentáciu, popísali sme požadovaný priebeh. Grafik nám pomohol usporiadať slajdy, vytýčiť dôležité body tak, aby celá prezentácia pôsobila viac ucelene a nakoniec nám navrhol grafické zmeny samotných slajdov.

Aktuálny stav úloh v systéme manažmentu projektu:**Šprint 10 Backlog**

ID	Názov	Členovia (Zodpovedný, ostatní)	Dátum zadania	Očakávaný dátum ukončenia	Stav	Story Points / Odhad. čas
9062	[WEB/PC] Prenos prihlaseneho pouzivatela	J. J. Špuro	12. 03. 2018	23. 04. 2018	Otvorená (80% hotovo)	5 / 12h
9063	[API] Zaznamenavanie vsetkej aktivity do LRS	V. Paulen, D. Pastierovič, J. J. Špuro, A. Nagy	12. 03. 2018	23. 04. 2018	Otvorená (56% hotovo)	1 / 27h
9064	[AR/VR/PC] Zjednotenie dizajnu na webe, AR/VR a v Globe aplikacii	K. Koník, J. J. Špuro, D. Pavlenko	12. 03. 2018	23. 04. 2018	Otvorená (48% hotovo)	13 / 63h
9119	[AR/VR] Doladovanie grafických prvkov	A. Nagy, D. Pavlenko, V. Paulen	09. 04. 2018	23. 04. 2018	Otvorená (0% hotovo)	3 / 19h
9120	[WEB] Sprava kurzov, cviceni a filtrovanie	V. Paulen, J. J. Špuro	09. 04. 2018	23. 04. 2018	Otvorená (0% hotovo)	5 / 33h
9121	[PC] Priprava testovacej verzie	D. Pastierovič	09. 04. 2018	23. 04. 2018	Otvorená (0% hotovo)	5 / 2h
9122	[TechInnoDay] Priprava prezentacie	K. Koník	09. 04. 2018	23. 04. 2018	Otvorená (0% hotovo)	1 / 13h

Product Backlog

ID	Názov	Zodpovedný člen	Typ
9086	[PC] Centrovanie kamery v Globe aplikácii		Feature
9065	[PC] Sprievodca vyplnanim testu		Feature
9067	[PC] Vyhodnotenie testu na strane servera		Feature
8803	[PC] Implementácia hrateľnosti / gamifikácie		Feature
8837	[PC] Implementácia úrovni (levelov)		Feature
8858	[WEB] Vytvoriť rozhranie pre úpravu vzdelávacích materiálov (CMS a admin rozhranie)		Feature