

Zápisnica stretnutia tímu EduVirtual (tím číslo 4)

Téma stretnutia: Šprint review a plánovanie ďalšieho šprintu

Dátum stretnutia: 12. 10. 2017

Miesto stretnutia: FEI STU B402

Prítomní:

- Vedúci tímu
 - o Ing. Marek Loderer
- Členovia tímu
 - o Bc. Kristián Koník
 - o Bc. Adrián Nagy
 - o Bc. Dominik Pastierovič
 - o Bc. Valentín Paulen
 - o Bc. Dan Pavlenko
 - o Bc. Ján Špuro

Neprítomní

- Nikto

Zapisovateľ: Bc. Dominik Pastierovič

Program stretnutia

- Diskusia o pokroku
- Predstavenie návrhu product ownerovi

Vyhodnotenie úloh z predchádzajúceho stretnutia

Toto stretnutie šprint ešte prebiehal, úlohy teda neboli uzavreté.

Opis stretnutia

1. Diskusia o pokroku: objavili sme chybné ovládanie, ktoré na istých typoch ovládačov hýbalo planétou inak ako používateľ zadával cez ovládač.
2. Predstavenie stránky, na ktorej budú študijné materiály. Stránka je zatiaľ iba na lokálnom serveri a naplnená vzorovým textom. Product owner mal pripomienky, ktoré boli zapracované do danej úlohy.
3. Predstavenie návrhu product ownerovi: jednou z úloh bolo vytvoriť návrh levelov a gamifikácie. Tento návrh sme stihli spraviť počas prvého týždňa šprintu a bol predstavený product ownerovi.
4. Stav úloh sa oproti minulému týždňu takmer nezmenil, keďže sme v polovici šprintu. Bolo dokončených niekoľko taskov, avšak iba jeden story.

ID	Názov	Členova	Dátum zadania	Očakávaný dátum ukončenia	Stav
8804	Prispôsobenie na nové Unity	D.Pav, K.K	5. 10. 2017	18. 11. 2017	Otvorená
8793	Študijné materiály na webe	J. Š	5. 10. 2017	18. 11. 2017	Otvorená
8794	Materiály pre AR na webe	D.Pas.	5. 10. 2017	18. 11. 2017	Otvorená

8796	Návrh hrateľnosti/gamifikácie	Všetci	5. 10. 2017	18. 11. 2017	Uzatvorená
8795	Prehrávanie na stránke	A.N.	5. 10. 2017	18. 11. 2017	Otvorená
8805	Ovládanie kláv/myš	D.Pav	5. 10. 2017	18. 11. 2017	Otvorená