

Zápisnica stretnutia tímu EduVirtual (tím číslo 4)

Téma stretnutia: Uzavretie ôsmeho šprintu, šprint review, plánovanie deviateho šprintu

Dátum stretnutia: 26. 03. 2018

Miesto stretnutia: FEI STU B402

Prítomní:

- Vedúci tímu
 - Ing. Marek Lóderer
- Členovia tímu
 - Bc. Kristián Koník
 - Bc. Adrián Nagy
 - Bc. Dominik Pastierovič
 - Bc. Valentín Paulen
 - Bc. Dan Pavlenko
 - Bc. Ján Jakub Špuro

Nepřítomní:

- Nikto

Zapisovateľ: Bc. Valentín Paulen

Program stretnutia:

- Diskusia o pokroku, nových myšlienkach, identifikovaných problémoch
- Plánovanie prípravy na Tech Inno Day 2018
- Prezentácia stavu všetkých stories a úloh v končiacom šprinte, kontrola splnenia „Definition of Done“, uzavretie šprintu
- Šprint review
- Plánovanie deviateho šprintu

Vyhodnotenie úloh z predchádzajúceho stretnutia:

Šprint 8 Backlog

ID	Názov	Členovia (Zodpovedný, ostatní)	Dátum zadania	Očakávaný dátum ukončenia	Stav
9019	[AR/VR] Vytvorenie menu pre AR/VR aplikáciu	D. Pavlenko	26. 02. 2018	26. 03. 2018	Uzavretá (DOD splnené)
9023	[PC] Zobrazenie odpovedi pre slepu mapu	D. Pastierovič, K. Koník	26. 02. 2018	26. 03. 2018	Otvorená (23% hotovo) ¹
8990	[AR] AR aplikácia pre mobil	K. Koník, V. Paulen, A. Nagy	13. 02. 2018	26. 03. 2018	Uzavretá (DOD splnené)
9062	[WEB/PC] Prenos prihlaseného používateľa	J. J. Špuro	12. 03. 2018	26. 03. 2018	Otvorená (80% hotovo) ²
9063	[API] Zaznamenávanie vsetkej aktivity do LRS	V. Paulen, D. Pastierovič, J. J. Špuro, A. Nagy	12. 03. 2018	26. 03. 2018	Otvorená (56% hotovo) ³
9064	[AR/VR/PC] Zjednotenie dizajnu na webe, AR/VR a v Globe aplikácii	K. Koník, J. J. Špuro	12. 03. 2018	26. 03. 2018	Otvorená (42% hotovo) ⁴

¹ Tlačidlo Naspäť v menu sa nepodarilo nastaviť tak, aby fungovalo podľa očakávaní externého vedúceho. Príbeh sa teda preniesol do nového šprintu a fungovanie tlačidla bude upravené.

² Keďže Globe aplikácia používa starú databázovú vrstvu (kvôli tomu, že sme vlastníkov produktu odovzdávali finálnu verziu na testovanie v Londýne) a prenos prihlasovacích údajov je implementovaný až v novej verzii tejto vrstvy, je potrebné najskôr zahrnúť novú vrstvu do aplikácie. Po zahrnutí bude otestovaný prenos údajov a v prípade úspechu bude tento príbeh uzatvorený.

³ Podobne ako v poznámke 2, logovanie je plne implementované až v novej databázovej vrstve. Je potrebné zahrnúť novú databázovú vrstvu do Globe aplikácie aby bolo možné splniť DOD tohto príbehu.

⁴ Kvôli komplikovanosti zmien používateľského prostredia v Unity sme nestihli splniť DOD tohto príbehu. Príbeh sa preto preniesol do ďalšieho šprintu.

9068	[WEB] Kvizy na webe	J. J. Špuro	12. 03. 2018	26. 03. 2018	Uzavretá (DOD splnené)
9069	[WEB] E-mailova notifikacia pri registracii	J. J. Špuro	12. 03. 2018	26. 03. 2018	Uzavretá (DOD splnené)
9070	[PC] Vyhodnocovanie testu - ukazka vzdialenosti medzi zvolenou a spravnou odpovedou	D. Pastierovič	12. 03. 2018	26. 03. 2018	Otvorená (0% hotovo) ⁵
9071	[WEB] Doplnenie studijnych materialov Benelux a zapadna Europa	J. J. Špuro	12. 03. 2018	26. 03. 2018	Uzavretá (DOD splnené)
9066	[PC] Ukazkovy test vychadzajuci z dostupnych vzdelavacich materialov	V. Paulen	12. 03. 2018	26. 03. 2018	Uzavretá (DOD splnené)

Poznámka: DOD = Definition of Done

⁵ Zobrazenie informácie o vzdialenosti medzi bodmi nebolo korektne implementované. Je preto potrebné toto zobrazenie prepracovať. DOD príbehu nebolo splnené a preto príbeh nebol uzavretý.

Opis stretnutia:

1. Diskusia o pokroku: informovali sme vedúceho a externého vedúceho o stave jednotlivých úloh. Bavili sme sa o spôsobe integrácie nášho systému do platformy Newton. Definovali sme si formát LRS statementov a tiež požiadavky na produkčný server.
2. Stanovovali sme si plán prípravy na Tech Inno Day. Rozhodovali sme sa, kto bude prezentovať predbežnú verziu produktu na blížiacom sa prezentačnom workshope. Načrtli sme príbeh, na ktorom budeme produkt predstavovať. Určili sme čas stretnutia zameraného na prípravu prezentácie.
3. Prezentácia stavu všetkých stories a úloh v končiacom šprinte: vedúcemu sme postupne odprezentovali stav všetkých úloh z ôsmeho šprintu. Ukázali sme výsledky práce a dokumentáciu. Vyhodnotili sme splnenie Definition of Done, postupne sme uzavreli úlohy a ôsmy šprint.
4. Šprint review: Retrospektívne sme si zanalyzovali priebeh šprintu, identifikovali sme nedostatky a úspechy. Využívali sme pri tom záznamy (časové logy s poznámkami, commit správy) a diagramy (Burndown chart) poskytované systémom na manažment projektu. Diskutovali sme o nájdených nedostatkoch, hľadali a plánovali sme riešenia. Celý priebeh retrospektívy sme zaznamenali do dokumentu.
5. Plánovanie deviaho šprintu: Najprv sme otvorili diskusiu s product ownerom o zmenách v product backlogu. Navrhli sme vytvorenie nových stories. Následne si product owner určil priority jednotlivých stories. Tímovo sme určili zložitosti jednotlivých stories a dali sme product ownerovi možnosť zmeniť priority. Potom sme postupne pridelovali stories do novovytvoreného šprintu tak, aby sme sa čo najviac priblížili limitu na story pointy. Následne sme stories pridelili členom tímu, rozdelili na úlohy a vytvorili časové odhady. Spolu s externým vedúcim sme určili Definition of Done.

Aktuálny stav úloh v systéme manažmentu projektu:**Šprint 9 Backlog**

ID	Názov	Členovia (Zodpovedný, ostatní)	Dátum zadania	Očakávaný dátum ukončenia	Stav	Story Points / Odhad. čas
9070	[PC] Vyhodnocovanie testu - ukazka vzdialenosti medzi zvolenou a spravnou odpovedou	D. Pastierovič	12. 03. 2018	09. 04. 2018	Otvorená (0% hotovo)	2 / 2h
9062	[WEB/PC] Prenos prihlaseneho pouzivatela	J. J. Špuro	12. 03. 2018	09. 04. 2018	Otvorená (80% hotovo)	5 / 12h
9023	[PC] Zobrazenie odpovedi pre slepu mapu	D. Pastierovič, K. Koník	26. 02. 2018	09. 04. 2018	Otvorená (23% hotovo)	3 / 6h
9063	[API] Zaznamenavanie vsetkej aktivity do LRS	V. Paulen, D. Pastierovič, J. J. Špuro, A. Nagy	12. 03. 2018	09. 04. 2018	Otvorená (56% hotovo)	1 / 7h
9064	[AR/VR/PC] Zjednotenie dizajnu na webe, AR/VR a v Globe aplikacii	K. Koník, J. J. Špuro	12. 03. 2018	09. 04. 2018	Otvorená (42% hotovo)	13 / 52h
8831	[PC] Návrh vyberania testov učiteľom	V. Paulen, J. J. Špuro	26. 03. 2018	09. 04. 2018	Otvorená (0% hotovo)	13 / 44h
9099	[AR/VR] Finalizacia AR/VR aplikacie	A. Nagy, D. Pavlenko	26. 03. 2018	09. 04. 2018	Otvorená (0% hotovo)	2 / 16h

Product Backlog

ID	Názov	Zodpovedný člen	Typ
9086	[PC] Centrovanie kamery v Globe aplikácii		Feature
9065	[PC] Sprievodca vyplnanim testu		Feature
9067	[PC] Vyhodnotenie testu na strane servera		Feature
8803	[PC] Implementácia hrateľnosti / gamifikácie		Feature
8837	[PC] Implementácia úrovni (levelov)		Feature
8858	[WEB] Vytvoriť rozhranie pre úpravu vzdelávacích materiálov (CMS a admin rozhranie)		Feature