

Zápisnica stretnutia tímu EduVirtual (tím číslo 4)

Téma stretnutia: Zhodnotenie stavu prebiehajúceho šprintu, prezentácia medzivýsledkov vedúcemu a externému vedúcemu, konzultácia nových nápadov

Dátum stretnutia: 19. 03. 2018

Miesto stretnutia: FEI STU B402

Prítomní:

- Vedúci tímu
 - Ing. Marek Lóderer
- Členovia tímu
 - Bc. Kristián Koník
 - Bc. Adrián Nagy
 - Bc. Dominik Pastierovič
 - Bc. Valentín Paulen
 - Bc. Dan Pavlenko
 - Bc. Ján Jakub Špuro

Neprítomní:

- Nikto

Zapisovateľ: Bc. Valentín Paulen

Program stretnutia:

- Úvodná diskusia o pokroku, nových myšlienkach, identifikovaných problémoch
- Diskusia o častiach funkcionality, ktoré sú požadované vo finálnej verzii projektu
- Stanovenie riešení zostávajúcich príbehov
- Nastavenie roadmapy projektu na zvyšok semestra

Vyhodnotenie úloh z predchádzajúceho stretnutia:

Počas tohto stretnutia šprint ešte prebiehal, úlohy teda neboli uzavreté. Aktuálny stav úloh a priebežné výsledky sme prezentovali vedúcim a zapísali sme pripomienky.

Opis stretnutia:

1. Úvodná diskusia o pokroku: informovali sme vedúceho a product ownera o úlohách, na ktorých sme počas týždňa pracovali a o ich aktuálnom stave rozpracovania. Hovorili sme o zmene kamery v aplikácii Globe a o prepojení edukačnej webovej stránky s databázou s cvičeniami.
2. Diskusia o častiach funkcionality, ktoré sú požadované vo finálnej verzii projektu: spoločne sme rekapitulovali časti projektu, ktoré sú dokončené alebo rozpracované. Stanovili sme si konkrétnu podobu odovzdávaného produktu. Spísali sme si veci, ktoré je potrebné implementovať alebo zmeniť, aby sme splnili definované požiadavky.
3. Pre stanovené úlohy sme si definovali stratégiu riešenia. Podrobne sme popísali, ako bude realizovaná finálna verzia produktu, ako ju budeme testovať a validovať. Diskutovali sme tiež o začlenení našej časti do projektu Newton z hľadiska zdieľania používateľských údajov a aj z hľadiska používania spoločného úložiska pre vykonané aktivity.
4. Nastavenie roadmapy projektu na zvyšok semestra: vytvorili sme časový plán pre identifikované úlohy. Stanovili sme si odhady dĺžky trvania jednotlivých úloh a požadovaný termín dokončenia úloh. Do úvahy sme pri plánovaní brali aj ostatné školské povinnosti tak, aby sme termíny stihli.

Aktuálny stav úloh v systéme manažmentu projektu:**Šprint 8 Backlog**

ID	Názov	Členovia (Zodpovedný, ostatní)	Dátum zadania	Očakávaný dátum ukončenia	Stav
9019	[AR/VR] Vytvorenie menu pre AR/VR aplikáciu	D. Pavlenko	26. 02. 2018	26. 03. 2018	Otvorená (100% hotovo)
9023	[PC] Zobrazenie odpovedi pre slepu mapu	D. Pastierovič, K. Koník	26. 02. 2018	26. 03. 2018	Otvorená (87% hotovo)
8990	[AR] AR aplikácia pre mobil	K. Koník, V. Paulen, A. Nagy	13. 02. 2018	26. 03. 2018	Otvorená (93% hotovo)
9062	[WEB/PC] Prenos prihlaseného používateľa	J. J. Špuro	12. 03. 2018	26. 03. 2018	Otvorená (0% hotovo)
9063	[API] Zaznamenávanie vsetkej aktivity do LRS	V. Paulen, D. Pastierovič, J. J. Špuro, A. Nagy	12. 03. 2018	26. 03. 2018	Otvorená (14% hotovo)
9064	[AR/VR/PC] Zjednotenie dizajnu na webe, AR/VR a v Globe aplikácii	K. Koník, J. J. Špuro	12. 03. 2018	26. 03. 2018	Otvorená (0% hotovo)
9068	[WEB] Kvizy na webe	J. J. Špuro	12. 03. 2018	26. 03. 2018	Otvorená (0% hotovo)
9069	[WEB] E-mailová notifikácia pri registrácii	J. J. Špuro	12. 03. 2018	26. 03. 2018	Otvorená (100% hotovo)
9070	[PC] Vyhodnocovanie testu - ukazka vzdialenosti medzi zvolenou a spravnou odpovedou	D. Pastierovič	12. 03. 2018	26. 03. 2018	Otvorená (0% hotovo)

9071	[WEB] Doplnenie studijnych materialov Benelux a zapadna Europa	J. J. Špuro	12. 03. 2018	26. 03. 2018	Otvorená (0% hotovo)
9066	[PC] Ukazkovy test vychadzajuci z dostupnych vzdelavacich materialov	V. Paulen	12. 03. 2018	26. 03. 2018	Otvorená (0% hotovo)