

## Zápisnica stretnutia tímu EduVirtual (tím číslo 4)

**Téma stretnutia:** Uzavretie siedmeho šprintu, šprint review, plánovanie ôsmeho šprintu

**Dátum stretnutia:** 12. 03. 2018

**Miesto stretnutia:** FEI STU B402

### Prítomní:

- Vedúci tímu
  - Ing. Marek Lóderer
- Členovia tímu
  - Bc. Kristián Koník
  - Bc. Adrián Nagy
  - Bc. Dominik Pastierovič
  - Bc. Valentín Paulen
  - Bc. Dan Pavlenko
  - Bc. Ján Jakub Špuro

### Nepřítomní:

- Nikto

**Zapisovateľ:** Bc. Valentín Paulen

### Program stretnutia:

- Diskusia o pokroku, nových myšlienkach, identifikovaných problémoch
- Ukážka jednotlivých častí projektu, pilotné testovanie externým vedúcim
- Prezentácia stavu všetkých stories a úloh v končiacom šprinte, kontrola splnenia „Definition of Done“, uzavretie šprintu
- Šprint review
- Plánovanie ôsmeho šprintu

## Vyhodnotenie úloh z predchádzajúceho stretnutia:

### Šprint 7 Backlog

ID	Názov	Členovia (Zodpovedný, ostatní)	Dátum zadania	Očakávaný dátum ukončenia	Stav
8990	[AR] AR aplikacia pre mobil	K. Koník, V. Paulen	13. 02. 2018	12. 03. 2018	Otvorená (57% hotovo) <sup>1</sup>
8992	[WEB/PC] Prepojit aplikáciu a webový obsah	J. J. Špuro	13. 02. 2018	12. 03. 2018	Uzavretá (DOD splnené)
9018	[AR/VR] Zlucenie AR a VR aplikácie	A. Nagy	26. 02. 2018	12. 03. 2018	Uzavretá (DOD splnené)
9019	[AR/VR] Vytvorenie menu pre AR/VR aplikáciu	D. Pavlenko	26. 02. 2018	12. 03. 2018	Otvorená (90% hotovo) <sup>2</sup>
9020	[AR/VR] Vyhľadať a vložiť 360-stupňové video a modely pre Britániu, Francúzsko a Benelux	D. Pavlenko, A. Nagy	26. 02. 2018	12. 03. 2018	Uzavretá (DOD splnené)
9021	[WEB] Vytvorenie vzdelávacích materiálov na web pre VB, FR a Benelux (po slovensky)	J. J. Špuro, V. Paulen	26. 02. 2018	12. 03. 2018	Uzavretá (DOD splnené)

<sup>1</sup> Počas riešenia príbehu sa vyskytli problémy s prihlasovaním a odhlasovaním používateľov. Preto sme museli upraviť vrstvu pre prístup k API a nestihli sme včas dokončiť príbeh. Taktiež sme identifikovali problémy s VR kamerou, ktoré je potrebné odstrániť, aby bolo DOD tohto príbehu splnené.

<sup>2</sup> V priebehu šprintu sa zmenili požiadavky na prepínanie AR a VR obsahu. Je preto potrebné prispôbiť menu a upraviť spôsob, akým sa bude používateľ prepínať medzi AR a VR obsahom.

9022	[PC] Pohyb v teste dopredu a dozadu	D. Pastierovič	26. 02. 2018	12. 03. 2018	Uzavretá (DOD splnené)
9023	[PC] Zobrazenie odpovedi pre slepu mapu	D. Pastierovič	26. 02. 2018	12. 03. 2018	Otvorená (80% hotovo) <sup>3</sup>
9024	[PC] Vytvorenie nasaditelnej verzie aplikacie Globe	K. Koník, D. Pastierovič	26. 02. 2018	12. 03. 2018	Uzavretá (DOD splnené)
9025	[API] Nasadenie API na verejny server	V. Paulen	26. 02. 2018	12. 03. 2018	Uzavretá (DOD splnené)

*Poznámka: DOD = Definition of Done*

---

<sup>3</sup> Tlačidlo "spät" spôsobovalo návrat do najvrchnejšej časti menu. Počas pilotného testovania použiteľnosti sme zistili, že toto správanie nie je intuitívne a vhodné. Preto je potrebné zmeniť správanie tak, aby tlačidlo fungovalo podľa očakávaní používateľov.

## Opis stretnutia:

1. Diskusia o pokroku: informovali sme vedúceho a externého vedúceho o stave jednotlivých úloh. Bavili sme sa o spôsobe prepínania obsahu v AR/VR aplikácii. Taktiež sme diskutovali o jednotnom dizajne celej platformy.
2. Ukážka jednotlivých častí projektu, pilotné testovanie externým vedúcim: externý vedúci si vyskúšal prácu s AR/VR aplikáciou. Hlavne sa však zamerl na testovanie Globe aplikácie. Vypracoval vzorové cvičenie, pričom sledoval správanie jednotlivých grafických prvkov. Priebežne nám hovoril svoje myšlienky a názory. My sme ich zaznamenali, na záver testovania sme si tieto pripomienky zhrnuli a určili spôsob riešenia.
3. Prezentácia stavu všetkých stories a úloh v končiacom šprinte: vedúcemu sme postupne odprezentovali stav všetkých úloh zo siedmeho šprintu. Ukázali sme výsledky práce a dokumentáciu. Vyhodnotili sme splnenie Definition of Done, postupne sme uzavreli úlohy a siedmy šprint.
4. Šprint review: Retrospektívne sme si zanalyzovali priebeh šprintu, identifikovali sme nedostatky a úspechy. Využívali sme pri tom záznamy (časové logy s poznámkami, commit správy) a diagramy (Burndown chart) poskytované systémom na manažment projektu. Diskutovali sme o nájdených nedostatkoch, hľadali a plánovali sme riešenia. Celý priebeh retrospektívy sme zaznamenali do dokumentu.
5. Plánovanie ôsmeho šprintu: Najprv sme otvorili diskusiu s product ownerom o zmenách v product backlogu. Navrhli sme vytvorenie nových stories. Následne si product owner určil priority jednotlivých stories. Tímovo sme určili zložitosti jednotlivých stories a dali sme product ownerovi možnosť zmeniť priority. Potom sme postupne pridelovali stories do novovytvoreného šprintu tak, aby sme sa čo najviac priblížili limitu na story pointy. Následne sme stories pridelili členom tímu, rozdelili na úlohy a vytvorili časové odhady. Spolu s externým vedúcim sme určili Definition of Done.

**Aktuálny stav úloh v systéme manažmentu projektu:****Šprint 8 Backlog**

<b>ID</b>	<b>Názov</b>	<b>Členovia (Zodpovedný, ostatní)</b>	<b>Dátum zadania</b>	<b>Očakávaný dátum ukončenia</b>	<b>Stav</b>	<b>Story Points / Odhad. čas</b>
9019	[AR/VR] Vytvorenie menu pre AR/VR aplikáciu	D. Pavlenko	26. 02. 2018	26. 03. 2018	Otvorená (90% hotovo)	8 / 9h
9023	[PC] Zobrazenie odpovedi pre slepu mapu	D. Pastierovič, K. Koník	26. 02. 2018	26. 03. 2018	Otvorená (80% hotovo)	3 / 6h
8990	[AR] AR aplikácia pre mobil	K. Koník, V. Paulen, A. Nagy	13. 02. 2018	26. 03. 2018	Otvorená (57% hotovo)	2 / 22h
9062	[WEB/PC] Prenos prihlaseného používateľa	J. J. Špuro	12. 03. 2018	26. 03. 2018	Otvorená (0% hotovo)	5 / 12h
9063	[API] Zaznamenávanie vsetkej aktivity do LRS	V. Paulen, D. Pastierovič, J. J. Špuro, A. Nagy	12. 03. 2018	26. 03. 2018	Otvorená (0% hotovo)	1 / 7h
9064	[AR/VR/PC] Zjednotenie dizajnu na webe, AR/VR a v Globe aplikácii	K. Koník, J. J. Špuro	12. 03. 2018	26. 03. 2018	Otvorená (0% hotovo)	13 / 52h
9068	[WEB] Kvizy na webe	J. J. Špuro	12. 03. 2018	26. 03. 2018	Otvorená (0% hotovo)	2 / 5h
9069	[WEB] E-mailova notifikácia pri registrácii	J. J. Špuro	12. 03. 2018	26. 03. 2018	Otvorená (0% hotovo)	1 / 2h
9070	[PC] Vyhodnocovanie testu - ukazka vzdialenosti medzi zvolenou a správnou odpoveďou	D. Pastierovič	12. 03. 2018	26. 03. 2018	Otvorená (0% hotovo)	2 / 2h

9071	[WEB] Doplnenie studijnych materialov Benelux a zapadna Europa	J. J. Špuro	12. 03. 2018	26. 03. 2018	Otvorená (0% hotovo)	2 / 2h
9066	[PC] Ukazkovy test vychadzajuci z dostupnych vzdelavacich materialov	V. Paulen	12. 03. 2018	26. 03. 2018	Otvorená (0% hotovo)	1 / 4h

### Product Backlog

ID	Názov	Zodpovedný člen	Typ
9086	[PC] Centrovanie kamery v Globe aplikácii		Feature
9065	[PC] Sprievodca vyplnanim testu		Feature
9067	[PC] Vyhodnotenie testu na strane servera		Feature
8836	[AR] Namapovanie modelov pre Vuforia na stránke		Feature
8803	[PC] Implementácia hrateľnosti / gamifikácie		Feature
8837	[PC] Implementácia úrovni (levelov)		Feature
8798	[PC] Návrh a implementácia grafických vylepšení		Feature
8801	[AR/VR] Zabezpečiť prepínanie AR/VR v rámci jednej aplikácie		Feature
8831	[PC] Návrh vyberania testov učiteľom		Feature

8833	[PC] Prihlasovanie do aplikácie		Feature
8832	[PC] Úvodná obrazovka		Feature
8858	[WEB] Vytvoriť rozhranie pre úpravu vzdelávacích materiálov (CMS a admin rozhranie)		Feature