

Zápisnica stretnutia tímu EduVirtual (tím číslo 4)

Téma stretnutia: Diskusia o pokroku počas skúškového obdobia, plánovanie šiesteho šprintu

Dátum stretnutia: 13. 02. 2018

Miesto stretnutia: FEI STU B402

Prítomní:

- Vedúci tímu
 - Ing. Marek Lóderer
- Členovia tímu
 - Bc. Kristián Koník
 - Bc. Adrián Nagy
 - Bc. Dominik Pastierovič
 - Bc. Valentín Paulen
 - Bc. Dan Pavlenko
 - Bc. Ján Jakub Špuro

Nepřítomní:

- Nikto

Zapisovateľ: Bc. Valentín Paulen

Program stretnutia:

- Popis aktuálneho stavu projektu
- Diskusia o pokroku počas skúškového obdobia
- Stanovenie plánu na letný semester, časové ohraničenie jednotlivých častí plánu
- Plánovanie šiesteho šprintu

Vyhodnotenie úloh z predchádzajúceho stretnutia:

Keďže toto stretnutie bolo prvé v letnom semestri, neboli otvorené a rozpracované žiadne úlohy z predchádzajúceho stretnutia.

Opis stretnutia:

1. Popis aktuálneho stavu projektu: s vedúcimi sme hovorili o stave, v ktorom sa projekt nachádza. Popísali sme dokončené časti funkcionality a tiež rozpracované časti. Upozornili sme na identifikované komplikácie a hľadali sme riešenie. Zopakovali sme si ciele projektu, aby sme sa uistili, že projekt napreduje správnym smerom a že všetci členovia tímu poznajú tieto ciele.
2. Diskusia o pokroku počas skúškového obdobia: keďže počas skúškového obdobia práca na projekte prebiehala, pribudli časti funkcionality a príspevky do dokumentácie. Tieto časti a príspevky sme prezentovali vedúcim a diskutovali o ich ďalšom vývoji.
3. Stanovenie plánu na letný semester: na základe aktuálneho stavu projektu a globálnych cieľov sme si stanovili plán na letný semester. Určili sme si konkrétne časti funkcionality, ktoré je potrebné pridať alebo zmeniť. Jasne sme určili priority a časové ohraničenia. Bavili sme sa o testovaní a prezentovaní produktu.
4. Plánovanie šiesteho šprintu: Najprv sme otvorili diskusiu s product ownerom o zmenách v product backlogu. Navrhli sme vytvorenie nových príbehov. Následne si product owner určil priority jednotlivých príbehov. Tímovo sme určili zložitosti príbehov a dali sme product ownerovi možnosť zmeniť priority. Potom sme postupne pridelovali príbehy do novovytvoreného šprintu tak, aby sme sa čo najviac priblížili limitu na story pointy. Následne sme príbehy pridelili členom tímu, rozdelili na úlohy a vytvorili časové odhady. Spolu s externým vedúcim sme určili Definition of Done.

Aktuálny stav úloh v systéme manažmentu projektu:**Šprint 6 Backlog**

ID	Názov	Členovia (Zodpovedný, ostatní)	Dátum zadania	Očakávaný dátum ukončenia	Stav	Story Points / Odhad. čas
8989	[VR] 360-stupnova kamera	A. Nagy	13. 02. 2018	26. 02. 2018	Otvorená (0% hotovo)	2 / 6h
8990	[AR] AR aplikacia pre mobil	K. Koník, V. Paulen	13. 02. 2018	26. 02. 2018	Otvorená (0% hotovo)	2 / 9h
8991	[PC] Testovanie studentov	D. Pastierovič, D. Pavlenko, K. Koník, V. Paulen	13. 02. 2018	26. 02. 2018	Otvorená (0% hotovo)	13 / 18h
8992	[WEB/PC] Prepojit aplikáciu a webový obsah	J. J. Špuro	13. 02. 2018	26. 02. 2018	Otvorená (0% hotovo)	5 / 11h

Product Backlog

ID	Názov	Zodpovedný člen	Typ
8836	[AR] Namapovanie modelov pre Vuforia na stránke		Feature
8803	[PC] Implementácia hrateľnosti / gamifikácie		Feature
8837	[PC] Implementácia úrovní (levelov)		Feature
8798	[PC] Návrh a implementácia grafických vylepšení		Feature

8801	[AR/VR] Zabezpečiť prepínanie AR/VR v rámci jednej aplikácie		Feature
8831	[PC] Návrh vyberania testov učiteľom		Feature
8833	[PC] Prihlasovanie do aplikácie		Feature
8832	[PC] Úvodná obrazovka		Feature
8858	[WEB] Vytvoriť rozhranie pre úpravu vzdelávacích materiálov (CMS a admin rozhranie)		Feature