

Zápisnica stretnutia tímu EduVirtual (tím číslo 4)

Téma stretnutia: Zhodnotenie stavu prebiehajúceho šprintu, prezentácia medzivýsledkov vedúcemu a externému vedúcemu, konzultácia nových nápadov

Dátum stretnutia: 7. 12. 2017

Miesto stretnutia: FEI STU B402

Prítomní:

- Vedúci tímu
 - Ing. Marek Lóderer
- Členovia tímu
 - Bc. Kristián Koník
 - Bc. Adrián Nagy
 - Bc. Dominik Pastierovič
 - Bc. Valentín Paulen
 - Bc. Dan Pavlenko
 - Bc. Ján Jakub Špuro

Nepřítomní:

- Nikto

Zapisovateľ: Bc. Valentín Paulen

Program stretnutia:

- Úvodná diskusia o pokroku, nových myšlienkach, identifikovaných problémoch
- Informovanie o výsledkoch analýzy Street View
- Diskusia o vlastnostiach nového Globe assetu
- Opis priebehu implementácie prístupu k databáze a LRS systému
- Prezentácia pridanej funkcionality do edukačnej webovej stránky

Vyhodnotenie úloh z predchádzajúceho stretnutia:

Počas tohto stretnutia šprint ešte prebiehal, úlohy teda neboli uzavreté. Aktuálny stav úloh a priebežné výsledky sme prezentovali vedúcim a zapísali sme pripomienky.

Opis stretnutia:

1. Úvodná diskusia o pokroku: informovali sme vedúceho a product ownera o úlohách, na ktorých sme počas týždňa pracovali a o ich aktuálnom stave rozpracovania.
2. Informovanie o výsledkoch analýzy Street View: vedúcim sme predstavili priebeh analýzy použitia Street View, 360-stupňových fotiek a videí. Ukázali sme nájdený asset, ako aj funkčný prototyp VR aplikácie. Zaoberali sme sa aj možnosťou ukladania obrázkov a videí na vlastný server, aby sme zjednodušili prístup k takémuto obsahu.
3. Diskusia o vlastnostiach nového Globe assetu: ukázali sme, aké zmeny boli vykonané v Globe asete, aby sa podarilo znížiť jeho veľkosť a teda zvýšiť rýchlosť celej aplikácie. Odstránili sme nočné mapy a mapy oblakov. Prezentovali sme záťažové testy a diskutovali sme o možnosti vymazať ďalšie, pre náš projekt nepotrebné, časti assetu.
4. Opis priebehu implementácie prístupu k databáze a LRS systému: vedúcim sme opísali stav, v akom sa momentálne nachádza databáza, LRS a aké testovacie dáta vytvárame. Predstavili sme plánovaný postup v implementácii.
5. Prezentácia pridanej funkcionality do edukačnej webovej stránky: prezentovali sme nové prvky na edukačnej webovej stránke. Ide o panel s nastaveniami profilu a prihlasovaciu stránku.

Aktuálny stav úloh v systéme manažmentu projektu:**Šprint 5 Backlog**

ID	Názov	Členovia (Zodpovedný, ostatní)	Dátum zadania	Očakávaný dátum ukončenia	Stav
8893	[VR] Analýza a návrh Street View	A. Nagy, D. Pavlenko	30. 11. 2017	14. 12. 2017	Otvorená (81% hotovo)
8894	[PC] Prispôbiť Globe asset	D. Pastierovič	30. 11. 2017	14. 12. 2017	Otvorená (30% hotovo)
8895	[PC] Implementovať prístup k DB a LRS z Globe Unity aplikácie	V. Paulen	30. 11. 2017	14. 12. 2017	Otvorená (8% hotovo)
8876	[PC] Implementácia UI template do Globe Unity aplikácie	K. Koník	30. 11. 2017	14. 12. 2017	Otvorená (30% hotovo)
8896	[WEB] Implementácia používateľských účtov / profilov na webe (registrácia, prihlásenie, základné štatistiky)	J. J. Špuro	30. 11. 2017	14. 12. 2017	Otvorená (22% hotovo)