

## Zápisnica stretnutia tímu EduVirtual (tím číslo 4)

**Téma stretnutia:** Šprint review a plánovanie ďalšieho šprintu

**Dátum stretnutia:** 5. 10. 2017

**Miesto stretnutia:** FEI STU B402

### Prítomní:

- Vedúci tímu
  - o Ing. Marek Loderer
- Členovia tímu
  - o Bc. Kristián Koník
  - o Bc. Dominik Pastierovič
  - o Bc. Dan Pavlenko
  - o Bc. Ján Špuro

### Neprítomní

- Nikto
  - o Bc. Valentín Paulen
  - o Bc. Adrián Nagy

**Zapisovateľ:** Bc. Dominik Pastierovič

### Program stretnutia

- Organizačné pokyny
- Plánovanie prvého šprintu

### Vyhodnotenie úloh z predchádzajúceho stretnutia

Úlohy z predchádzajúceho stretnutia ešte neboli v rámci šprintu. Týkali sa zoznámenia sa s aplikáciou a vyzdvihnutia hardware prideleného na testovanie aplikácie. Úlohy boli splnené.

### Opis stretnutia

1. Ing. Marek Loderer nám dal doplňajúce organizačné pokyny týkajúce sa predmetu.
2. Ďalej nám boli vysvetlené doplňujúce informácie o scrume, keďže na prednáške ešte nebola táto téma odprednášaná.
3. Vytvorili sme product backlog na základe informácií od product ownera.
4. Pomocou scrum kariet a pokru sme ohodnotili časovú a technickú náročnosť úloh a vytvorili prvý šprint. Následne sme úlohy pridelili konkrétnym členom tímu.

ID	Názov	Členova	Dátum zadania	Očakávaný dátum ukončenia	Stav
8804	Prispôsobenie na nové Unity	D.Pav, K.K	5. 10. 2017	18. 11. 2017	Otvorená
8793	Študijné materiály na webe	J. Š	5. 10. 2017	18. 11. 2017	Otvorená
8794	Materiály pre AR na webe	D.Pas.	5. 10. 2017	18. 11. 2017	Otvorená
8796	Návrh hrateľnosti/gamifikácie	Všetci	5. 10. 2017	18. 11. 2017	Uzatvorená
8795	Prehrávanie na stránke	A.N.	5. 10. 2017	18. 11. 2017	Otvorená
8805	Ovládanie kláv/myš	D.Pav	5. 10. 2017	18. 11. 2017	Otvorená