

Vedúci tímu: Ing. Marek Lóderer

Externý vedúci: Ing. Marek Vančo, PhD.

Bc. Kristián Koník

Bc. Adrián Nagy

Bc. Dominik Pastierovič

Bc. Valentín Paulen

Bc. Dan Pavlenko

Bc. Ján Jakub Špuro

TÍM 4

EDUVIRTUAL

CIEĽ PROJEKTU

- Inovatívna učebná platforma
- Projekt si kladie za cieľ priniest virtuálnu realitu do vzdelávacieho procesu na základných a stredných školách.
- Naším primárnym cieľom je inovovať existujúce metódy vzdelávania, zvýšiť záujem o učenie sa a zároveň študentom poskytnúť nový zážitok.

ČASTI PROJEKTU

- Projekt je možné rozdeliť do 4 častí
 - Edukačná webová stránka
 - Študijné materiály vo forme webovej stránky
 - Interaktívna učebnica v digitálnej podobe
 - Aplikácia pre rozšírenú realitu
 - Doplnok študijných materiálov
 - Vizuálna ukážka vybraných objektov v AR

ČASTI PROJEKTU

- Aplikácia pre virtuálnu realitu
 - Doplnok študijných materiálov
 - Možnosť virtuálnej návštevy vybraného miesta
 - Street View alebo 360-stupňové video
- Hra so slepou mapou a testovacími otázkami
 - Precvičovanie a otestovanie nadobudnutých vedomostí hrou a pútavou formou

PREHĽAD NÁSTROJOV NA RIADENIE V TÍME

- Redmine
- Slack
- Github
- Google Drive (Google Docs)
- Outlook

VALENTÍN PAULEN

- Teamleader, Scrum master
- Rozdelenie rolí a zodpovedností, aplikácie manažmentov
- Správa metodík, dohľad nad ich dodržiavaním
- Dokumentácia manažérskych častí, sprint reviews
- Podpora komunikácie v tíme, komunikácia s osobami mimo tímu
- Určenie globálnych cieľov projektu, sledovanie ich naplňania

JÁN JAKUB ŠPURO

- Vývoj a správa webového sídla projektu
- Sprístupňovanie informácií o projekte
- Sumarizácia šprintov a globálna retrospektíva

DAN PAVLENKO

- Tvorba dokumentácie k inžinierskemu dielu
- Dokumentácia k analýze a návrhu modularity projektu
- Dohliadanie na korektnosť delenia príbehov na úlohy, odhadovania času a aktuálneho stavu rozpracovaných úloh

KRISTIÁN KONÍK

- Kontrola stavu systému na správu verzií (Github)
- Technická dokumentácia projektu
 - Sumarizácia a verifikácia samostatných technických dokumentácií podprojektov
- Tvorba celkového pohľadu na systém
 - Kontrolovanie, či globálne ciele sú korektné a spĺňajú požiadavky a očakávanie majiteľa produktu
- Komunikácia spojená s technickými aspektami projektu
 - Súdržnosť databáz, API, ...

PROBLÉMY, KTORÉ SME RIEŠILI

- V sprinte sa vyskytli úlohy, ktoré na seba nadväzovali
 - **Riešenie:** pri plánovaní sa sústrediť na identifikovanie závislostí medzi úlohami
- Odhad času potrebného na dokončenie jednotlivých úloh nebol presný
 - **Riešenie:** zlepšiť komunikáciu medzi členmi a podrobnejšie sa informovať o problematike a jej zložitosti
- Komunikácia prebiehala vo väčšej miere na Facebooku a nepoužíval sa Slack
 - **Riešenie:** dbať na používanie Slacku
- Prideleným úlohám sme sa nevenovali priebežne, ale nárazovo

PROBLÉMY, KTORÉ SME RIEŠILI

- Zabúdame logovať časy a nesprávne používanie Redmine-u
 - **Riešenie:** dbať na správne používanie Redmine-u, pravidelné stand-upy a reportovanie aktivity
- Neodhadujeme korektne, koľko percent úlohy je dokončenej
 - Zlepšenie: podrobnejšie plánovanie, dekomponovanie úloh
- Nedostatočné dokumentovanie projektu
 - **Riešenie:** zlepšiť metodiku na dokumentovanie, dodržiavať DOD (dokumentácia bude jeho súčasťou)
- V jednom šprinte bolo príliš veľa zameraní