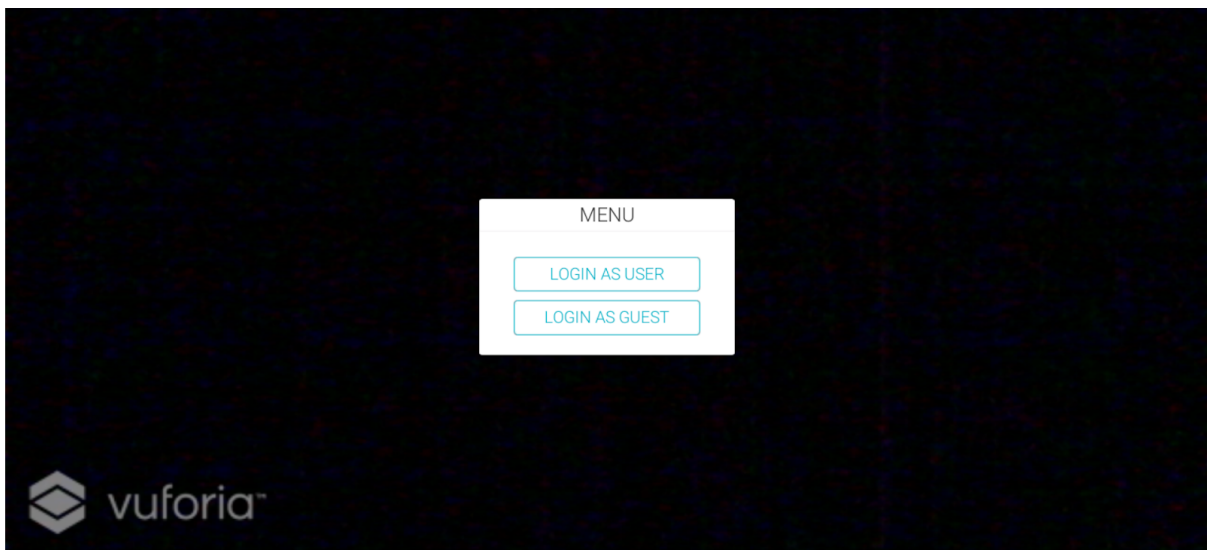


Používateľská príručka

AR/VR aplikácia

1 Úvod

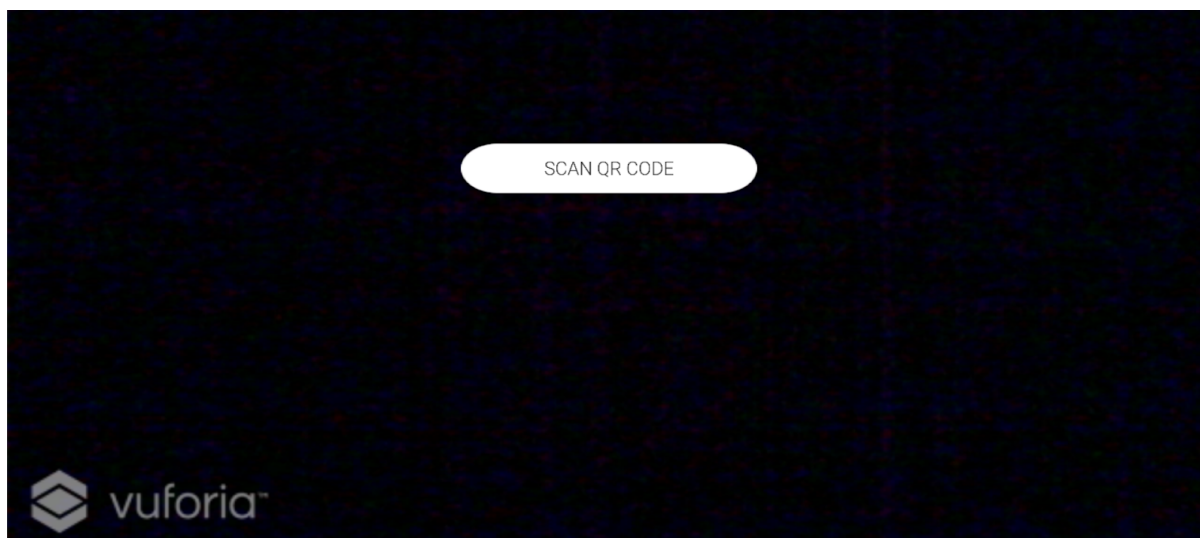
Obrazovka Hlavného menu sa zobrazí po spustení aplikácie a poskytuje používateľovi možnosti prihlásiť sa ako registrovaný používateľ alebo iba ako Guest, ktorý nie je registrovaný v systéme. Guest v tejto aplikácii môže vykonávať všetko ako prihlásený používateľ ale jeho aktivita sa nezaznamenáva v systéme pre daného používateľa.



Obr. 1 - Hlavné menu aplikácie.

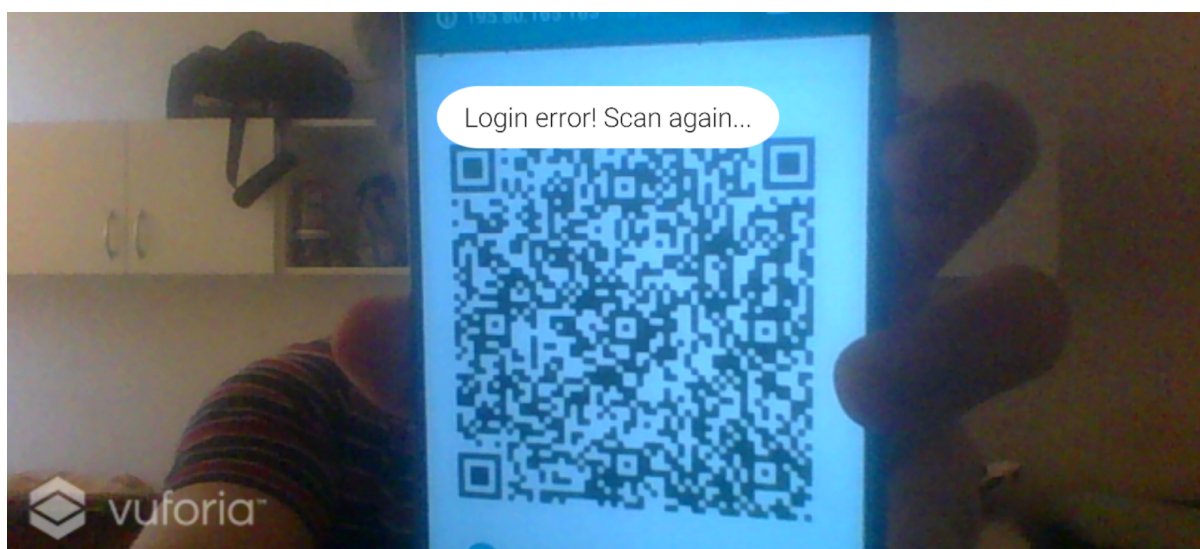
2 Prihlásenie sa do aplikácie

1. Používateľ klikne na tlačidlo "Login as user" ak sa chce prihlásiť ako registrovaný používateľ.
 - a. Ak sa chce používateľ prihlásiť ako hosť (Guest), ktorý nie je registrovaný v systéme klikne na tlačidlo "Login as guest".
 - b. Guest môže priamo využívať plnú funkcionality aplikácie bez skenovania QR kódu.
2. Používateľ sa prihlási na stránke <http://newton.mmclab.eu> a v profile vyberie možnosť "Fast login", čo vygeneruje QR kód.



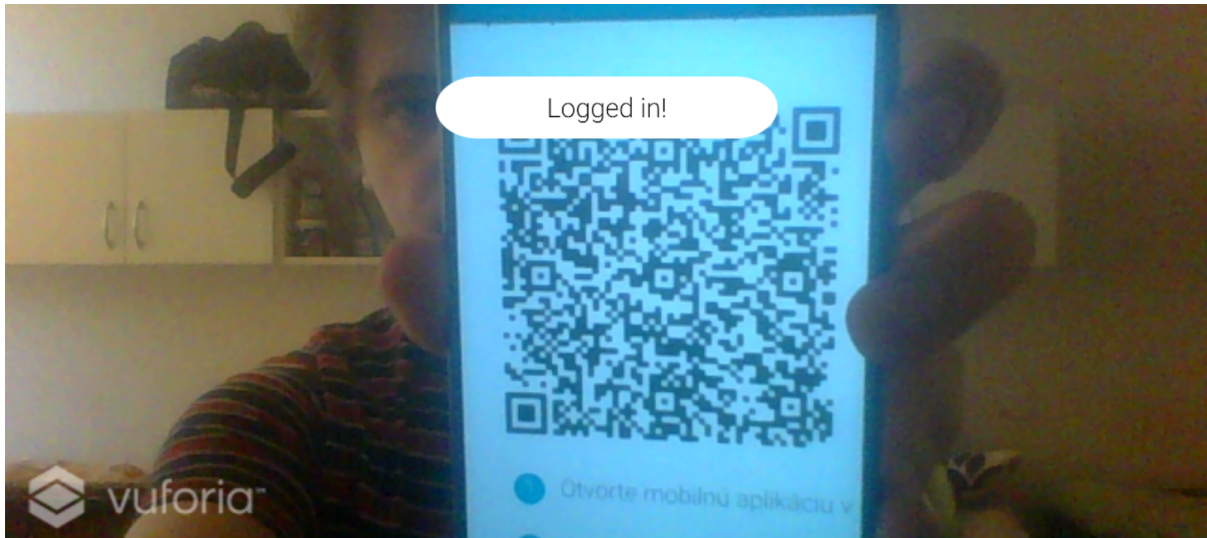
Obr. 2 - Pripomienka pre používateľa na oskenovanie QR kódu.

3. QR kód oskenujete pomocou kamery mobilu.
 - a. Ak nastane chyba aplikácia používateľa upozorní pomocou hlášky "Login error! Scan again...", čo znamená, že je potrebné vygenerovať nový QR kód na stránke a opäť ho oskenovať.



Obr. 3 - Upozornenie na neplatný QR kód.

4. Po úspešnom oskenovaní QR kódu sa zobrazí hláška "Logged in!" a môžete využívať funkcie aplikácie.



Obr. 4 - Oznámenie o úspešnom prihlásení.

3 Zobrazenie 3D modelu

1. Prihláste sa ako používateľ alebo ako hosť (guest).
2. Namierte kameru zariadenia na označený obrázok označený značkou AR na edukačnom webe
3. Aplikácia zobrazí 3D model pred obrázkom
 - a. Kamera musí snímať aspoň minimálnu časť obrázka, aby vedel model zobrazovať
4. Na zrušenie 3D modelu stačí posunúť kameru tak, aby nesnímal označený obrázok



Obr. 5 - Zobrazenie 3D modelov v aplikácii.

4 Spustenie 360 stupňového videa

1. Prihláste sa ako používateľ alebo ako hosť (guest).
2. Namierte kameru zariadenia na označený obrázok označený značkou VR na edukačnom webe
3. Aplikácia Vás vyzve na vloženie zariadenia do VR headsetu cardboard
4. Nasadíte si headset cardboard už so zariadením na mieste
5. Užite si obhliadku ďalekej destinácie z pohodlia
6. Pre zrušenie prehrávania namierte biely kurzor v strede zorného poľa na tlačidlo exit pod kamerou

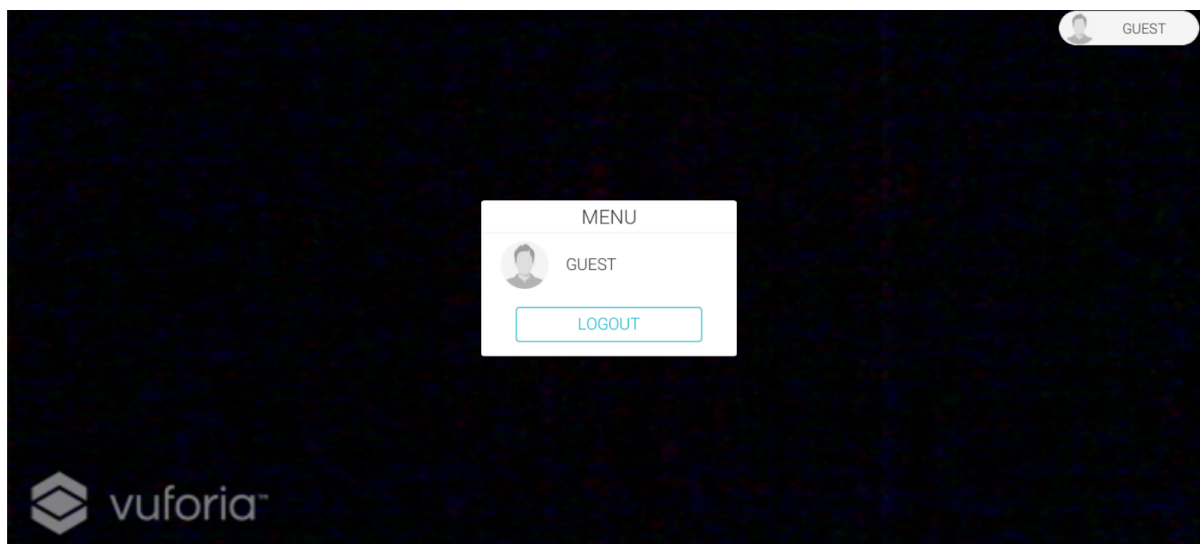


Obr. 6 - Príklad 360-stupňového videa.

Po prihlásení sa je možné využívať plnú funkčnosť aplikácie. Je možné zobrazovať 360° videá vo virtuálnej realite a modely pamiatok v rozšírenej realite. Taktiež sa v pravom hornom rohu zobrazí panel s fotkou a menom práve prihláseného používateľa, ktorý bude slúžiť na odhlásenie sa zo systému.

5 Odhlásenie sa

1. Kliknite na pravý horný panel
2. Po kliknutí na tento panel sa zobrazí nové okno Menu, kde bude zobrazená fotka a meno prihláseného používateľa a tlačidlo na odhlásenie sa.
3. Kliknite na tlačidlo LOGOUT



Obr. 7 - Menu pre odhlásenie sa prihláseného používateľa.

Po odhlásení sa opäť zobrazí Hlavné menu aplikácie na prihlásenie sa.