

Používateľská príručka

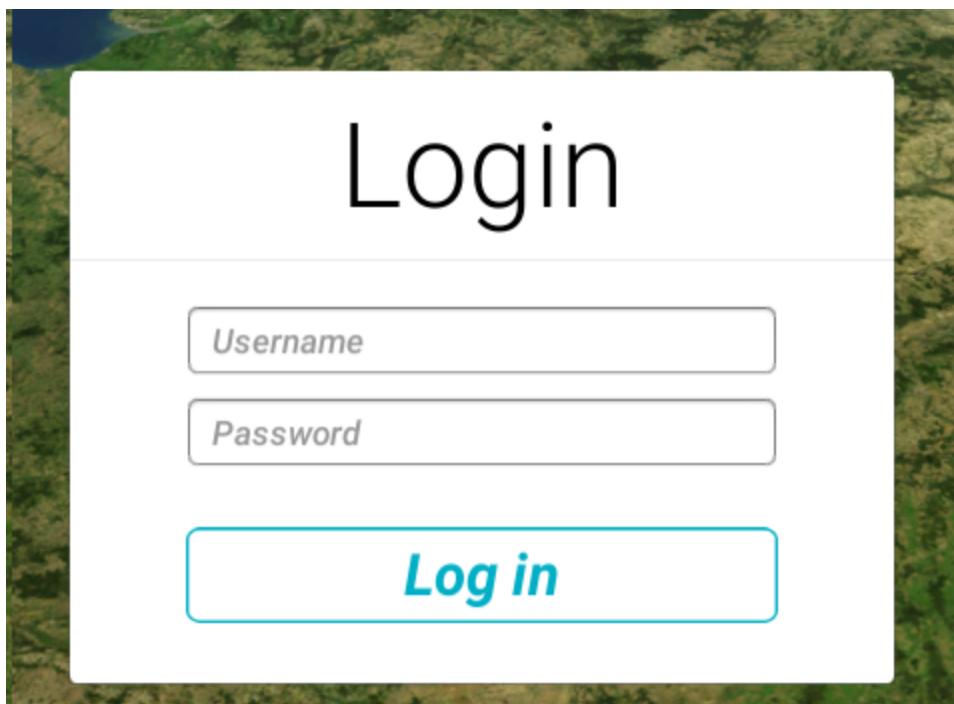
Globe aplikácia

1 Úvod

Grafické rozhranie je prispôsobené tak, aby spĺňalo rovnosť a čo najväčšiu podobnosť s webovým grafickým rozhraním ako aj s rozhraním mobilnej aplikácie. Pri jeho tvorbe bolo dbané na čo najväčšiu pochopiteľnosť a zapamätateľnosť, preto pri tlačidlách v rámci testu figurujú adekvátne ikony.

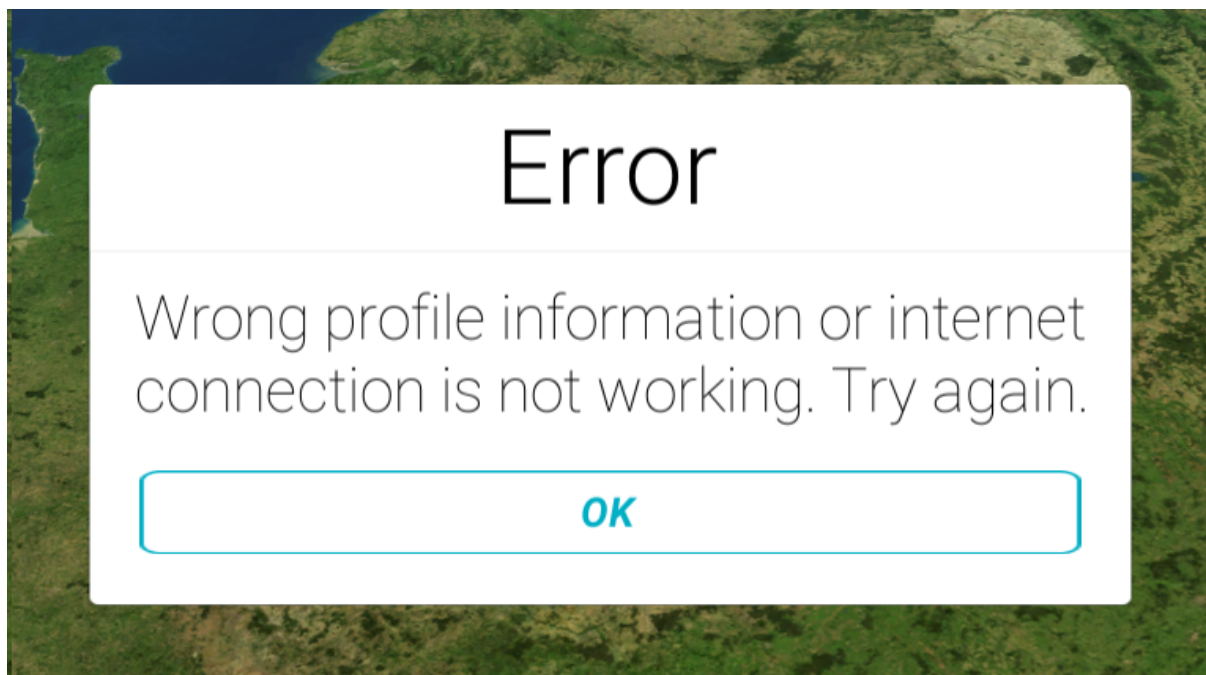
2 Prihlásenie

Úvodné okno aplikácie doprevádzané animáciou kamery. Predstavuje okno prihlásenia sa používateľa, resp. študenta s danými prihlasovacími údajmi. Po kliknutí na tlačidlo **Log in** prebehne pokus o prihlásenie.



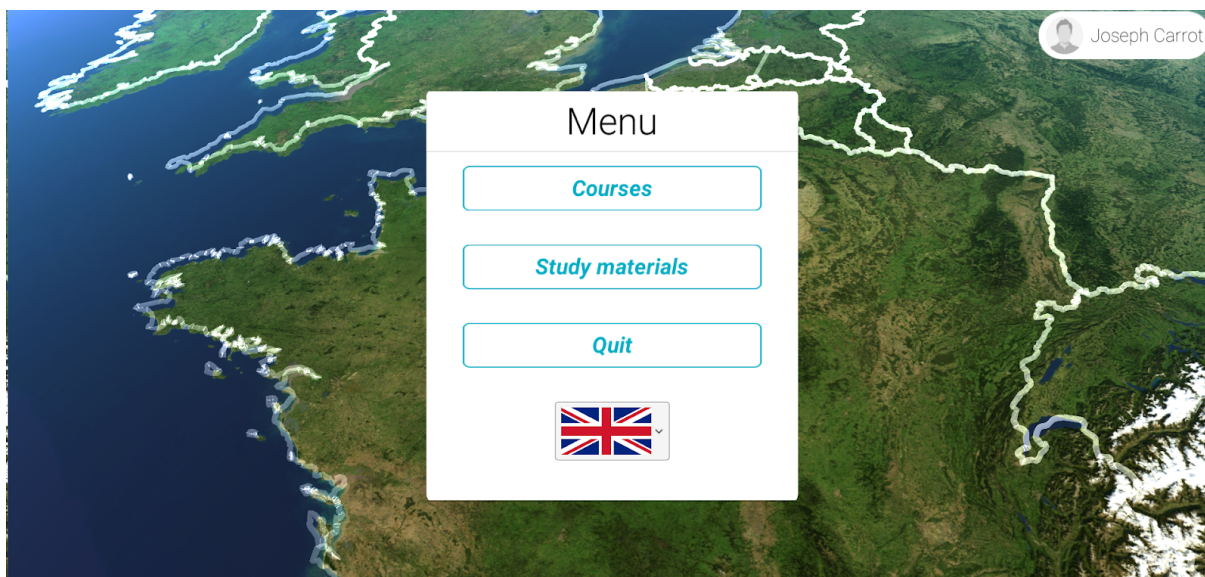
2.1 Chyba prihlásenia

Okno s chybou naznačuje chybu, ktorá nepustí používateľa pokračovať, nakoľko je aplikácia závislá na internetovom pripojení. Nastáva pri zlých používateľských údajoch alebo chybe pripojenia. Tlačidlo **OK** zavrie okno.



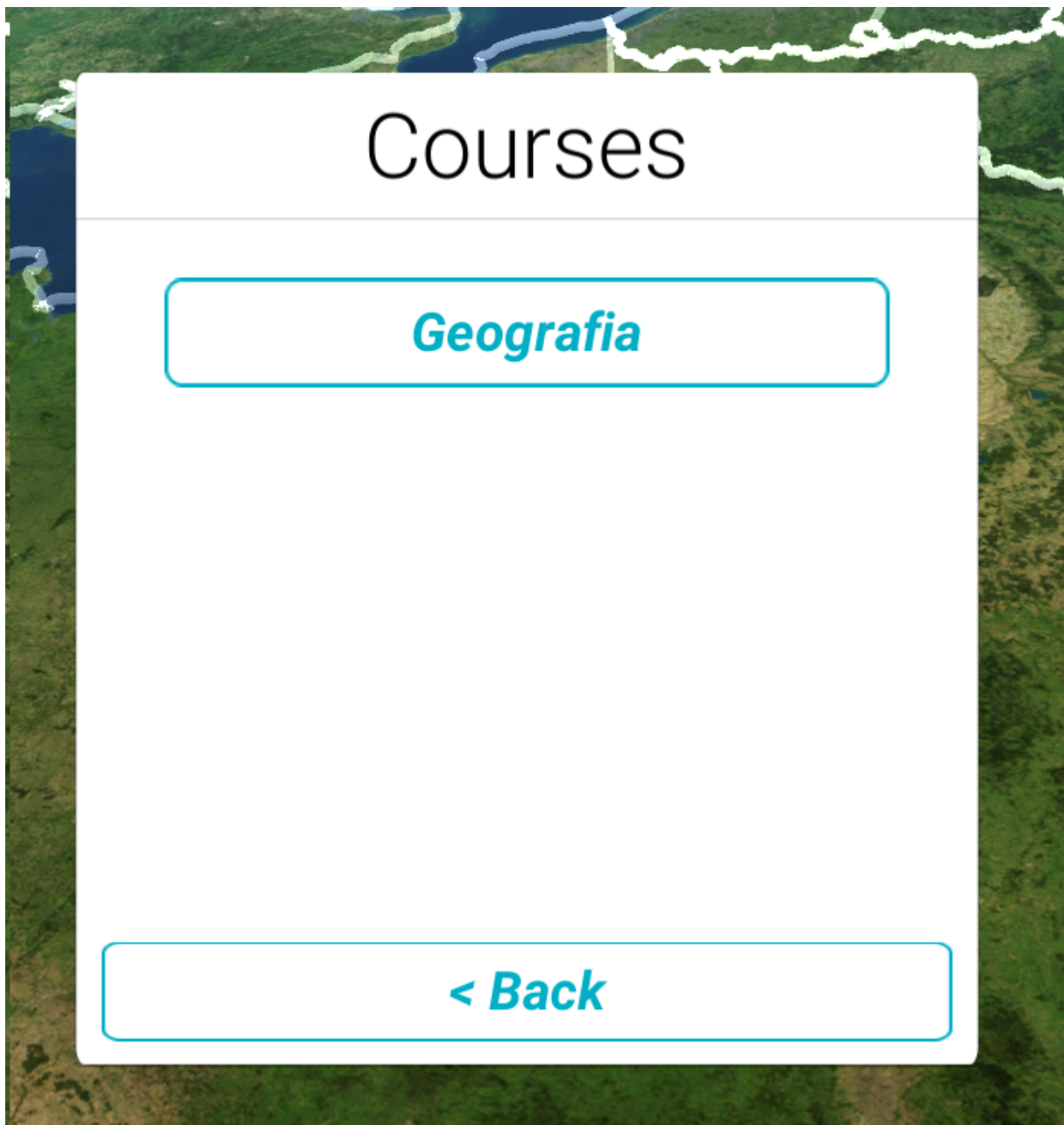
3 Menu

Obrazovka s menu aplikácie, ktorá predstavuje „križovatku“ rozhodnutí používateľa. Súčasne obsahuje tlačidlo pre kurzy, ktoré odkazujú na novú obrazovku v nasledujúcom odstavci. Tlačidlo študijných materiálov odkazuje na platformovú webstránku používateľa. Ďalšie tlačidlo je na ukončenie aplikácie. Posledný prvok priamo v okne je dropdown s vlajkami pre prepínanie jazyka, ktorý je vždy nastavený na aktuálny jazyk. V pravom hornom rohu figuruje tlačidlo s odkazom na profil a menom používateľského profilu/používateľa.



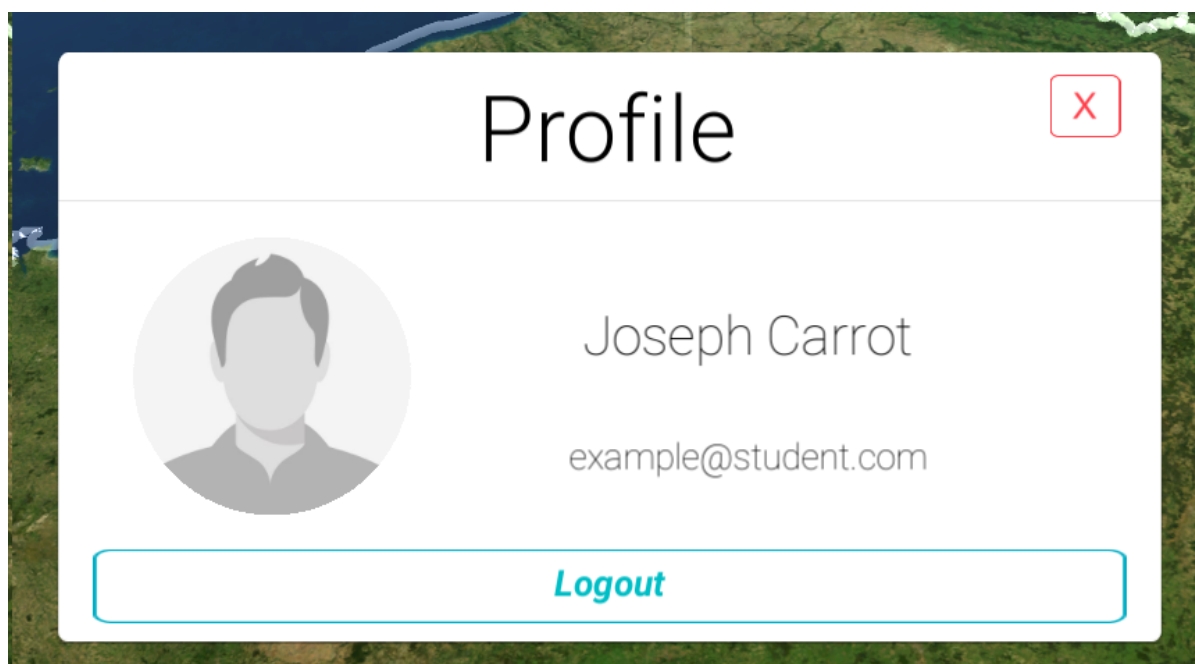
4 Kurzy

Tlačidlo so zoznamom tlačidiel kurzov dostupných pre daného používateľa. Každé tlačidlo otvorí obrazovku kurzu s jeho testami vid'. nasledujúci odstavec. Tlačidlo so šípkou späť na spodnej časti okna používateľa o obrazovku späť, teda do Menu.



5 Profil

Okno s profilom predstavuje ukážku najzákladnejších dát o profile, a to teda obrázok používateľa, jeho meno a mail. Ďalej tlačidlo pre návrat do menu a odhlásenie (návrat na prihlásenie).



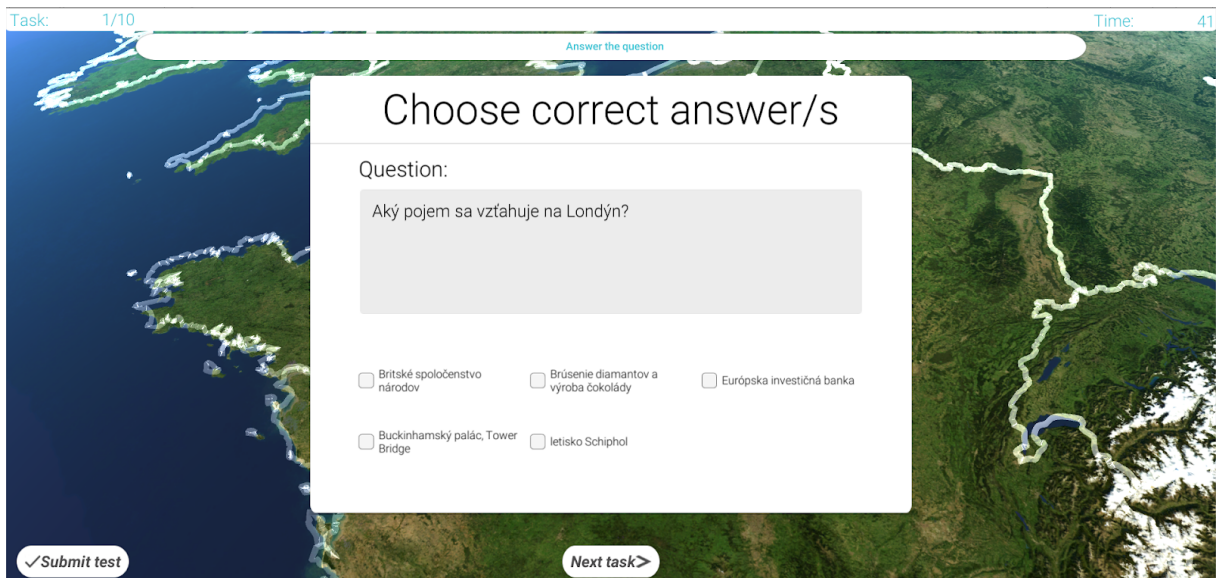
6 Testy kurzu

Obrazovka s tlačidlami na testy v otvorenom kurze. V nadpise je názov kurzu. Kliknutie na tlačidlo kurzu spúšťa úlohami iterovateľný test. Tlačidlo späť vráti používateľa o úroveň vyššie, teda do aktuálneho kurzu.



6.1 Úloha typu kvíz

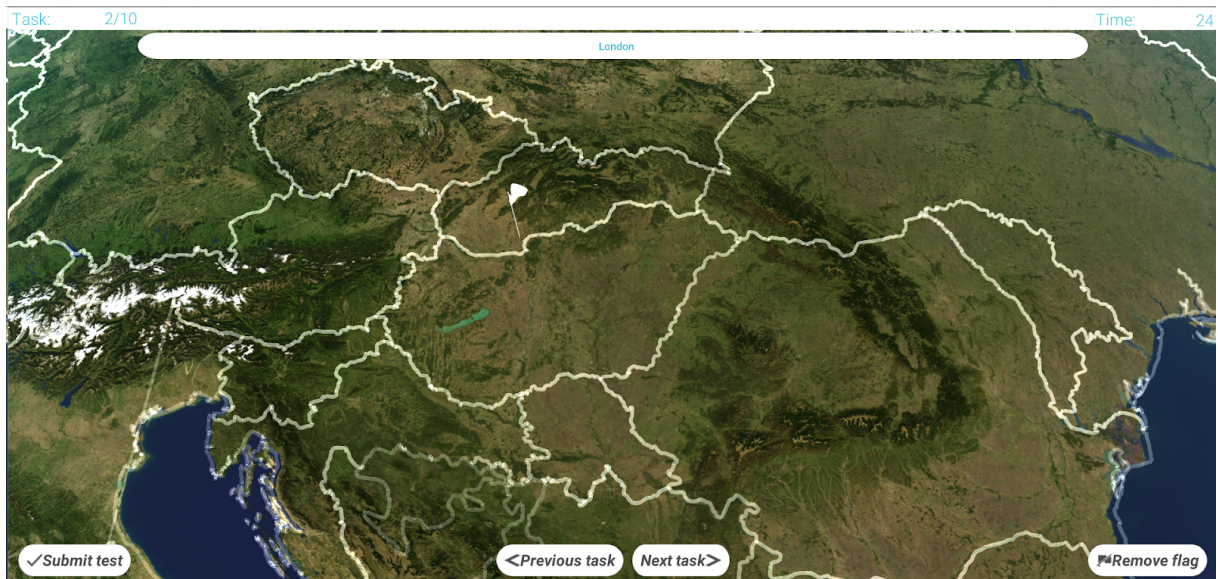
Každá úloha obsahuje prvok hornej lišty s tlačidlom na odovzdanie testu, opisom typu úlohy, číslom úlohy a počtom úloh a zostávajúcim časom na splnenie úlohy. Ku každej úlohe sú zobrazované aj tlačidlá na posun medzi úlohami podľa prístupnosti nasledujúcej a predošlej úlohy. Kliknutie na tlačidlo odovzdania otvorí okno **Odsúhlasenia odovzdania testu**. Samotné okno úlohy obsahuje špecifický popis/názov úlohy, ďalej zadanie úlohy a naklikávacie odpovede. Pri kliknutí sa označia fajkou.



The screenshot shows a quiz interface with a white modal window overlaid on a satellite map background. The modal window has a title bar that says "Answer the question". Inside the modal, the text "Choose correct answer/s" is displayed. Below this, the question is "Aký pojem sa vzťahuje na Londýn?". There are five multiple-choice options, each with an unchecked checkbox: "Britské spoločenstvo národov", "Brúsenie diamantov a výroba čokolády", "Európska investičná banka", "Buckinhamský palác, Tower Bridge", and "letisko Schiphol". At the bottom of the modal, there are two buttons: "Submit test" with a checkmark icon and "Next task >". The background interface shows "Task: 1/10" and "Time: 41".

6.2 Úloha typu slepá mapa

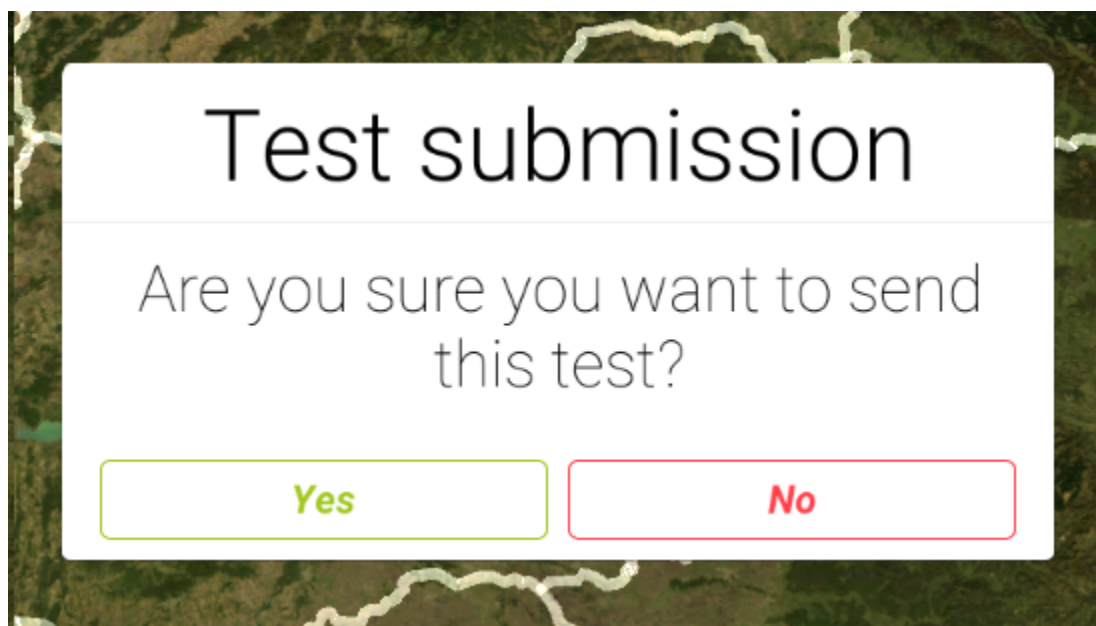
Aj táto obrazovka ako predošlá obsahuje lištu. Oproti predošlému typu úlohy má toto rozhranie aj pridané tlačidlo na zrušenie vlajky a teda označenia. Princípom úlohy je položiť vlajku na správne umiestnenie zadaného mesta, resp. určitý prijateľný okruh.



6.3 Odsúhlasenie odovzdania testu

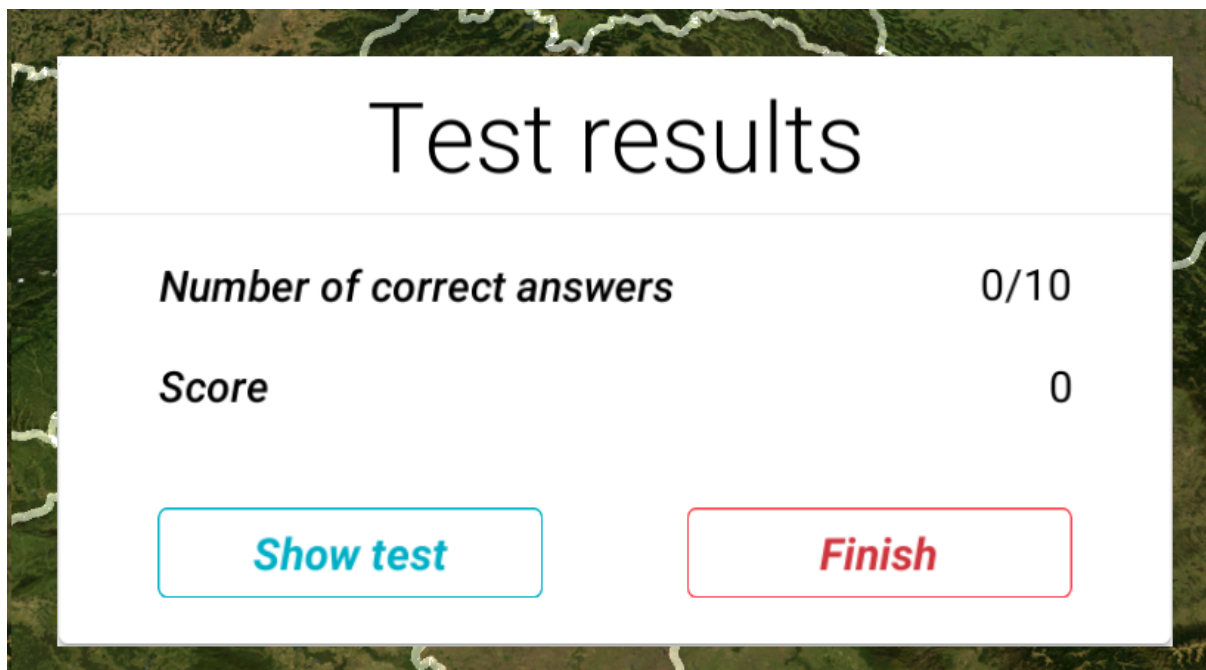
Jednoduché okno, ktoré potvrdzuje alebo zamieta odovzdanie príslušného testu.

Otvára sa po kliknutí na tlačidlo odovzdania testu na lište, ktorú obsahujú úlohy testu.



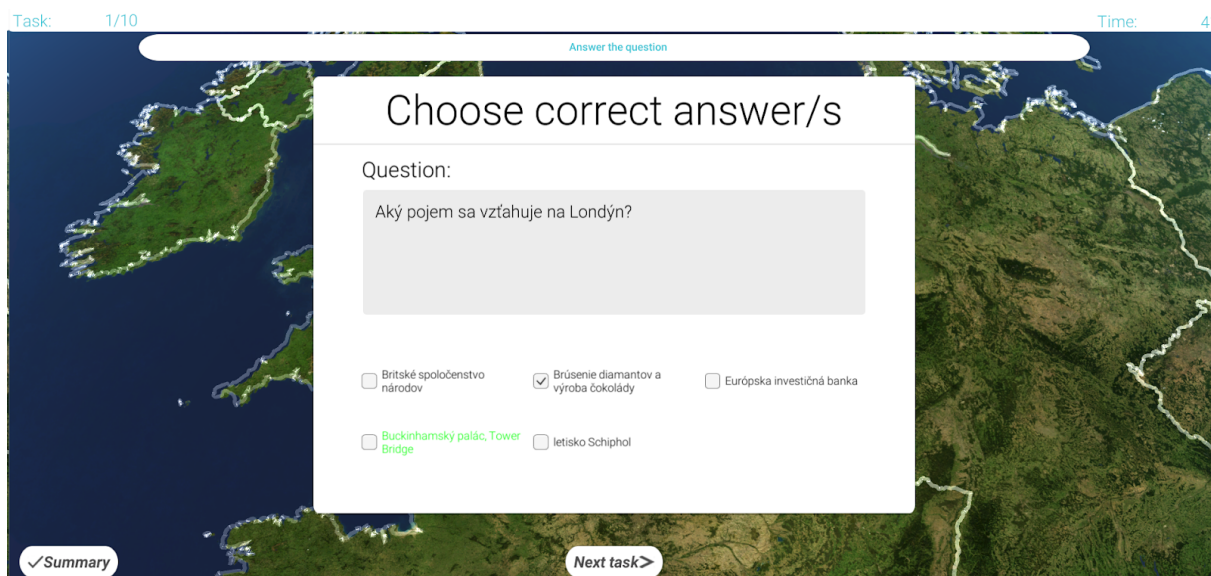
6.4 Výsledok testu

Jednoduchý prehľad testu s počtom správnych odpovedí a zobrazením hodnotenia. Obsahuje tlačidlo na prezretie správnosti úloh testu a ukončenie testu, ktorá vráti používateľa naspäť na kurz, z ktorého prišiel na test.



6.5 Ukážka kvízovej úlohy vyplneného testu

Zobrazenie správnosti odpovedí na kvízovú otázku testu. Správne odpovede sú označené zelenou farbou textu. Ostatné informácie na lište a tlačidlá posunu medzi úlohami súhlasia s tými, na vyplňanie úloh.



The screenshot shows a quiz interface with a map of Europe in the background. At the top, it says "Task: 1/10" and "Time: 41". A progress bar is labeled "Answer the question". The main question is "Choose correct answer/s" and "Question: Aký pojem sa vzťahuje na Londýn?". Below the question, there are five radio button options: "Britské spoločenstvo národov", "Brúsenie diamantov a výroba čokolády", "Európska investičná banka", "Buckinhamský palác, Tower Bridge", and "letisko Schiphol". The option "Brúsenie diamantov a výroba čokolády" is checked, and "Buckinhamský palác, Tower Bridge" is highlighted in green. At the bottom, there are buttons for "Summary" and "Next task >".

Task: 1/10 Time: 41

Answer the question

Choose correct answer/s

Question:

Aký pojem sa vzťahuje na Londýn?

Britské spoločenstvo národov Brúsenie diamantov a výroba čokolády Európska investičná banka

Buckinhamský palác, Tower Bridge letisko Schiphol

✓ Summary Next task >

6.6 Ukážka úlohy so slepou mapou vyplneného testu

Ukazuje 1 až 2 vlajky. Červená vlajka znázorňuje chybné označenie (tam kde používateľ zvolil bielu vlajku) a ak existuje, tak sa medzi červenou a zelenou vlajkou zobrazí názov mesta a počet kilometrov ako vzdialenosť chybného označenia. Zelená vlajka znázorňuje správne miesto. Pokiaľ používateľ trafil miesto v rámci zadanej vzdialenosti odchýlky, tak je zobrazená len zelená vlajka v správnom mieste.

