

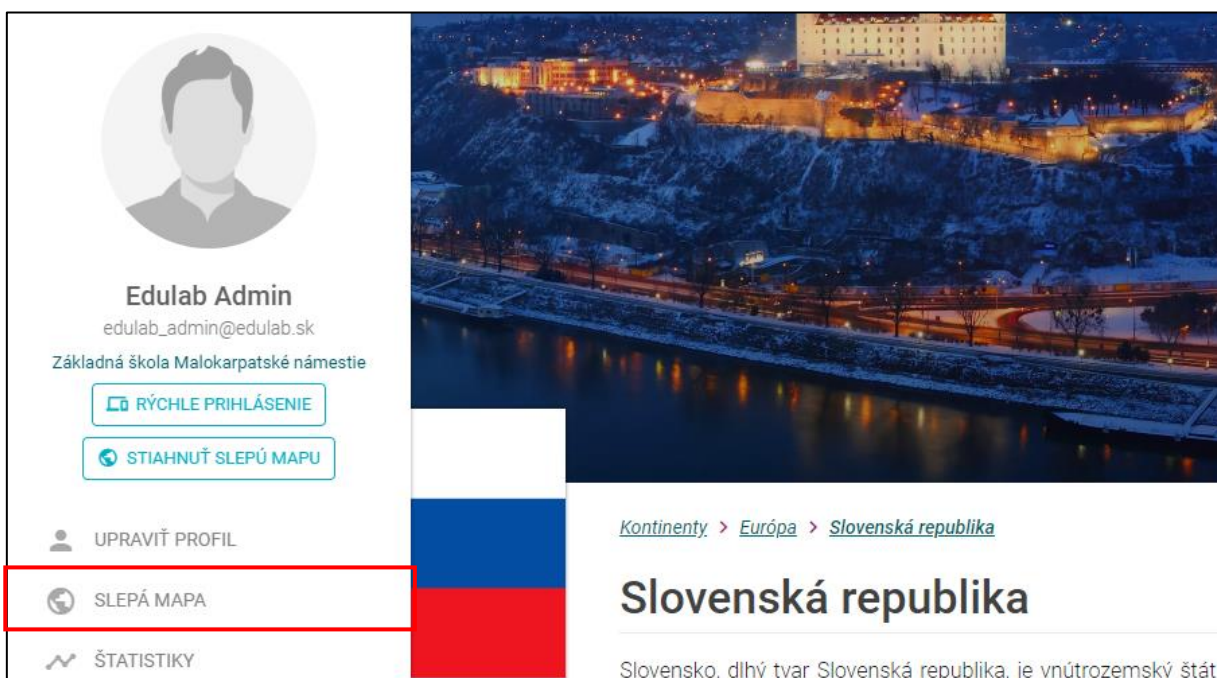
# Používateľská príručka

CMS pre aplikáciu Globe

# 1 Prístup k CMS


Pri prístup k CMS je potrebné mať vyššie oprávnenia. V súčasnosti má prístup len administrátor a učiteľ.


Po prihlásení používateľa do aplikácie vyberieme v menu možnosť (Slepá mapa) vid' obrázok.




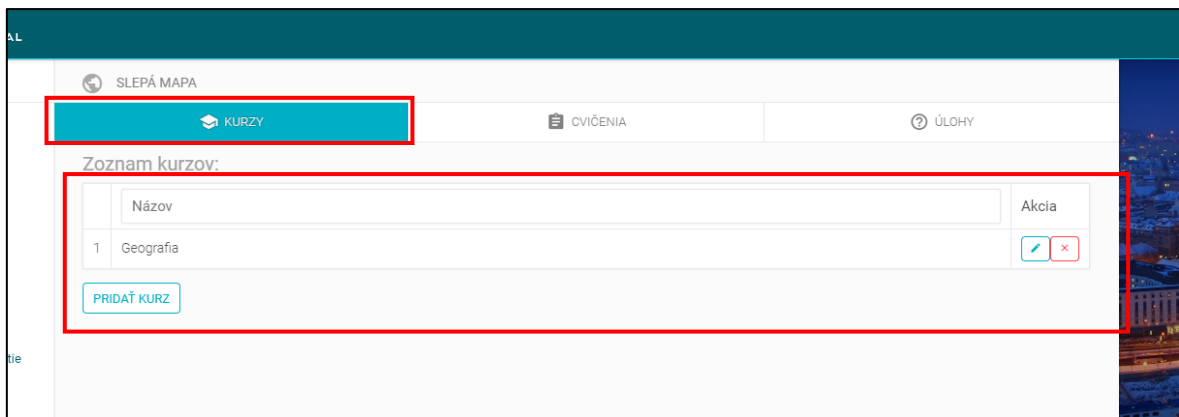
## 1.1 Spravovanie kurzov

Pre možnosť spravovania kurzov vyberieme záložku s názvom „KURZY“. V tejto záložke môžeme vidieť všetky evidované kurzy v systéme. Pre vytvorenie nového kurzu použijeme tlačidlo „PRIDAŤ KURZ“. Pre upravenie alebo odstránenie existujúceho kurzu vyberieme jedno z tlačidiel v stĺpčeku „Akcia“.

 Tlačidlo pre upravenie kurzu

 Tlačidlo pre odstránenie kurzu

 Tlačidlo pre pridanie kurzu



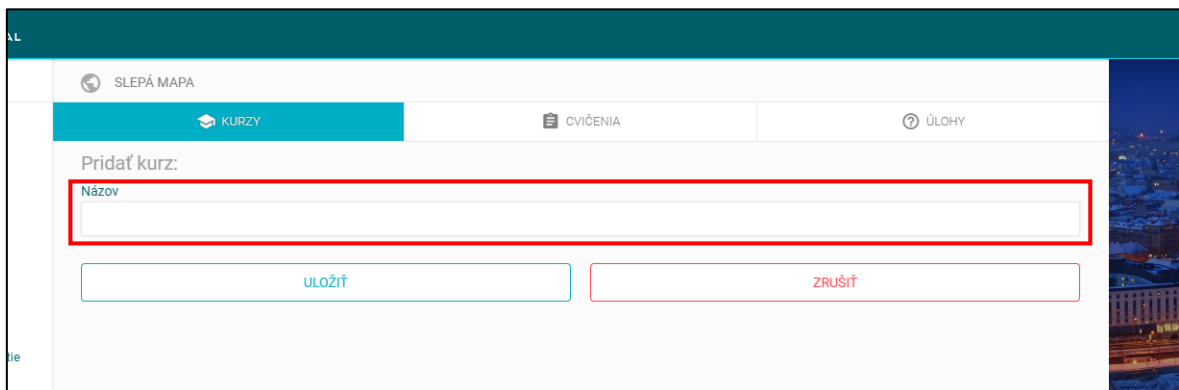
### 1.1.1 Pridať kurz

Pre pridanie nového kurzu zvolíme možnosť

PRIDAŤ KURZ



Vyplníme názov kurzu a zvolíme možnosť


ULOŽIŤ



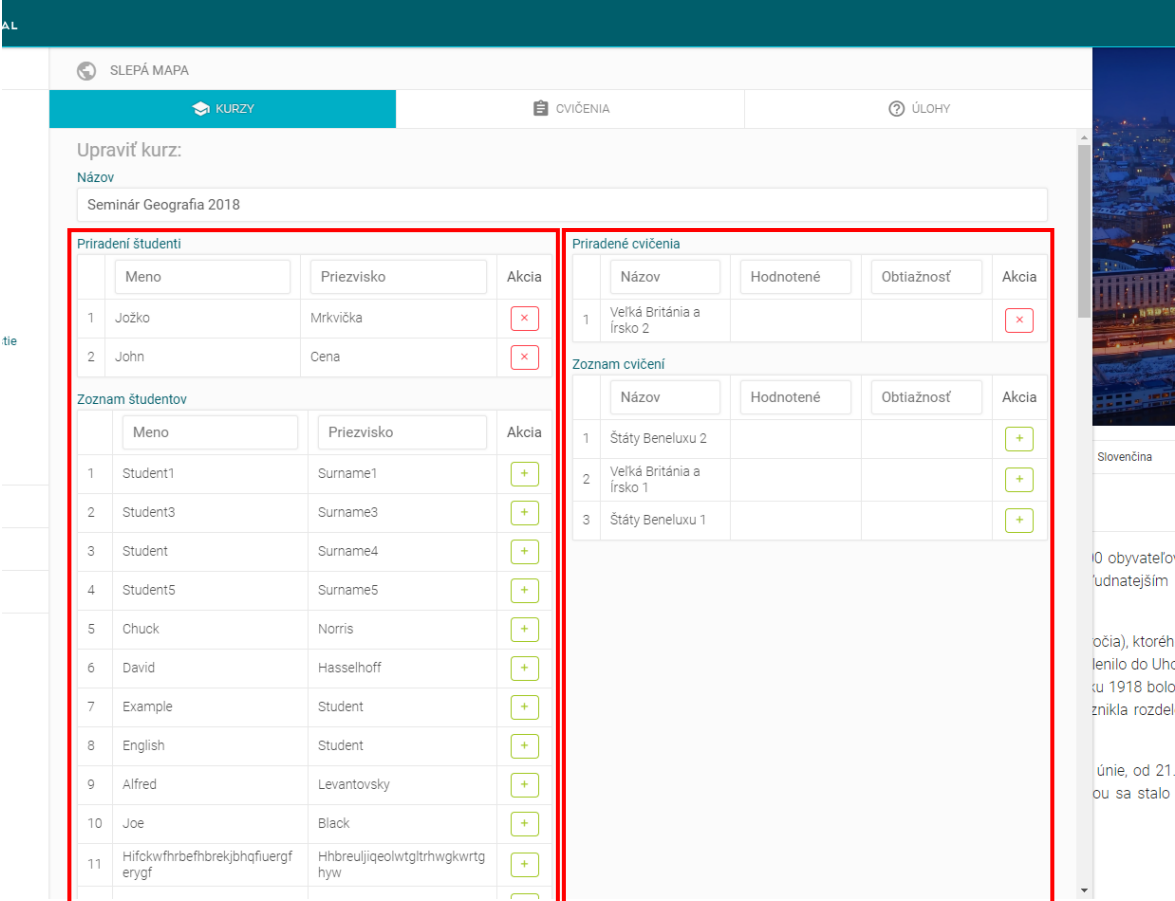
Pridávanie cvičení a študentov je možné len pri existujúcom kurze. Ak pridávame nový kurz, je potrebné ho najskôr uložiť a potom ho opätovne upraviť. V okne s úpravami pribudne možnosť pre pridávanie cvičení a študentov.

### 1.1.2 Upraviť kurz

Pre upravenie existujúceho kurzu zvolíme v záložke s kurzami možnosť  pri kurze, ktorý chceme upraviť. V tomto režime poskytuje rozhranie 2 páry tabuliek. Jedna vždy predstavuje cvičenia a študentov pridelených do kurzu a druhá zas všetky ostávajúce kurzy a študentov. Pre pridanie nového cvičenia alebo študenta zvolíme , pre odstránenie



naopak  . POZOR! - Zmeny týkajúce sa pridávania a odoberania cvičení a študentov sú ukladané okamžite, teda nie je možné ich vrátiť s tlačidlami


ZRUŠIŤ




The screenshot shows a web interface for managing a course. At the top, there are navigation tabs for 'KURZY', 'CVIČENIA', and 'ÚLOHY'. The main section is titled 'Upraviť kurz:' and shows the course name 'Seminár Geografia 2018'. Below this, there are two main tables:

- Priradení študenti**: A table with columns 'Meno', 'Priezvisko', and 'Akcia'. It contains two rows:
 

	Meno	Priezvisko	Akcia
1	Jozko	Mrkvička	
2	John	Cena	
- Zoznam študentov**: A table with columns 'Meno', 'Priezvisko', and 'Akcia'. It contains 11 rows of student data, each with a green '+' icon in the 'Akcia' column.
- Priradené cvičenia**: A table with columns 'Názov', 'Hodnotené', 'Obtiažnosť', and 'Akcia'. It contains one row:
 


	Názov	Hodnotené	Obtiažnosť	Akcia
1	Veľká Británia a Írsko 2			
- Zoznam cvičení**: A table with columns 'Názov', 'Hodnotené', 'Obtiažnosť', and 'Akcia'. It contains three rows, each with a green '+' icon in the 'Akcia' column.


### 1.1.3 Odstrániť kurz


V záložke zobrazujúcej zoznam všetkých kurzov je možné kurz odstrániť stlačením  pri požadovanom kurze. Pred odstránením bude používateľ vyzvaný na potvrdenie akcie.

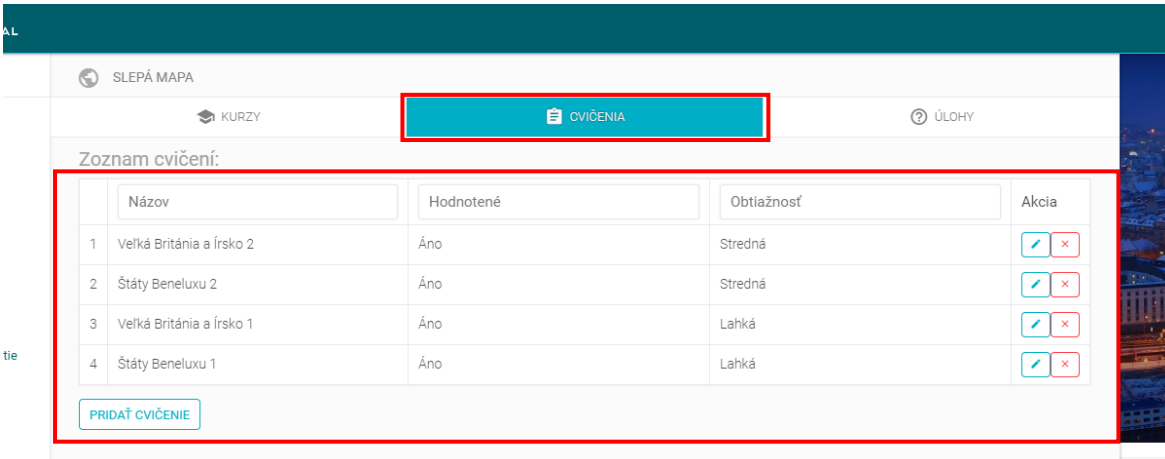
## 1.2 Spravovanie cvičení









Pre možnosť spravovania cvičení vyberieme záložku s názvom „CVIČENIA“. V tejto záložke môžeme vidieť všetky evidované cvičenia v systéme. Pre vytvorenie nového cvičenia použijeme tlačidlo „PRIDAŤ CVIČENIE“. Pre upravenie alebo odstránenie existujúceho cvičenia vyberieme jedno z tlačidiel v stĺpčeku „Akcia“.

 Tlačidlo pre upravenie cvičenia


 Tlačidlo pre odstránenie cvičenia


 Tlačidlo pre pridanie cvičenia



	Názov	Hodnotené	Obťažnosť	Akcia
1	Veľká Británia a Írsko 2	Áno	Stredná	 
2	Štáty Beneluxu 2	Áno	Stredná	 
3	Veľká Británia a Írsko 1	Áno	Lahká	 
4	Štáty Beneluxu 1	Áno	Lahká	 





### 1.2.1 Pridať cvičenie

Pre pridanie nového cvičenia zvolíme možnosť 

V prvom rade vyberieme jazykovú verziu cvičenia, ktorú chceme pridať. Musíme vyplniť názov cvičenia minimálne v jednom jazyku. Obsah políček „Názov“ a „Popis“ sa automaticky mení s výberom jazyka pričom všetky zmeny ostávajú zachované. Takto môžeme vyplniť všetky jazykové verzie naraz. Následne je potrebné zvoliť jednu z piatich obťažností cvičenia, časový limit (voliteľné), hodnotené (indikuje či sa jedná o cvičenie alebo test) a časové ohraňenie v ktorom bude cvičenie dostupné. Všetky zmeny uložíme pomocou  .

Pridávanie úloh do cvičenia je možné len pri existujúcom cvičení. Ak pridávame nové cvičenie, je potrebné ho najskôr uložiť a potom ho opätovne upraviť. V okne s úpravami prídruďne možnosť pre pridávanie úloh.

## 1.2.2 Upraviť cvičenie

Pre upravenie existujúceho cvičenia zvolíme v záložke s cvičeniami možnosť  pri cvičení, ktoré chceme upraviť. V tomto režime poskytuje rozhranie 1 pár tabuliek. Jedna vždy predstavuje úlohy pridelené do cvičenia a druhá zas všetky zostávajúce úlohy. Pre pridanie novej úlohy zvolíme , pre odstránenie naopak . POZOR! - Zmeny týkajúce sa pridávania a odoberania úloh sú ukladané okamžite, teda nie je možné ich vrátiť späť pomocou tlačidla .

AL

SLEPÁ MAPA

KURZY CVIČENIA ÚLOHY

Upraviť cvičenie:

Jazyk  
Slovenčina

Názov  
Veľká Británia a Írsko 2

Popis  
Veľká Británia a Írsko 2

Obtiažnosť  
Stredná

Časový limit  
600

Hodnotené  
Áno

Dostupné od  
05. 05. 2018 00:50:38

Dostupné do  
31. 01. 2036 23:59:59

ULOŽIŤ

ZRUŠIŤ


Priradené úlohy

	Názov	Značky	Typ	Akcia
1	Ktoré z nasledujúcich miest ležia vo Veľkej Británii?		Viac správnych odpovedí	✖
2	Britské ostrovy od pevniny oddeľuje Gibraltársky prieliv		Odpoveď typu Správne/Nesprávne	✖
3	Ktoré pojmy súvisia s Veľkou Britániou?		Viac správnych odpovedí	✖
4	Na Britských ostrovoch tečú rieky Temža a Severn		Odpoveď typu Správne/Nesprávne	✖
5	Nájdite Glasgow		Slepá mapa	✖
6	Nájdite Manchester		Slepá mapa	✖
7	Nájdite Liverpool		Slepá mapa	✖
8	Nájdite Edinburg		Slepá mapa	✖
9	Nájdite Cardiff		Slepá mapa	✖
10	Nájdite Cork		Slepá mapa	✖

Zoznam úloh


	Názov	Značky	Typ	Akcia
1	Ktoré pojmy súvisia s Írskom?	mesta	Viac správnych odpovedí	+
2	Aký pojem sa vzťahuje na Luxemburg?		Jedna správna odpoveď	+
3	Monument Atomium v Bruseli symbolizuje 165 miliárd krát zväčšenú molekulu		Jedna správna odpoveď	+


### 1.2.3 Odstrániť cvičenie


V záložke zobrazujúcej zoznam všetkých cvičení je možné cvičenie odstrániť stlačením  pri požadovanom cvičení. Pred odstránením bude používateľ vyzvaný na potvrdenie akcie.

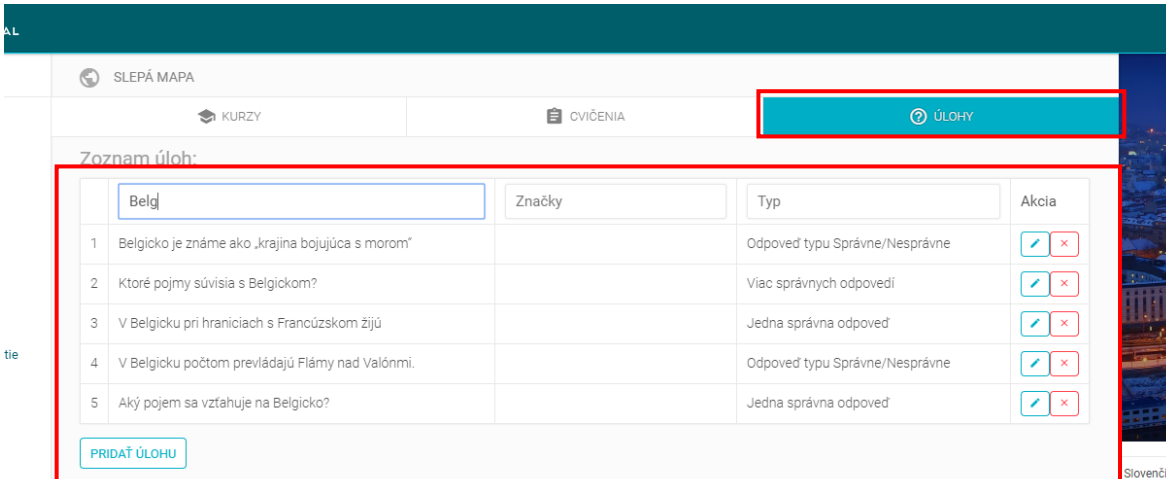
## 1.3 Spravovanie úloh











Pre možnosť spravovania úloh vyberieme záložku s názvom „ÚLOHY“. V tejto záložke môžeme vidieť všetky evidované úlohy v systéme. Pre vytvorenie nového cvičenia použijeme tlačidlo „PRIDAŤ ÚLOHU“. Pre upravenie alebo odstránenie existujúcej úlohy vyberieme jedno z tlačidiel v stĺpčeku „Akcia“.

 Tlačidlo pre upravenie úlohy

 Tlačidlo pre odstránenie úlohy

 Tlačidlo pre pridanie úlohy



	Belg	Značky	Typ	Akcia
1	Belgicko je známe ako „krajina bojujúca s morom“		Odpoveď typu Správne/Nesprávne	 
2	Ktoré pojmy súvisia s Belgickom?		Viac správnych odpovedí	 
3	V Belgicku pri hraniciach s Francúzskom žijú		Jedna správna odpoveď	 
4	V Belgicku počtom prevládajú Flámy nad Valónmi.		Odpoveď typu Správne/Nesprávne	 
5	Aký pojem sa vzťahuje na Belgicko?		Jedna správna odpoveď	 

### 1.3.1 Pridať úlohu

Pre pridanie novej úlohy zvolíme možnosť 

V prvom rade vyberieme jazykovú verziu úlohy, ktorú chceme pridať. Musíme vyplniť názov úlohy minimálne v jednom jazyku. Obsah políček „Názov“ a „Popis“, „Otázka“ a „Možnosti“ sa automaticky mení s výberom jazyka pričom všetky zmeny ostávajú zachované. Takto môžeme vyplniť všetky jazykové verzie naraz. Následne je potrebné zvoliť typ úlohy (Slepá mapa, Otázka s možnosťami), časový limit, značky (voliteľné). V závislosti od zvoleného typu úlohy sa nám zobrazí na pravej strane príslušný editor.



### 1.3.1.1 Úloha typu „Otázka s možnosťami“

V prípade typu úlohy „Otázka s možnosťami“ sa nám objaví rozhranie na nasledujúcom obrázku.

Upraviť úlohu:

Jazyk: Slovenčina

Názov: Ktoré pojmy súvisia s Írskom?

Popis: Ktoré pojmy súvisia s Írskom?

Typ úlohy: Otázka s možnosťami    Časový limit (sec.): 45

Značky: mesta

ULOŽIŤ

ZRUŠIŤ

Otázka: Ktoré pojmy súvisia s Írskom?

Typ: Viac správnych odpovedí

Možnosti

	Text	Správne	Akcia
1	Birmingham	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
2	Konštitučná monarchia - veľkovevodstvo	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
3	Atómium	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
4	Poldre	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
5	Rotterdam	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
6	Európsky parlament	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
7	Dublin	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

PRIDAŤ MOŽNOSŤ

V tomto editore je potrebné vyplniť text otázky, typ otázky a jednotlivé možnosti. Text otázky a jednotlivé možnosti majú viac jazykových verzií. Vždy sa zobrazuje verzia podľa zvoleného jazyka. Podporované sú nasledujúce typy úloh:

- Jedna správna odpoveď – umožňuje označenie len jednej možnosti ako správnej
- Viac správnych odpovedí – umožňuje označenie viacerých možností ako správnych
- Odpoveď typu Správne/Nesprávne - umožňuje označenie len jednej možnosti ako správnej

Možnosti do tabuľky pridávame pomocou tlačidla **PRIDAŤ MOŽNOSŤ**. V tabuľke s možnosťami vyplníme text a to či je možnosť správna alebo nie. Pre odstránenie niektorej z možností použijeme v stĺpčeku príslušnej možnosti

### 1.3.1.2 Úloha typu „Slepá mapa“


V prípade typu úlohy „Slepá mapa“ sa nám objaví rozhranie na nasledujúcom obrázku.

V tomto editore je potrebné zvoliť typ hľadaných entít. Aktuálne je dostupná len možnosť hľadania miest. Následne vyhladáme v zozname mesto, ktoré chceme hľadať na slepej mape.

Všetky vykonané zmeny uložíme pomocou


ULOŽIŤ

### 1.3.2 Upraviť úlohu

Pre upravenie existujúcej úlohy zvolíme v záložke s úlohami možnosť pri  úlohe, ktorú chceme upraviť. Pri upravovaní úlohy postupujeme rovnako ako pri pridávaní novej úlohy. Všetky zmeny je potrebné uložiť pomocou tlačidla

ULOŽIŤ

### 1.3.3 Odstrániť úlohu

V záložke zobrazujúcej zoznam všetkých úloh je možné úlohu odstrániť stlačením  pri požadovanej úlohe. Pred odstránením bude používateľ vyzvaný na potvrdenie akcie.

