

# Roly členov tímu, definovanie povinností a zodpovedností

verzia 2017-10-03

---

## 1. Dedikácia

Metodika je určená všetkým členom tímu 4 (EduVirtual). Metodika určuje roly všetkých členov tímu, ich povinnosti a zodpovednosti. Každý člen tímu má pridelené oblasti rozdelené do dvoch skupín: *manažérske úlohy a technickú prácu na projekte*. Členovia sú zodpovedný za sledovanie pokroku v pridelených oblastiach. Ich povinnosťou je stanovovať časovo ohraničené ciele pre každú oblasť a dohliadať na napĺňanie týchto cieľov.

Zoznam dostupných metodík:

1. Metodika dokumentovania analytických a návrhových úloh. v2018-01-16.
2. Metodika dokumentovania sumarizácie šprintov. v2018-01-15.
3. Metodika manažmentu globálnych cieľov projektu. v2018-01-12.
4. Metodika manažmentu testovania. v2017-12-11.
5. Metodika tvorby inštalačnej príručky. v2018-01-16.
6. Metodika tvorby používateľskej príručky. v2018-01-16.
7. Metodika tvorby technickej dokumentácie. v2018-01-16.
8. Metodika dokumentovania retrospektívy šprintu. v2018-01-15.
9. Metodika dokumentovania stretnutí (zápisnice). v2018-01-15.
10. Metodika komunikácie (Slack a tímový mail). v2018-01-21.
11. Metodika manažmentu organizácie artefaktov (Google Drive). v2018-01-21.
12. Metodika manažmentu úloh (Redmine). v2018-01-20.
13. Metodika manažmentu verzií (Github). v2018-01-21.
14. Metodika vývoja C# kódu. v2017-11-02.
15. Metodika vývoja HTML\_CSS\_JS kódu. v2018-01-16.
16. Metodika vývoja SQL kódu. v2017-11-09.

## 2. Znenie metodiky

### Koník Kristián

- *Manažérske úlohy:*
  - Kontrola stavu systému na správu verzií (Github)
  - Technická dokumentácia projektu
  - Tvorba celkového pohľadu na systém
  - Komunikácia spojená s technickými aspektami projektu
- *Technická práca na projekte:*
  - Vývoj aplikácie virtuálnej reality
  - Návrh a vývoj mobilnej aplikácie s rozšírenou realitou
  - Návrh hrateľnosti

### Nagy Adrián

- *Manažérske úlohy:*
  - Návrh a tvorba príručiek
  - Správa a archivácia informácií zo stretnutí
- *Technická práca na projekte:*
  - Vývoj webovej časti aplikácie virtuálnej reality
  - Tvorba množín 3D modelov
  - Podpora grafických vlastností projektu

### Pastierovič Dominik

- *Manažérske úlohy:*
  - Code review
  - Tvorba zápisníc zo stretnutí a ich kontrola
  - Tvorba dokumentácie k inžinierskemu dielu (hlavne k implementácii, testovaniu a odstraňovaniu chýb)
  - Návrh metodík programovania
- *Technická práca na projekte:*
  - Vývoj aplikácie virtuálnej reality

- Návrh testov
- Testovanie a identifikácia nedostatkov
- Oprava chýb

### **Paulen Valentín**

- *Manažérske úlohy:*
  - Teamleader, Scrum master
  - Rozdelenie rolí a zodpovedností, aplikácie manažmentov
  - Správa metodík, dohľad nad ich dodržiavaním
  - Dokumentácia manažérskych častí, sprint reviews
  - Podpora komunikácie v tíme, komunikácia s osobami mimo tímu
  - Určenie globálnych cieľov projektu, sledovanie ich naplňania
- *Technická práca na projekte:*
  - Správa vzdialeného servera [cloudtp.fiit.stuba.sk](http://cloudtp.fiit.stuba.sk), databázového softvéru
  - Správa externých systémov spolupracujúcich s vytváraným projektom, tvorba modulov na komunikáciu s nimi
  - Návrh funkcionality, zladžovanie rôznych častí projektu

### **Pavlenko Dan**

- *Manažérske úlohy:*
  - Tvorba dokumentácie k inžinierskemu dielu
  - Dokumentácia k analýze a návrhu modularity projektu
  - Dohliadanie na korektnosť delenia príbehov na úlohy, odhadovania času a aktuálneho stavu rozpracovaných úloh
- *Technická práca na projekte:*
  - Grafická stránka projektu, dizajn vytvorených aplikácií
  - Používateľské rozhranie, návrh a testovanie použiteľnosti, používateľského zážitku
  - Tvorba modelov, animácií, textúr
  - Vývoj aplikácie virtuálnej reality

## Špuro Ján Jakub

- *Manažérske úlohy:*
  - Vývoj a správa webového sídla projektu
  - Sprístupňovanie informácií o projekte
  - Sumarizácia šprintov a globálna retrospektíva
- *Technická práca na projekte:*
  - Návrh štruktúry webovej časti projektu
  - Vývoj webovej časti projektu
  - Návrh a implementácia databázových modelov
  - Testovanie použitia vytvorených databáz