

# Roly členov tímu, zodpovednosti:

## Koník Kristián

- *Manažérske úlohy:*
  - Kontrola stavu systému na správu verzií (Github)
  - Technická dokumentácia projektu
  - Tvorba celkového pohľadu na systém
  - Komunikácia spojená s technickými aspektami projektu
- *Technická práca na projekte:*
  - Vývoj aplikácie virtuálnej reality
  - Návrh a vývoj mobilnej aplikácie s rozšírenou realitou
  - Návrh hrateľnosti

## Nagy Adrián

- *Manažérske úlohy:*
  - Návrh a tvorba príručiek
  - Správa a archivácia informácií zo stretnutí
- *Technická práca na projekte:*
  - Vývoj webovej časti aplikácie virtuálnej reality
  - Tvorba množín 3D modelov
  - Podpora grafických vlastností projektu

## Pastierovič Dominik

- *Manažérske úlohy:*
  - Code review
  - Tvorba zápisníc zo stretnutí a ich kontrola
  - Tvorba dokumentácie k inžinierskemu dielu (hlavne k implementácii, testovaniu a odstraňovaniu chýb)
  - Návrh metodík programovania
- *Technická práca na projekte:*
  - Vývoj aplikácie virtuálnej reality
  - Návrh testov
  - Testovanie a identifikácia nedostatkov
  - Oprava chýb

## Paulen Valentín

- *Manažérske úlohy:*
  - Teamleader, Scrum master
  - Rozdelenie rolí a zodpovedností, aplikácie manažmentov
  - Správa metodík, dohľad nad ich dodržiavaním
  - Dokumentácia manažérskych častí, sprint reviews
  - Podpora komunikácie v tíme, komunikácia s osobami mimo tímu
  - Určenie globálnych cieľov projektu, sledovanie ich naplňania
- *Technická práca na projekte:*

- Správa vzdialeného servera [cloudtp.fiit.stuba.sk](http://cloudtp.fiit.stuba.sk), databázového softvéru
- Správa externých systémov spolupracujúcich s vytváraným projektom, tvorba modulov na komunikáciu s nimi
- Návrh funkcionality, zladovanie rôznych častí projektu

#### **Pavlenko Dan**

- *Manažérske úlohy:*
  - Tvorba dokumentácie k inžinierskemu dielu
  - Dokumentácia k analýze a návrhu modularity projektu
  - Dohliadanie na korektnosť delenia príbehov na úlohy, odhadovania času a aktuálneho stavu rozpracovaných úloh
- *Technická práca na projekte:*
  - Grafická stránka projektu, dizajn vytvorených aplikácií
  - Používateľské rozhranie, návrh a testovanie použiteľnosti, používateľského zážitku
  - Tvorba modelov, animácií, textúr
  - Vývoj aplikácie virtuálnej reality

#### **Špuro Ján Jakub**

- *Manažérske úlohy:*
  - Vývoj a správa webového sídla projektu
  - Sprístupňovanie informácií o projekte
  - Sumarizácia šprintov a globálna retrospektíva
- *Technická práca na projekte:*
  - Návrh štruktúry webovej časti projektu
  - Vývoj webovej časti projektu
  - Návrh a implementácia databázových modelov
  - Testovanie použitia vytvorených databáz