

SLOVENSKÁ TECHNICKÁ UNIVERZITA V BRATISLAVE
FAKULTA INFORMATIKY A INFORMAČNÝCH TECHNOLOGIÍ
ILKOVIČOVA 2, 84216 BRATISLAVA 4

Tímový projekt

Motivačný dokument

Tím č.4

Koník Kristián, Nagy Adrián, Pastierovič Dominik, Paulen Valentín,
Paulíčková Mária, Pavlenko Dan, Špuro Ján Jakub

Charakteristika tímu

Každý člen má iný prínos do tímu ako celku a každý sa vyzná v inej oblasti. Zároveň sa však vieme rýchlo adaptovať na akúkoľvek inú problematiku a znalosti šíriť medzi sebou navzájom. V rámci skupiny máme okrem všeobecných znalostí nadobudnutých počas štúdia rozšírené znalosti z grafiky, tvorenia webov, mikroservisov, databáz a tvorenia priaznivo hodnotených dokumentácií. Z uvedených oblastí sú to najmä poznatky z C#(.NET), základy VisualBasic, C/C++, Java, Javascript, Python, PHP, Bash, HTML+CSS, Pandas, Django. Z oblasti databáz máme znalosti s PostgreSQL, PL/SQL, MySQL, Redis, ElasticSearch. Máme tiež skúsenosti s paralelným programovaním a grafickým spracovaním vo Photoshope a Blenderi. Neodmysliteľnou súčasťou našich poznatkov je aj práca v jazyku UML 2.0 s nástrojmi UMLet a znalosť prostredia Enterprise Architect. Medzi naše silné stránky by sme zaradili aj prezentovanie práce a predvedenie dosiahnutých výsledkov či už formou pútavej prezentácie alebo prepracovaných videoukážok.

Okrem doplnujúcich sa znalostí sme zohraní čo sa týka komunikácie, keďže už dlhodobejšie spolu fungujeme na spoločných doučovaniach, vzájomne si pomáhame s pochopením nejasných častí učiva a sme súdržní ako skupina.

Motivácia

Vzdelávanie vo Virtuálnej realite [EduVirtual]

Virtuálna realita je oblasť, ktorá sa rýchlo rozvíja v rôznych oblastiach. Ani my nechceme zaosť za dobou, a preto nás táto oblasť zaujíma. Rozvoj zaznamenal najmä herný priemysel využívajúci virtuálnu realitu, my však chceme túto technológiu použiť užitočnejšie, napríklad tak ako táto téma. Využitie virtuálnej reality v školstve v praxi zatiaľ nie je rozšírené, preto je to zaujímavá oblasť pripravená prijať nové riešenia.

Zároveň je tento projekt určený na implementáciu v technológiách, v ktorých niektorí z členov tímu majú aspoň čiastočné skúsenosti, čo zvyšuje predpoklady na kvalitný produkt.

Tím má teda záujem o túto tému, a má aj predpoklady na to, aby projekt bol dovedený úspešne do konca.

Databanka otázok a úloh [FIIT-DU]

Webové riešenia sú budúcnosť, keďže sú dostupné 24 hodín denne a jednoducho upraviteľné. Taktiež sú dostupné z ľubovoľného miesta a bez nutnosti inštalácie programov. Výučba by riešenie ako toto veľmi potrebovala, nakoľko je dostupné a zjednotilo by hodnotenia testov na rôznych školách, čo by zlepšilo objektivitu hodnotenia.

System ako tento by bol užitočný, čo sa nám ukazuje aj z nášho štúdia na FIIT, preto by sme chceli pomôcť budúcim generáciám študentov vytvorením tohoto systému.

Príloha A – Zoradenie tém

Vzdelávanie vo Virtuálnej realite [EduVirtual]

Databanka otázok a úloh [FIIT-DU]

Artificial Intelligence: Voice Channel [VirtualAsist]

Kolaboratívne prototypovanie používateľských rozhraní [Collab-UI]

Internet vecí v našich životoch [IoT]

3D simulovaný robotický futbal [3D futbal]

Vnorený systém monitorovania osôb [Breyslet 2.0]

DeepSearch, alebo nájdeme to, čo práve potrebujete [DeepSearch]

Inteligentný bazár [IBazar]

Analýza správania sa používateľa v mobilných aplikáciách [Mob-UX]

Pohlčujúci Web [iWeb]

Behaviorálna biometria na mobilných zariadeniach [Behametrics]

Inteligentné parkovanie [SmartParking]

Rozpoznávanie cloudových služieb [OntoSEC]

Odporúčanie pre e-biznis (Recommendation for eCommerce) [reCommers]

Vizualizácia informácií v rozšírenej realite [VizReal]

Investment Portal [Invest]

Importér verejných datasetov [PubDatasets]

Otvorené zmluvy: Budovanie prepojení vo verejných dátach [Zmluvy]

Návrh systému MOD [Future MOD]

Softvérovo riadené siete rozšírené o WiFi štandard [SDWN]

Softvérovo definované siete pre budúci Internet [SDN4FutI]

Podpora diagnostiky [Look-Inside-Me]

Monitorovanie a vyhodnocovanie fyziologických procesov človeka [StresMonitor]

Group de'Cider [Group]

3D UML, optimized version [3D-UML]

Príloha B – Rozvrh tímu

Vyhradený súvislý 3 hodinový blok:

Utorok 13.00 – 16.00.

Jednotlivé časové bloky venované TP:

Dan Pavlenko – Pondelok 11.00 – 15.00

Mária Paulíčková – Piatok 8.00 – 12.00

Valentín Paulen – Štvrtok 11.00 – 15.00

Ján Jakub Špuro – Štvrtok 11.00 – 15.00

Kristián Koník – Streda 8.30 – 12.30

Adrián Nagy – Pondelok 14.00 – 18.00

Dominik Pastierovič – Streda 10.00 – 14.00

Rozdelenie úloh v tíme bude stanovené na základe pridelenej témy, vo všeobecnosti sa budeme držať navrhutej štruktúry:

