

Zápis zo stretnutia č.6

Dátum	2.11.2017 12:00
Dĺžka stretnutia	2 hodiny 40 minút
Miesto	FIIT STU, 3.21
Zapisovateľ	Michal Hucko

Priebeh sedenia:

- Zreprodukovanie archyktúry.
- Retrospektíva.
- Prezentovanie hlasovacích stratégií.
- Plánovanie šprintu 3 (scrum master Miro).
- Riešili sme našu prehnanú vyt'áženosť.
- Identifikovali sme problém s tým, že nové technológie nás spomaľujú.
- Konzultovali sme navrhnuté mockupy.
- Presunutie nedokončených úloh do ďalšieho šprintu.
- Prediskutovanie nedokončených úloh.
- Rozdeľovanie úloh.

K čomu sme dospeli:

- Prístupovanie na backend a frontend na servery (Mišo H).
 - stránka/api/ - backend
 - stránka/app/ - frontend
- Dohodli sme sa na priečinku pre volania na serveri (návrh/API volania).
- Vytvorenie testovacej databázy (seed na testovanie backendu).
- Mirov nápad: Robiť hlasovanie live.
- Retrospektíva 19:00 UPeCe 9.11.
- Retrospektívu vždy prispôbíme druhému týždňu.
- Všetci sú spokojný s tým čo robia.
- Zhodli sme sa na dizajne nových mockupov.
- Vytvorenie hlasovania prostredníctvom tímov.
- Bočný prehľadový panel.
- Rozdelenie obrazovky do stĺpcov.
- Potrebujeme mockupy s dizajnom.
- Potrebujeme testovaciu db na frontend.

Nedoriešené problémy:

- Docker integrácia.
- Nasadenie Jenkins.
- Nepostačujúce mockupy .