

# Zápis zo stretnutia č.5

---

<b>Dátum</b>	26.10.2017 12:00
<b>Dĺžka stretnutia</b>	2 hodiny 40 minút
<b>Miesto</b>	FIIT STU, 3.21
<b>Zapisovateľ</b>	Miroslav Valčíčák

---

## Priebeh sedenia:

- debata ohľadom informácií získaných na poslednom cvičení z MTS
- Lukášovo vyznanie, ako vníma dianie a individualistické správanie sa členov v tíme a (ne)reportovanie priebehu práce
- návrhy na doplnenie funkcionality do Jiry (časové odhady)
- apelovanie na priebežné aktualizovanie stavu
- debata o metodike vytváraní metodík
- hľadanie termínov na dodatočné stretnutia aj mimo existujúceho termínu
- debata o spôsobe vytvárania code review v gitlabe
- debata o vylepšovaní procesu ohodnocovania a pridelenia stories a taskov
- krátke demo ohľadom používania Jiry
- debatovanie ohľadom styku s verejnosťou
- debatovanie ohľadom integrácie aplikácie
- vyjadrenie potreby vytvoriť grafický dizajn frontendu (mock-up, css)
- debata o súčasnom stave úloh tohto a minulého sprintu
- vytváranie a vyberanie úloh
- pripomenutie si "Definition of Done" a kedy sa akceptuje
- debata o hlasovacích stratégiách
- debata o nových vetvách a nasadzovaní do produkcie

## K čomu sme dospeli:

- počas stretnutí budú počítače zatvorené (ak nie sú vyslovene potrebné - zápisnica, Jira)
- pravidelné aktualizovanie stavu úloh, nie večer pred stretnutím
- scrum master by mal viac dohliadať na priebeh naplnenia povinností, mal by viac urgovať ľudí, aby pracovali na úlohách
- každý reportuje stav svojich úloh do channelu #status najneskor do termínu sobota 22:59
- story pointy sú za user story, estimácia časovej náročnosti po výbere/rozdelení si taskov

- nový channel na PR, v ktorom sa budu riešiť veci spojené s verejnosťou
- PR master Mišo H. Ela - úlohy: komunikačný kanál smerom dnu a von
- návrh grafického rozhrania musí obsahovať mockup a css
- nový kanál pre schvaľovanie vecí product ownerom
- v prípade objavenia problému v dokončených veciach sa pridá issue do gitlabu
- vytvorenie novej vetvy release, ktorý bude jenkins nasadzovať na produkčný server

**Nedoriešené problémy:**

- granularita user stories
- zhrnutie informácií o hlasovacích stratégiách