

Zápis zo stretnutia č.20

Dátum	26.04.2018 16:00
Dĺžka stretnutia	3 hodiny
Miesto	FIIT STU, 3.21
Zapisovateľ	Michal Dolnák

Úlohy:

- Nestihla sa úloha s odosielaním prázdneho zoznamu hlasov.
- Posledný šprint bude ľahší, ale musíme doriešiť byrokraciu a staré úlohy.
- Obrázky nových stratégií sú na drive a treba ich prejsť.
- Chceme vytvoriť hlasovanie o kvalite jedální a posunutie semestra o týždeň.
- Script na zálohovanie dát funguje, ale ešte si to prejde Lukáš s Andrejom.
- Palo pridá popis účastníkov.
- Miro napíše zhrnutie výsledkov UX testovania.

Výsledky UX testovania:

- Mali sme si vytvoriť hlasovanie s čo najlepšou stratégiou.
- Treba upraviť spinnery na pridávači bodov.
- Do least misery treba pridať, koľko má rozdať bodov jednotlivým možnostiam.
- Treba pridať legendu.
- Zmeniť farbu na tlačidlo edit a cancel na sivú.
- Pridať - link, prípadne tooltip k možnostiam v hlasovaní.
- Rozšírenie dĺžky možností.
- Vyberanie stratégií je zaťažujúce.
- Iná farba pre stratégie a skupiny + popisy skupín.
- Pridanie medzery k urlkam. Zmeniť disabled urliek na readonly. Pridanie spätnej väzby k tlačidlu copy.
- Pridať tlačidlo s otvorením novej karty a hlasovacou tabuľkou.
- Pridať upozornenie po odoslaní hlasu a po istom časovom intervale.
- Pridať zmazanie hlasu.
- Pridanie hlasu udalosti.
- Pridať zmenu mena pri hlasovaní.
- Zmena editu hlasu priamo na klikanie jednotlivých tlačidiel.
- Palo Balashov je UX vizionár.

Odovzdanie:

- Ak chceme pokračovať, tak treba prekopáť serverovú architektúru a kúpiť nejaký server.
- Ako projektový denník odovzdáme dynalist.
- Riešili sme byrokraciu.