

Zápis zo stretnutia č.2

Dátum	2.10.2017 17:00
Dĺžka stretnutia	3 hodiny 43 minút
Miesto	FIIT STU, 3.20
Zapisovateľ	Lukáš Babula

Úvod

Spoločná dohoda na single page stránke, zhodnotenie úloh z predchádzajúceho týždňa - nasadená Django aplikácia na Gitlab serveri.

Možné potreby prihlásenia sa

- kaskádové hlasovanie
- opakované hlasovania
- rôzne hlasovacie stratégie
- hlasovanie v miestnostiach

Feedback

- používať náš de'Cider počas celého roka
- ukázať nástroj blízkeho okoliu
- zapracovať vlastné názory

Rozobranie 2 možností hlasovania

- otvorené hlasovanie
 - vytvorenie a rozoslanie formuláru
 - viditeľnosť predošlých hlasov
 - možnosť pridania možností
- skryté hlasovanie
 - vytvorenie miestnosti s vopred danými účastníkmi
 - kde je hlasovanie neverejné, aby nedošlo k ovplyvneniu
 - zobrazenie výsledkov po ukončení
 - stanovený čas hlasovania (od do)

Modelová otázka: Čo ideme robiť v piatok?

- možnosti Volejbal, Basketbal, Tenis

Problém komunikácie medzi Angular2 a Djangom. Alternatívami sú

- spraviť nejaký komunikačný kanál s frontendovým serverom v Djangu
- vytvoriť celú aplikáciu v Django REST.

Diskusia a zdefinovanie prvotného tímového webu.

Integrácia s Asanou, rozdeľovanie taskov, hlasovanie o počtu story pointov pre jednotlivé tasky.

Diskusia rozhrania medzi frontendom a backendom. Špecifikácia request a response API eventov.

Evidencia

- zapísať všetko, čo sme už spravili
- ak sme o veciach nehlasovali (že koľko SP spotrebujú), tak to poznamenať a stanoviť koľko to trvalo

Úlohy:

- sprevádzkovanie servera s Jirou
- tlač plagátu - Miro
- push webovej stránky na git - Lukáš, Andrej

Nástroj na spravovanie úloh:

- Jira - Andrej