

Šprint 10 - Jablko

Summary	Issue id	Parent id	Issue Type	Status	Assignee	Description	Custom field (Story Points)
Nove strategie	10551		Story	Done	Michal Dolnak		13
Posielanie prazdneho zoznamu	10564	10551	Sub-task	In progress			
Nove obrazky	10553	10551	Sub-task	Done	Lukas Babula	Ak sa da tak len mensie upravu predchadzajucich obrazkov. Nove strategie: * Approval Multi == Multi choice * Average Without Misery * Most Pleasure * Monte Carlo * Approval Single == Single Choice * Utility	
UX testovanie	10530		Story	Done	Lukas Babula		20
Vytvorit verziu do dokumentu	10536	10530	Sub-task	Done	Lukas Babula	Na zaklade testov a spisov z nich vytvorit do dokumentu projektu cast o testovani.	
UX testovanie	10535	10530	Sub-task	Done	Pavel Balashov	Na zaklade scenarov otestovat pouzivatelov (pocet podla dohody s ostatnymi): * nahravat obrazovku a zvuk * spisanie spravy	
Opisy a use-case ku grupam	10555	10551	Sub-task	Done	Michal Hucko	Vytvorit opisy ku grupam. Vytvorit vseobecne use-casy pre grupy s konkretnymi prikladmi so strategiami.	
Zapisanie fixu produkcej DB do readme	10571		Task	Done	Michal Hucko	Fix pri problemoch s produkcnou DB.	
Skusenie zalohovania produkcej databazy	10570		Task	Done	Andrej Vitek		
Komunikacia s vyucujucimi	10569		Task	Done	Michal Hucko	komunikacia s Product ownerom ohladom sirenia cez ucitelov a askalot. * slack + Askalot * aby sa pytali a preriesit mozne use-casy	
Frontend - utility strategia	10573	10551	Sub-task	Done	Michal Dolnak	Po pridani logiky a popisu pridat novu strategiu na frontend (Utility).	
Pridat Utility strategiu	10572	10551	Sub-task	Done	Andrej Vitek	Vytvorit logiku pre utility strategiu.	

Export pre šprint 10 - Jablko (časť 1).

Nove popisy k strategiam	10554	10551	Sub-task	Done	Andrej Vitek	Vytvorit (upravit stare) opisy k novym strategiam. Nove strategie: * Approval Multi == Multi choice * Average Without Misery * Most Pleasure * Monte Carlo * Approval Single == Single Choice * Utility	
HotJar - pohrat sa	10565	10530	Sub-task	Done	Miroslav Valcicak	Vyskusat si rozne nastavenia a co HotJar dokaze a ci nam staci.	
Priprava scenara	10531	10530	Sub-task	Done	Miroslav Valcicak	Pripravit scenare na UX testovanie: * zvazit ich pocet a ci sa da testovat 1 clovek na viacerych scenaroch * na koniec porovnat s pripomienkami od product ownera a zobrat ich do uvahy	
UX testovanie	10534	10530	Sub-task	Done	Miroslav Valcicak	Na zaklade scenarov otestovat pouzivatelov (pocet podla dohody s ostatnymi): * nahravat obrazovku * spisanie spravy	
UX testovanie	10533	10530	Sub-task	Done	Lukas Babula	Na zaklade scenarov otestovat pouzivatelov (pocet podla dohody s ostatnymi): * nahravat obrazovku a zvuk * spisanie spravy	
PlayPark info	10568		Task	Done	Michal Hucko	zisit informacie o playparku (ci sa nad tym oplati zamyslat)	
Stretnutie s PollApp	10567		Task	Done	Michal Dolnak	Stretnutie utorok o 15:30.	
Stretnutie s PollApp	10566		Task	Done	Michal Hucko	Dohodnut a ist na stretnutie utorok o 15:30.	
Dokoncenie chybovych hlasok	10547		Story	Done	Lukas Babula		2
Hlasky a description	10574	10547	Sub-task	Done	Pavel Balashov	Nezobrazenie descriptionu ak je prazdny. Pridanie hlasky o ukonceni.	
Marketing - facebook	10537		Story	Done	Michal Hucko		3
Pridavanie strategii	10539	10537	Sub-task	Done	Michal Hucko	Postupne pridavanie strategii (s nejakym casovym odsekom) s pripravenym obrazkom a use-casom.	
Pridat fotku z TechInno	10561	10537	Sub-task	Done	Michal Hucko	Pridat fotku z Techinna.	
Frontend - chybove hlasky	10549	10547	Sub-task	Done	Michal Dolnak	Uprava chybovych hlasok na zaklade navrhov (az ked budu hotove).	

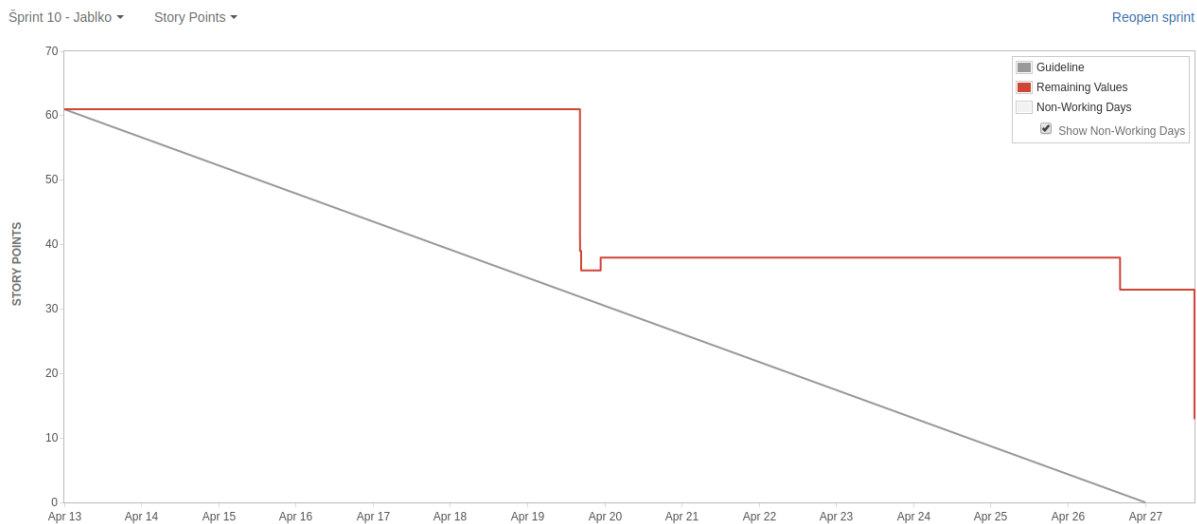
Export pre šprint 10 - Jablko (časť 2).

Nahradenie dropdownu	10560	10557	Sub-task	Done	Michal Dolnak	Nahradit dropdown pomocou spinnera.	
Auto Refresh	10559	10557	Sub-task	Done	Michal Dolnak	Pridat auto refresh do admina (na zaklade noveho serializera).	
Pridanie novych strategii na frontend	10552	10551	Sub-task	Done	Michal Dolnak	Vytvorene strategie su vo vetve [feature/backend/other_strategies]https://gitlab.com/Misenooooo/timak20172018/tree/feature/backend/other_strategies]. (pomoc od Pala pri pridavani) Podobnost strategii: * ApprovalStrategyMulti == Multi choice (Random s viacero vybratelnymi) * AverageWithoutMiseryStrategy (Least Misery) * MostPleasureStrategy (Least Misery) * MonteCarloStrategy (Random) * ApprovalStrategySingle == Single Choice (Random)	
Spravenie triciek	10542	10540	Sub-task	Done	Michal Dolnak	Typy: * Ela -> S damske * M panske x3 * L panske x3 * XL panske x1 (Lukas mozno chce L) Zistit kde to bude vhodne dat urobiť (Anwell / Eurovea ci inde?) Farba - cierna	
Pridanie javascript libky	10532	10530	Sub-task	Done	Michal Dolnak	Pridanie javascript kniznice na heatmap a testovanie UX	
Pridat informacie o prezentovani	10538	10537	Sub-task	Done	Michal Hucko	Spomenut IITSRC + Tech Inno: * najprv prezentovanie * potom odkaz na nahranu prezentaciu	
Pridanie prikladov pre strategie	10562	10551	Sub-task	Done	Elena Stefancova	Pripisat este aj priklady pouzitia pre kazdu strategiu.	
Odstranenie chyby s Dumpdata	10550		Task	Done	Andrej Vitek	Vyriesenie najdenej chyby so zalohou (stravit len tolko casu kolko ma zmysel). Navrhy: * Pozriet sa na prava Docker grupy.	3
Pouzitelnost	10557		Story	Done	Michal Dolnak		
Novy serializer	10558	10557	Sub-task	Done	Andrej Vitek	Pripravit novy serializer pre auto refresh.	

Export pre šprint 10 - Jablko (časť 3).

Komunikacia a pripomienky	10548	10547	Sub-task	Done	Lukas Babula	Na zaklade komunikacie s product ownerom a jeho pripomienok vypracovat finalnu verziu chybovych hlasok.	
Podujatia	10540		Story	Done	Elena Stefancova		20
Kupenie odmien za hlasovanie	10544	10540	Sub-task	Done	Michal Hucko	Cukriky: * marshmallows x3 * haslerky x3 * pelendrekky x3 * bonpary x3	
IITSRC	10545	10540	Sub-task	Done	Elena Stefancova	Zamysliet sa co budeme hovorit pred porotcami.	
Design na tricka	10543	10540	Sub-task	Done	Miroslav Valcicak	Pridat minimalne logo.	
Pripravenie posteru	10541	10540	Sub-task	Done	Elena Stefancova	Vytvorit plagat a dat ho potom vytlacit (s Ondrejom vybavit, ci ho niekto nezobere spat) Napady: * nase silne stranky - rozne vizualizacie a strategie v zavislosti od riesenej situacie	

Export pre šprint 10 - Jablko (časť 4).



Burndown chart pre šprint 10 - Jablko (počet story points pre dokončené úlohy).

Naša čiastočná velocity pre 10. šprint (2 týždne) bola 61 SP. Boli dokončené všetky úlohy okrem jednej malej, ktorá spôsobila neuzatvorenie celej nadradenej user-story v JIRA. Tuto úlohu sme preniesli do nasledujúceho šprintu a story sme uzavreli bez nej. Avšak burndown chart v JIRA tuto skutočnosť z nejasného dôvodu nezachytil.