

Šprint 7 - Grep

Summary	Issue id	Parent id	Issue Type	Status	Assignee	Description	Custom field (Story Points)
Prekresliť logo a názov do tvorca pre profily obrázkov	10401	10395	Sub-task	Done	Miroslav Valcicak	Na základe existujúcich návrhov vytvoriť logo pre Facebook stránku.	
Identifikovať a premyslieť ako ošetriť hranicné prípady	10430	10427	Sub-task	Done	Michal Hucko	Miso H, Andrej, Lukas Spysat hranicné prípady a napísať k nim možné riešenia.	
Pri vytváraní hlasovania možnosti musia mať rôzne mená	10426	10417	Sub-task	Done	Andrej Vitek	Andrej, Miso H, Miso D Upraviť kontrolu na frontende a backende.	
Vyriešenie maleho výsledku	10428	10427	Sub-task	Done	Andrej Vitek	Andrej, Miso H Zmeniť povolenú veľkosť výsledku.	
Posudenie a pripomienkovanie opisov a obrázkov stratégie	10406	10402	Sub-task	Done	Elena Stefancova	Do nedele (4.3) pripomienkovať návrhy popisov/obrázkov ku stratégiám.	
Vybavenie všetkých vecí potrebných pre Facebook kampan	10399	10395	Sub-task	Done	Elena Stefancova	Všetky veci ohľadom založenia, rozbehania fb stránky.	
Upraviť danok na Webe	10398	10395	Sub-task	Done	Elena Stefancova	Napísať článok o nás.	
Vytvoriť krátke opisy vysvetľujúce používateľovi čo má robiť v ktorej fáze	10403	10402	Sub-task	Done	Lukas Babula		
Pomocné opisy pre používateľov	10402		Story	Done	Lukas Babula		
Zpracovanie spätnej väzby ohľadom implementácie stratégie	10417		Story	Done	Michal Dolnak	Na základe spätnej väzby od Ondreja a Jakuba Simka.	
Vizuálna oprava priebehu hlasovania	10418	10417	Sub-task	Done	Pavel Balashov	Nech je zaujímavejšie. Najprv je potrebné navrhnuť, potom implementovať. Napad: pomocou barchartov.	
Uprava vizualizácie výsledkov	10422	10417	Sub-task	Done	Michal Dolnak	Najprv návrhy.	
Presmerovanie na admin stránku po vytvorení hlasovania a jej oprava	10423	10417	Sub-task	Done	Michal Dolnak	Andrej, Miso H, Miso D Najprv grafické návrhy. * do admina pridať: ** linky ** tabuľku s hlasovaním ** priebežný stav hlasovania * porozmýslať o mailerovi	
Zmeniť farbu neaktívneho tlačidla	10424	10417	Sub-task	Done	Michal Dolnak		

Export pre šprint 7 - Grep (časť 1).

Default pre negatívne hlasovanie nech je neutrálny	10425	10417	Sub-task	Done	Michal Dolnak		
Zrušiť mriežku vo vizualizácii pomocou barchartov	10421	10417	Sub-task	Done	Michal Dolnak		
Posielanie ID hlasov na zoznamenie	10419	10417	Sub-task	Done	Michal Hucko	Andrej, Miso H, Miso D Pre potreby stratégie, pri ktorých by možno bolo užitočné vedieť finálne poradie možnosti (najmä rating).	
Zpracovať pripomienky na obrázky a texty opisujúce stratégiu	10404	10402	Sub-task	Done	Lukas Babula	Do nedele (4.3). Negative * zmeniť počet hlasovani v obrázku * skúsiť pluska a minuska texty nie sú finálne * premyslieť názov yes/maybe/no (pridať neutrálny)	
Posudenie a pripomienkovanie opisov a obrázkov stratégie	10407	10402	Sub-task	Done	Michal Dolnak	Do nedele (4.3).	
Titulný obrázok	10400		Task	Done	Miroslav Valcicak	Je potrebné zmeniť tapetu alebo pridať ovocie na dvere (zlte - jablko).	
Backend	10427		Story	Done	Michal Hucko		
Oprava funkcionality random stratégie	10429	10427	Sub-task	Done	Andrej Vitek	Andrej, Miso H * infinity loop pri prázdnom hlasovaní * zmeniť spôsob vyhodnocovania ** 1 pre víťaza, 0 pre ostatné hlasovane	
Navrhnuť vizualizácie výsledkov pre jednotlivé stratégie	10432		Task	Done	Pavel Balashov	Miro + Palo + Miso * Least Misery vizualizácia pre výsledky zvážiť * niektoré stratégie nech majú viaceré možnosti	
Dohodnúť spoločné stretnutie ohľadom aktuálnej verzie finálnych návrhov UI/UX	10415		Task	Done	Pavel Balashov	Zúčastniť sa môže kto chce.	
Posudenie a pripomienkovanie opisov a obrázkov stratégie	10411	10402	Sub-task	Done	Pavel Balashov	Do nedele (4.3).	

Export pre šprint 7 - Grep (časť 2).

Premyslet priklady pouzitia pre nasu aplikaciju	10397	10395	Sub-task	Done	Michal Hucko	Vytvorenie docu, brainstorming a ziadat ludi o pripomienkovanie. Odporucanie: konzultovat s cviciacimi, veducim, rodicmi a dalsimi ludmi. Napady od Jakuba Simka: * kedy si dame nahradnu konzultaciju? (poskytnutie moznych terminov, studenti hlasuju) * ktore spolocenske hry si zahrame zajtra vecer? (vyber viacerych, rating strategia)	
Osetrit chybove hlasky	10420	10417	Sub-task	Done	Michal Hucko	Andrej, Miso H, Miso D * posielat 'string' namiesto vytvorenej spravy * vyriesenie ukonceneho hlasovania ** zobrazenie vysledkov + zobrazenie hlasky	
Posudenie a pripomienkovanie opisov a obrazkov strategii	10405	10402	Sub-task	Done	Andrej Vitek	Do nedele (4.3).	
Posudenie a pripomienkovanie opisov a obrazkov strategii	10409	10402	Sub-task	Done	Michal Hucko	Do nedele (4.3).	
Rozhodnut, ktore motto pouzijeme v aplikacii a na FB	10396	10395	Sub-task	Done	Elena Stefancova	V spolupraci s product ownerom rozhodnut, ktore motto pouzijeme v aplikacii a na FB.	
Posudenie a pripomienkovanie opisov a obrazkov strategii	10410	10402	Sub-task	Done	Miroslav Valcicak	Do nedele (4.3).	
Marketing - 2. faza	10395		Story	Done	Elena Stefancova		

Export pre šprint 7 - Grep (časť 3).



Burndown chart pre šprint 7 - Grep (počet zostávajúcich úloh).

V rámci tohto šprintu sme experimentovali s kratšou dĺžkou šprintu a neprideľovaním story pointov. Na zobrazenie úspešnosti šprintu sme použili počet zostávajúcich úloh.