

Šprint 2 - Banán

Summary	Issue key	Issue Type	Status	Assignee	Description	Epic name	SP
Backend - Úprava voľby hlasovania	GD-53	Task	Done	Andrej Vítek	Backend pre zmenu hlasovania používateľa cez HTTP PUT metódu.	Úprava voľby akéhokoľvek používateľa	3
Backend - Ukončenie hlasovania	GD-69	Task	Done	Andrej Vítek	Umožniť ukončenie hlasovania cez backend * úprava modelu hlasovania * vytvorenie url pre administráciu * zabezpečiť, že sa nedá hlasovať na uzavretom hlasovaní	Ukončenie hlasovania	3
Frontend - vytvorenie hlasovacieho formulára	GD-70	Task	In progress	Elena Stefancova	* API volania pre prerušenie hlasovania * Nová admin obrazovka (názov hlasovania, jeho prerušenie) * Testy	Vytvorenie jednoduchého hlasovania	3
Návrh grafických rozhraní	GD-3	Task	Done	Elena Stefancova	2 TP Vytvorí prvotné mockupy pre rozhrania + vygenerovať css.		2
Vytvorenie mockupov pre aspoň 5 ďalších stratégií	GD-14	Task	In progress	Elena Stefancova	3 SP Vytvorenie mockupov obrazoviek ku hlasovaniu pomocou rôznych stratégií.		3
Nasadzovanie projektu cez Jenkins	GD-48	Task	In progress	Lukas Babula	Integrácia Jenkins a Docker - konfigurácia Docker socketu, nastavenie práv pre Jenkins, nastavenie komunikácie z hľadiska Jenkins rozhrania. Nastavenie Jenkins počítavania na konkrétnu vetvu. Nastavenie krokov buildovania a testovania. Vytvorenie a nastavenie vetvy pre nasadzovanú verziu. Nasadenie a spustenie verzie na serveri.		13
Prieskum ohľadom stratégií hlasovania	GD-13	Task	In progress	Lukas Babula	Analýza stratégií hlasovania a vytvorenie dokumentu s opisom zaujímavých stratégií.		3

Export pre šprint 2 - Banán (časť 1).

Metodika - testovanie frontendu	GD-29	Task	Done	Michal Dolnak	Vytvorenie metodiky pre testovanie frontendu.		2
Frontend - Vytvorenie prihlasovania	GD-58	Task	In progress	Michal Dolnak	Vytvorenie prihlasovania cez Google Oath: - vytvorenie prihlasovania pomocou kliknutia v hornom pravom rohu - odhlásenie používateľa - udržiavanie stavu prihlásenia na strane používateľa - vytvorenie sekcie prístupnej len pre prihláseného používateľa	Vytvorenie prihlasovania	8
Metodika - testovanie backendu	GD-26	Task	Done	Michal Hucko	V tejto metodike pokryjeme všetky detaily spojené s testovaním backendu. Táto úloha zahŕňa aj zapracovanie pripomienok po iteráciách jednotlivými členmi.		2
Metodika - dokumentovanie backend kódu	GD-30	Task	Done	Michal Hucko	V tejto metodike pokryjeme všetky detaily spojené s dokumentáciou backendu. Táto úloha zahŕňa aj zapracovanie pripomienok po iteráciách jednotlivými členmi.		2
Nastavenie Apache na serveri	GD-49	Task	In progress	Michal Hucko	Nastavenie Apache na serveri aby bol schopný pracovať so statickou stránkou a zároveň aby fungoval ako reverse proxy pre docker s aplikáciou.		8
Vyjednať navýšenie RAM + certifikát	GD-50	Task	Done	Michal Hucko	Napísať Peťovi Lackovi o zvýšení RAMky na servery a zistiť či je možné získať SSL certifikát pre projekt.		1
Dokonfigurovať Docker	GD-51	Task	Done	Michal Hucko	Zodpovedná osoba dokonfiguruje docker na serveri. Tento krok predchádza samotnému spusteniu dockeru na serveri.		3
Merge do master	GD-47	Task	Done	Michal Hucko	Úloha zahŕňa zodpovednosť nad tým aby sa stihli spojiť kódy frontendu a backendu. V prípade akýchkoľvek problémov zodpovedná osoba poskytne pomoc.		2

Export pre šprint 2 - Banán (časť 2).

Metodika - vývoj a integrácia	GD-34	Task	In progress	Miroslav Valcicak	Opis postupu pri vyvíjaní samostatnej funkcionality od návrhu až po jej nasadenie do produkcie.		3
Backend - Vytvorenie prihlasovania	GD-57	Task	In progress	Miroslav Valcicak	Vytvorenie prihlasovania cez Google * vytvorenie používateľa cez Google účet (OAuth2) * pridanie nášho hostname do overených hostanemov (Google) * vytvorenie tajných kľúčov (Google) * vygenerovanie SSL certifikátu * nakonfigurovanie Apache s certifikátom * nakonfigurovanie nginx * vytvorenie autentifikačného modulu na backende	Vytvorenie prihlasovania	13
Frontend - hlasovacia tabuľka a zobrazenie výsledkov	GD-54	Task	In progress	Pavel Balashov	Implementácia frontend pre úpravu voľby akéhokoľvek používateľa v hlasovacej tabuľke. Zahŕňa možnosť prepnutie voľby do stavu upravovania a uloženie zmien.	Vytvorenie jednoduchého hlasovania	3

Export pre šprint 2 - Banán (časť 3).