

Slovenská technická univerzita v Bratislave  
Fakulta informatiky a informačných technológií

Jakub Adam, Monika Filipčíková, Andrej Švec, Filip Vozár

# moderateIT

Dokumentácia k riadeniu z predmetu Tímový projekt

Študijný program: Informačné systémy / Softvérové inžinierstvo

Vedúci tímu: Ing. Jakub Šimko, PhD.

Zimný semester šk. r. 2016 / 2017

# Obsah

<b>Obsah</b>	<b>1</b>
<b>Big picture</b>	<b>6</b>
Úvod	6
Roly členov tímu a podiel práce	6
Roly členov tímu	6
Podiel práce	6
Aplikácie manažmentov	6
Manažment kvality a podpory vývoja	6
Manažment plánovania	7
Manažment dokumentácie	7
Manažment komunikácie	7
Sumarizácie šprintov	9
Backlog 12.10.2016	10
Stav úloh 12.10.2016	10
Backlog 19.10.2016	11
Stav úloh 19.10.2016	11
Backlog 26.10.2016	12
Stav úloh 26.10.2016	12
Retrospektíva šprintu "ARA"	13
Čo sa podarilo	13
Čo sa nepodarilo	13
Čo plánujeme zlepšiť	13
Review šprintu "ARA"	14
Šprint review	14
Aktuálny backlog	16
Aktuálny stav úloh	16
Backlog 2.11.2016	17
Stav úloh 2.11.2016	17
Retrospektíva šprintu "Bubo bubo"	18
Zhrnutie	18
V čom pokračujeme?	18
Čo prestať robiť?	18
Čo začať robiť?	18
	1

Review šprintu “Bubo bubo”	20
Šprint review	20
Aktuálny backlog	22
Aktuálny stav úloh	22
Backlog 16.11.2016	23
Stav úloh 16.11.2016	24
Retrospektíva šprintu “Corvux corax”	25
Zhrnutie	25
Čo sa nám podarilo	25
Čo sa nám nepodarilo	25
Čo robiť / v čom pokračovať	26
Review šprintu “Corvux corax”	27
Šprint review	27
Aktuálny stav backlogu	29
Aktuálny stav úloh	30
Backlog 30.11.2016	31
Stav úloh 30.11.2016	32
Retrospektíva šprintu “Dryocopus”	33
Zhrnutie	33
Čo robíme dobre?	33
Čo robíme zle?	34
Čo začať robiť?	34
Review šprintu “Dryocopus”	36
Šprint review	36
Retrospektíva šprintu “Fratercula”	38
Zhrnutie	38
Čo robíme dobre?	38
Čo robíme zle?	38
Čo začať robiť?	39
Review šprintu “Fratercula”	40
Šprint review	40
Aktuálny stav Backlogu	42
Aktuálny stav úloh	43
Retrospektíva šprintu “Glaucidium”	44
Zhrnutie	44

Čo robíme dobre?	44
Čo robíme zle?	44
Čo začať robiť?	45
Review šprintu “Glaucidium”	46
Šprint review	46
Aktuálny stav Backlogu	48
Aktuálny stav úloh	49
Retrospektíva šprintu “Hippolais”	50
Zhrnutie	50
Čo robíme dobre?	50
Čo robíme zle?	50
Čo začať robiť?	50
Review šprintu “Hippolais”	51
Šprint review	51
Aktuálny stav Backlogu	53
Aktuálny stav úloh	54
Retrospektíva šprintu “Charadrius”	55
Zhrnutie	55
Čo robíme dobre?	55
Čo robíme zle?	55
Čo začať robiť?	55
Review šprintu “Charadrius”	56
Zhrnutie	56
Šprint review	56
Aktuálny stav Backlogu	58
Aktuálny stav úloh	59
Retrospektíva šprintu “Ixobrychus + Jynx”	60
Zhrnutie	60
Čo robíme dobre?	60
Čo robíme zle?	61
Čo začať robiť?	61
Review šprintu “Ixobrychus + Jynx”	62
Zhrnutie	62
Šprint review	62
Aktuálny stav Backlogu	66

Aktuálny stav úloh (19.4.2017)	67
Aktuálny stav úloh (26.4.2017)	67
Retrospektíva šprintu "Kiwi + Luscinia Svecica"	68
Zhrnutie	68
Čo robíme dobre?	68
Čo robíme zle?	68
Čo začať robiť?	68
Review šprintu "Kiwi + Luscinia Svecica"	70
Zhrnutie	70
Šprint review	70
Aktuálny stav Backlogu (3.5.2017)	73
Aktuálny stav úloh (3.5.2017)	74
Aktuálny stav Backlogu (12.5.2017)	75
Aktuálny stav úloh (12.5.2017)	76
Používané metodiky	77
Metodika pre tvorbu dokumentácie	77
Zápisnice z tímových stretnutí	77
Zápis retrospektívy	77
Zápis sprint review	78
Web stránka projektu	78
Dokumentácia k moderateIT API	79
Jira exporthy	79
Metodika pre správu úloh	80
Stavy úloh	80
Vytváranie úloh	80
Práca na úlohách	80
Kontrola úlohy	81
Metodika testovania	81
Metodika komunikácie	83
Git kanál	83
Jira kanál	83
Monitoring kanál	84
Všeobecný kanál	84
Implementation kanál	85
Skupinový mail	85

Pull requesty	85
Osobné stretnutia	85
Globálna retrospektíva ZS	85
Čo robíme dobre?	85
Čo robíme zle?	85
Návrhy na zlepšenie	86
Globálna retrospektíva LS	87
Čo robíme dobre?	87
Čo robíme zle?	87
Návrhy na zlepšenie	87
<b>Príloha: A-1 PREBERACÍ PROTOKOL</b>	<b>89</b>

# Dokumentácia k riadeniu

## Big picture

### Úvod

Riadenie projektu je veľmi dôležitý proces, na ktorý je potrebné vynaložiť nemalé úsilie. Je potrebné, aby boli pokryté všetky časti projektu. Či už ide o samotný vývoj projektu, testovanie ba dokonca aj dokumentáciu. Je potrebné, aby boli na začiatku stanovené jasné pravidlá podľa, ktorých sa budú riadiť členovia projektu, v závislosti od pozícií a roli, ktoré budú zastávať. Bez správneho manažmentu nie je možné efektívne robiť pokroky či už ide o veľký projekt alebo o projekt, na ktorom sa podieľa malé množstvo ľudí.

Aj napriek tomu, že náš tím je tvorený len štyrmi členmi, je užitočné, aby sme si niektoré veci jasne zadefinovali a robili ich takmer automaticky. Práve pomocou zlepšovania sa v procesoch a zadefinovaní si postupov pri vyvíjaní projektu vylepšíme problémy, ktoré predtým nastali.

## Roly členov tímu a podiel práce

### Roly členov tímu

Scrummaster - Monika Filipčíková (1. semester), Filip Vozár (2. semester)

Zapisovateľ - Jakub Adam

Zapisovateľ do systému JIRA - Andrej Švec

### Podiel práce

Každý sa podieľal rovnakým dielom na obidvoch častiach dokumentácie.

## Aplikácie manažmentov

### Manažment kvality a podpory vývoja

Keďže na tomto projekte ako tím pracujeme už takmer 2 roky, už pred začatím tímového projektu sme mali zaužívané niektoré postupy, ktorých aplikácia nám mala zjednodušiť vývoj a orientáciu v cudzích kódach v rámci tímu a pomôcť nám udržať kvalitu vyprodukovaného kódu na čo najvyššej úrovni.

Išlo napríklad o dohodu o štýle pomenovania jednotlivých detektorov, premenných, metód ... Aj keď sa niekedy môžu podobné dohody zdať nepodstatné, my sme ich prínos ocenili.

## Manažment plánovania

Keďže sme pred začatím tímového projektu mali len veľmi malé skúsenosti so scrumom, nevedomovali sme si, aké dôležité je kvalitné plánovanie úloh na projekte.

Počas celej práce na projekte sme sa snažili využívať praxou overené SCRUM metódy. Z počiatku pre nás bolo náročné ohodnocovanie taskov s využitím prístupu "Planning poker". To bolo spôsobené tým, že nie každý člen tímu vždy vedel, čo všetko sa daného tasku týka, aj napriek tomu, že kvalita opisov úloh bola na veľmi dobrej úrovni. Postupom času sme sa však aj v tomto zdokonalili.

Ďalším kritickým bodom bolo plánovanie toho, koľko story-pointov stihneme za šprint dodať. To sa ukázalo hlavne na nestihnutí všetkých úloh v šprinte "Bubo budo". Pri plánovaní sme totiž nezohľadnili plánované zápočty a odovzdávania projektov na iných predmetoch. S týmto je spojený aj správny výber úloh do šprintu. Bolo potrebné vyberať úlohy tak, aby mal každý člen tímu počas šprintu podobný počet story-pointov. To bolo kritické hlavne v prípadoch, že sme počas šprintu potrebovali urobiť viacero úloh konkrétneho typu, ktoré boli svojou povahou určené pre konkrétneho člena tímu, keďže nie každý sa rozumieme všetkému.

## Manažment dokumentácie

Aj keď to nie je najobľúbenejšia časť práce na projekte, uvedomujeme si, že tvorba dokumentácie je v našom prípade veľmi dôležitá. Aj keď zápisnice zo stretnutí, sprint review a retrospektívy šprintov, ktorých spisovanie mal na starosti manažér dokumentácie pre nás malo viacero výhod, tak najdôležitejšou časťou dokumentácie bola dokumentáciu k moderateli API, ktoré je hlavnou časťou nášho projektu.

Keďže paralelne s prácou na našom projekte sa pracuje aj na zmene diskusnej platformy zákazníka, ktorý má záujem do nej integrovať nami vytvorenú službu, bolo pre nás veľmi dôležité kvalitne zdokumentovať používanie tohto API. Táto úloha sa s vysokou prioritou objavila hneď v prvom šprinte a myslíme si že jej kvalita je na veľmi vysokej úrovni. Táto dokumentácia je zverejnená online, takže zákazník má k dispozícii vždy aktuálnu verziu dokumentácie s podrobne spracovanými informáciami.

## Manažment komunikácie

Komunikácia je pri tímových projektoch veľmi dôležitá. Keďže vieme, že nie je dostatočné stretávať sa len raz do týždňa, zaviedli sme viacero spôsobov komunikácie.

V rámci tímu používame na neformálnu komunikáciu aplikáciu Slack. Tento nástroj sa nám počas práce na projekte veľmi osvedčil. V tomto nástroji máme vytvorených viacero kanálov, z ktorých každý je prioritne určený na inú časť práce na projekte. Tento nástroj máme integrovaný s nástrojom JIRA, ktorý používame na riadenie úloh. Takže hneď ako sa vytvorí nová úloha, alebo nejakým spôsobom upraví staršia, každý člen tímu je na to hneď upozornený. Rovnako je to aj pri zmene statusu úlohy.

Taktiež máme so slackom integrovaný aj projekt na Bitbuckete, takže dostávame informácie aj novo vzniknutých commit-och, takže členovia tímu sa hneď môžu pustiť do code review k tomuto commitu.



Na oficiálnejšiu komunikáciu k taskom využívame možnosti pridávania komentárov k úlohám priamo v nástroji JIRA.

Na komunikáciu so zákazníkom využívame prioritne mailovú komunikáciu.

Už počas prvého šprintu sme si uvedomili, že sme produktívnejší keď sa spolu stretávame a programujeme spoločne. Preto sme sa rozhodli okrem pravidelného týždňového stretnutia zaviesť aj pravidelné stretnutia určené práve na spoločné programovanie, čo sa nám veľmi odvedčilo.

## Sumarizácie šprintov

## Backlog 12.10.2016

T	Key	Summary	Reporter	P	Created
	MD-16	Spraviť web na tlač	Filip Vozar	↑	11. Oct 2016
	MD-15	Webhooky na vrátenie výsledkov	Andrej Svec	↑	09. Oct 2016
	MD-14	Filtrovanie a zoradovanie v zozname komentárov	Andrej Svec	↑	09. Oct 2016
	MD-12	Upraviť farby na webe	Andrej Svec	↓	09. Oct 2016
	MD-11	Opraviť existujúce testy	Andrej Svec	↑	05. Oct 2016
	MD-9	Autentifikácia voči portálu pomocou access tokenu uloženého v kúčke :)	Andrej Svec	↑	05. Oct 2016
	MD-8	Vytvoriť v databáze entitu autora pokiaľ neexistuje pri vytváraní jeho prvého príspevku	Andrej Svec	↑	05. Oct 2016
	MD-7	Vytvoriť endpointy pre zápis akcií Approve, Reject, Ban, Report	Andrej Svec	↑	05. Oct 2016
	MD-6	Dokumentácia k základným API volaniam	Andrej Svec	↑	05. Oct 2016
	MD-5	Zobraziť podrobné štatistiky autora na novej karte	Andrej Svec	↑	05. Oct 2016
	MD-4	Zobraziť podrobné štatistiky komentáru na zvlášť stránke + Refaktor javascriptu	Andrej Svec	↑	05. Oct 2016
	MD-3	Mini iframe so zobrazením celkového hodnotenia komentáru a autora	Andrej Svec	↑	05. Oct 2016
	MD-2	Zobraziť 100 najhorších príspevkov za posledných 24-72 hodín (posuvník s časom)	Andrej Svec	↑	04. Oct 2016
	MD-1	Zobraziť 100 najhorších príspevkov za posledných 24 hodín	Andrej Svec	↑	04. Oct 2016

## Stav úloh 12.10.2016

T	Key	Summary	Reporter	P	Created	Assignee	Status
	MD-29	MD-16 / Urobiť web	Andrej Svec	↑	12. Oct 2016	Jakub Adam	TO DO
	MD-28	MD-16 / Pripraviť server	Andrej Svec	↑	12. Oct 2016	Filip Vozar	TO DO
	MD-26	MD-4 / Zobrazit štatistiky komentara v novom okne	Andrej Svec	↑	12. Oct 2016	Monika Filipcikova	TO DO
	MD-25	MD-4 / Refaktor javascriptu pre zobrazovanie statistik a grafov	Andrej Svec	↑	12. Oct 2016	Andrej Svec	TO DO
	MD-16	Spraviť web na tlač	Filip Vozar	↑	11. Oct 2016	Jakub Adam	TO DO
	MD-9	Autentifikácia voči portálu pomocou access tokenu uloženého v kúčke :)	Andrej Svec	↑	05. Oct 2016	Jakub Adam	TO DO
	MD-8	Vytvoriť v databáze entitu autora pokiaľ neexistuje pri vytváraní jeho prvého príspevku	Andrej Svec	↑	05. Oct 2016	Monika Filipcikova	TO DO
	MD-7	Vytvoriť endpointy pre zápis akcií Approve, Reject, Ban, Report	Andrej Svec	↑	05. Oct 2016	Filip Vozar	TO DO
	MD-6	Dokumentácia k základným API volaniam	Andrej Svec	↑	05. Oct 2016	Filip Vozar	TO DO
	MD-5	Zobraziť podrobné štatistiky autora na novej karte	Andrej Svec	↑	05. Oct 2016	Monika Filipcikova	TO DO
	MD-4	Zobraziť podrobné štatistiky komentáru na zvlášť stránke + Refaktor javascriptu	Andrej Svec	↑	05. Oct 2016	Monika Filipcikova	TO DO
	MD-3	Mini iframe so zobrazením celkového hodnotenia komentáru a autora	Andrej Svec	↑	05. Oct 2016	Andrej Svec	TO DO

## Backlog 19.10.2016

T	Key	Summary	Reporter	P	Created
<input type="checkbox"/>	MD-34	Lepsie handlovenie couchbase (a redis) connection - po timeoute failuju aj dalsie pokusy, aj ked sa problem s timeoutom vyriesil a couchbase je plne dostupny	Filip Vozar	↑	18. Oct 2016
<input type="checkbox"/>	MD-32	Odoslat formular "Try our service" Enterom, SHIFT + Enter je newline	Andrej Svec	↑	17. Oct 2016
<input type="checkbox"/>	MD-31	ANALYZA Co ma vratit off-topic detektor, ked nie je parent	Andrej Svec	↑	17. Oct 2016
<input type="checkbox"/>	MD-30	Premysliet a implementovat monitoring a logovanie	Filip Vozar	↑	15. Oct 2016
<input type="checkbox"/>	MD-24	Nahrat SME data z roku 2016 do couchbase, aby sme mohli trénovať	Andrej Svec	↑	12. Oct 2016
<input type="checkbox"/>	MD-22	Pridanie knižnice fuzzy do projektu	Monika Filipcikova	↑	12. Oct 2016
<input type="checkbox"/>	MD-21	Integracia dvoch modelov fuzzy + klasifikator	Monika Filipcikova	↑	12. Oct 2016
<input type="checkbox"/>	MD-20	Implementácia pravidiel pre fuzzy	Monika Filipcikova	↑	12. Oct 2016
<input type="checkbox"/>	MD-19	SLIDO - analýza detektorov	Monika Filipcikova	↑	12. Oct 2016
<input type="checkbox"/>	MD-18	ANALYZA najdenie fuzzy kniznice, vytvorenie simple prototypu	Monika Filipcikova	↑	12. Oct 2016
<input type="checkbox"/>	MD-17	Admin rozhranie pre zakaznikov	Filip Vozar	↑	12. Oct 2016
<input type="checkbox"/>	MD-15	Webhooky na vratenie výsledkov	Andrej Svec	↑	09. Oct 2016
<input type="checkbox"/>	MD-14	Filtrovanie a zoradovanie v zozname komentárov	Andrej Svec	↑	09. Oct 2016
<input type="checkbox"/>	MD-12	Upravit farby na webe	Andrej Svec	↓	09. Oct 2016
<input type="checkbox"/>	MD-11	Opravit existujúce testy	Andrej Svec	↑	05. Oct 2016
<input type="checkbox"/>	MD-2	Zobrazit 100 najhorších príspevkov za posledných 24-72 hodín (posuvnik s časom)	Andrej Svec	↑	04. Oct 2016
<input type="checkbox"/>	MD-1	Zobrazit 100 najhorších príspevkov za posledných 24 hodín	Andrej Svec	↑	04. Oct 2016

## Stav úloh 19.10.2016

T	Key	Summary	Reporter	P	Created	Assignee	Status
<input type="checkbox"/>	MD-29	MD-16 / Urobiť web	Andrej Svec	↑	12. Oct 2016	Jakub Adam	IN PROGRESS
<input type="checkbox"/>	MD-28	MD-16 / Pripraviť server	Andrej Svec	↑	12. Oct 2016	Filip Vozar	DONE
<input type="checkbox"/>	MD-26	MD-4 / Zobrazit statistiky komentara v novom okne	Andrej Svec	↑	12. Oct 2016	Monika Filipcikova	TO DO
<input type="checkbox"/>	MD-25	MD-4 / Refaktor javascriptu pre zobrazovanie statistik a grafov	Andrej Svec	↑	12. Oct 2016	Andrej Svec	IN PROGRESS
<input type="checkbox"/>	MD-16	Spravit web na timak	Filip Vozar	↑	11. Oct 2016	Jakub Adam	TO DO
<input type="checkbox"/>	MD-9	Autentifikacia voci portálu pomocou access tokenu uloženého v kúkinie :)	Andrej Svec	↑	05. Oct 2016	Jakub Adam	IN REVIEW
<input type="checkbox"/>	MD-8	Vytvorit v databáze entitu autora pokiaľ neexistuje pri vytváraní jeho prvého príspevku	Andrej Svec	↑	05. Oct 2016	Monika Filipcikova	IN PROGRESS
<input type="checkbox"/>	MD-7	Vytvorit endpointy pre zápis akcií Approve, Reject, Ban, Report	Andrej Svec	↑	05. Oct 2016	Filip Vozar	TO DO
<input type="checkbox"/>	MD-6	Dokumentácia k základným API volaniam	Andrej Svec	↑	05. Oct 2016	Filip Vozar	IN REVIEW
<input type="checkbox"/>	MD-5	Zobrazit podrobné statistiky autora na novej karte	Andrej Svec	↑	05. Oct 2016	Monika Filipcikova	TO DO
<input type="checkbox"/>	MD-4	Zobrazit podrobné statistiky komentáru na zvlášť stránke + Refaktor javascriptu	Andrej Svec	↑	05. Oct 2016	Monika Filipcikova	DONE
<input type="checkbox"/>	MD-3	Mini iframe so zobrazením celkového hodnotenia komentáru a autora	Andrej Svec	↑	05. Oct 2016	Andrej Svec	IN REVIEW



## Backlog 26.10.2016

T	Key	Summary	Reporter	P	Created
	MD-38	Spustiť detektory na SME dátach z roku 2016	Andrej Svec	↑	21. Oct 2016
	MD-37	Nastaviť zalohovanie databaz a konfigurácii clustra	Filip Vozar	↑	21. Oct 2016
	MD-34	Lepsie handlovanie couchbase (a redis) connection - po timeoute failuju aj dalsie pokusy, aj ked sa problem s timeoutom vyriesil a couchbase je plne dostupny	Filip Vozar	↑	18. Oct 2016
	MD-32	Odoslat formular "Try our service" Enterom, SHIFT + Enter je newline	Andrej Svec	↑	17. Oct 2016
	MD-31	ANALYZA Co ma vratit off-topic detektor, ked nie je parent	Andrej Svec	↑	17. Oct 2016
	MD-30	Premysliet a implementovat monitoring a logovanie	Filip Vozar	↑	15. Oct 2016
	MD-24	Nahrat SME dáta z roku 2016 do couchbase, aby sme mohli trénovať	Andrej Svec	↑	12. Oct 2016
	MD-22	Pridanie knižnice fuzzy do projektu	Monika Filipcikova	↑	12. Oct 2016
	MD-21	Integracia dvoch modelov fuzzy + klasifikator	Monika Filipcikova	↑	12. Oct 2016
	MD-20	Implementácia pravidiel pre fuzzy	Monika Filipcikova	↑	12. Oct 2016
	MD-19	SLIDO - analýza detektorov	Monika Filipcikova	↑	12. Oct 2016
	MD-18	ANALYZA najdenie fuzzy kniznice, vytvorenie simple prototypu	Monika Filipcikova	↑	12. Oct 2016
	MD-17	Admin rozhranie pre zakaznikov	Filip Vozar	↑	12. Oct 2016
	MD-15	Webhooky na vrátenie výsledkov	Andrej Svec	↑	09. Oct 2016
	MD-14	Filtrovanie a zoraďovanie v zozname komentárov	Andrej Svec	↑	09. Oct 2016
	MD-12	Upraviť farby na webe	Andrej Svec	↓	09. Oct 2016
	MD-11	Opraviť existujúce testy	Andrej Svec	↑	05. Oct 2016
	MD-2	Zobraziť 100 najhorších príspevkov za posledných 24-72 hodín (posuvník s časom)	Andrej Svec	↑	04. Oct 2016
	MD-1	Zobraziť 100 najhorších príspevkov za posledných 24 hodín	Andrej Svec	↑	04. Oct 2016

## Stav úloh 26.10.2016

T	Key	Summary	Reporter	P	Created	Assignee	Status
	MD-29	MD-16 / Urobiť web	Andrej Svec	↑	12. Oct 2016	Jakub Adam	DONE
	MD-28	MD-16 / Pripraviť server	Andrej Svec	↑	12. Oct 2016	Filip Vozar	DONE
	MD-26	MD-4 / Zobrazit statistiky komentara v novom okne	Andrej Svec	↑	12. Oct 2016	Monika Filipcikova	DONE
	MD-25	MD-4 / Refaktor javascriptu pre zobrazovanie statistik a grafov	Andrej Svec	↑	12. Oct 2016	Andrej Svec	DONE
	MD-16	Spraviť web na timak	Filip Vozar	↑	11. Oct 2016	Jakub Adam	DONE
	MD-9	Autentifikacia voči portálu pomocou access tokenu uloženého v kúkinie :)	Andrej Svec	↑	05. Oct 2016	Jakub Adam	DONE
	MD-8	Vytvorit v databáze entitu autora pokiaľ neexistuje pri vytváraní jeho prvého príspevku	Andrej Svec	↑	05. Oct 2016	Monika Filipcikova	DONE
	MD-7	Vytvorit endpointy pre zápis akcií Approve, Reject, Ban, Report	Andrej Svec	↑	05. Oct 2016	Filip Vozar	DONE
	MD-6	Dokumentácia k základným API volaniam	Andrej Svec	↑	05. Oct 2016	Filip Vozar	DONE
	MD-5	Zobraziť podrobné štatistiky autora na novej karte	Andrej Svec	↑	05. Oct 2016	Monika Filipcikova	DONE
	MD-4	Zobraziť podrobné štatistiky komentáru na zvlášť stránke + Refaktor javascriptu	Andrej Svec	↑	05. Oct 2016	Monika Filipcikova	DONE
	MD-3	Mini iframe so zobrazením celkového hodnotenia komentáru a autora	Andrej Svec	↑	05. Oct 2016	Andrej Svec	DONE

# Retrospektíva šprintu “ARA”

Dátum: 26.10.2016  
Miesto: Projektové laboratórium  
Vedúci stretnutia: Monika Filipčíková  
Zapisovateľ: Jakub Adam  
Prítomní: Jakub Adam  
Monika Filipčíková  
Andrej Švec  
Filip Vozár

## Čo sa podarilo

- dobre fungujúca komunikácia
- splnenie všetkých úloh v šprinte

## Čo sa nepodarilo

- stretávali sme sa len raz v týždni, čo je málo
- neskoré schvaľovanie pull requestov
- menší prehľad o stave projektu, keďže dochádzalo vývoju na vetvách, o ktorých neboli nikde záznamy

## Čo plánujeme zlepšiť

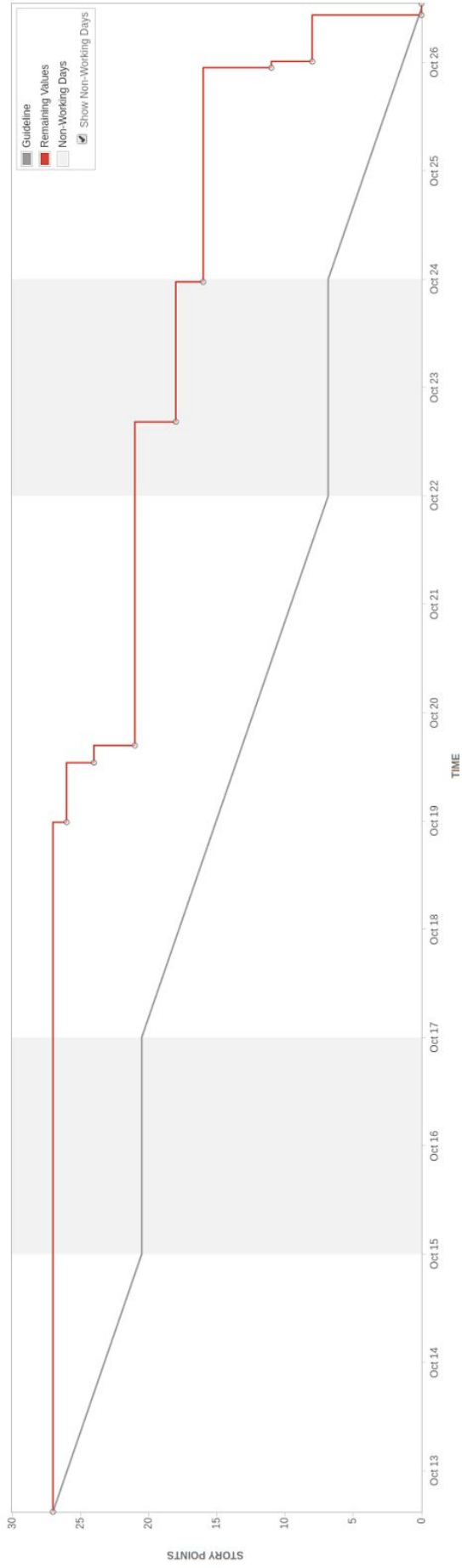
- approve pri pull requeste treba dať hneď ako s tým súhlasíme
- nemergovať do developu ak nastáva nekonzistentný stav medzi API a Portálom
- nevyvíjať na vlastných branch-ach bez toho aby o tom ostatní vedeli
- nepracovať na úlohách, ktoré nie sú v aktuálnom šprinte.
- nepracovať na úlohách, ktoré majú sú naviazané na nedokončených úlohách

# Review šprintu “ARA”

Dátum: 26.10.2016  
Miesto: Projektové laboratórium  
Vedúci stretnutia: Monika Filipčíková  
Zapisovateľ: Jakub Adam  
Prítomní: Jakub Adam  
Monika Filipčíková  
Andrej Švec  
Filip Vozár

## Šprint review

- Všetky úlohy sa nám podarilo splniť
- Problematický vývoj, keďže nie je oddelene produkčné prostredie od vývojového
  - Riešenie: Zjednodušenie develop prostredia (autentifikačné tokeny, ENV premenné)
- Nemergovať do developu ak nastáva nekonzistentný stav medzi API a Portálom
- Problematické testovanie
  - Riešenie: Analýza dôvodu, prečo testy nebežia
  - Analýza najvhodnejších testovacích frameworkov



		Story Points		
Date	Issue	Event Type	Event Detail	Inc. Dec. Remaining
12. Oct 2016 14:53	MD-16 MD-3 MD-4 MD-5 MD-6 MD-7 MD-8 MD-9	Sprint start		3 2 8 3 3 5 2 1
18. Oct 2016 23:41	MD-9	Burndown	Issue completed	1
19. Oct 2016 12:53	MD-3	Burndown	Issue completed	2
19. Oct 2016 16:42	MD-6	Burndown	Issue completed	3
22. Oct 2016 16:23	MD-16	Burndown	Issue completed	3
23. Oct 2016 23:23	MD-8	Burndown	Issue completed	2
25. Oct 2016 22:49	MD-7	Burndown	Issue completed	5
26. Oct 2016 0:12	MD-5	Burndown	Issue completed	3
26. Oct 2016 10:30	MD-4	Burndown	Issue completed	8
26. Oct 2016 13:02	MD-16 MD-3 MD-4 MD-5 MD-6 MD-7 MD-8 MD-9	Sprint ended by Andrej Svec		0 0 0 0 0 0 0 0



## Aktuálny backlog

T	Key	Summary	Reporter	P	Created
	MD-54	Zistiť stav testov	Andrej Svec	↑	26. Oct 2016
	MD-53	ANALYZA Ako zobrazit zoznam komentarov	Andrej Svec	↑	26. Oct 2016
	MD-52	Vyrobit strankovanie na portali	Andrej Svec	↑	26. Oct 2016
	MD-48	Vytvorit skript na trenovanie	Andrej Svec	↑	26. Oct 2016
	MD-47	ANALYZA Aky framework na testovanie	Andrej Svec	↑	26. Oct 2016
	MD-46	Pravidlovy fuzzy klasifikator	Andrej Svec	↑	26. Oct 2016
	MD-45	Nasadenie v SME	Andrej Svec	↑	26. Oct 2016
	MD-43	Spisat vnutornu konfiguraciu, ako rozchodit projekt	Andrej Svec	↑	26. Oct 2016
	MD-38	Spustiť detektory na SME dátach z roku 2016	Andrej Svec	↑	21. Oct 2016
	MD-37	Nastavit zalohovanie databaz a konfiguracii clustra	Filip Vozar	↑	21. Oct 2016
	MD-34	Lepsie handlovenie couchbase (a redis) connection - po timeoute failuju aj dalsie pokusy, aj ked sa problem s timeoutom vyriesil a couchbase je plne dostupny	Filip Vozar	↑	18. Oct 2016
	MD-32	Odoslat formular "Try our service" Enterom, SHIFT + Enter je newline	Andrej Svec	↑	17. Oct 2016
	MD-31	ANALYZA Co ma vratit off-topic detektor, ked nie je parent	Andrej Svec	↑	17. Oct 2016
	MD-30	Premysliet a implementovat monitoring a logovanie	Filip Vozar	↑	15. Oct 2016
	MD-24	Nahrat SME data z roku 2016 do couchbase, aby sme mohli trenovat	Andrej Svec	↑	12. Oct 2016
	MD-22	Pridanie kniznice fuzzy do projektu	Monika Filipcikova	↑	12. Oct 2016
	MD-21	Integracia dvoch modelov fuzzy + klasifikator	Monika Filipcikova	↑	12. Oct 2016
	MD-20	Implementacia pravidiel pre fuzzy	Monika Filipcikova	↑	12. Oct 2016
	MD-19	SLIDO - analyza detektorov	Monika Filipcikova	↑	12. Oct 2016
	MD-18	ANALYZA najdenie fuzzy kniznice, vytvorenie simple prototypu	Monika Filipcikova	↑	12. Oct 2016
	MD-17	Admin rozhranie pre zakaznikov	Filip Vozar	↑	12. Oct 2016
	MD-15	Webhooky na vratenie vysledkov	Andrej Svec	↑	09. Oct 2016
	MD-14	Filtrovanie a zoraďovanie v zozname komentárov	Andrej Svec	↑	09. Oct 2016
	MD-12	Upravit farby na webe	Andrej Svec	↓	09. Oct 2016
	MD-11	Opravit existujuce testy	Andrej Svec	↑	05. Oct 2016
	MD-2	Zobrazit 100 najhoršich príspevkov za posledných 24-72 hodín (posuvnik s časom)	Andrej Svec	↑	04. Oct 2016
	MD-1	Zobrazit 100 najhoršich príspevkov za posledných 24 hodín	Andrej Svec	↑	04. Oct 2016

## Aktuálny stav úloh

T	Key	Summary	Reporter	P	Created	Assignee	Status
	MD-56	Spustiť analýzu článku pri jeho pridani	Andrej Svec	↑	01. Nov 2016	Jakub Adam	TO DO
	MD-54	Zistiť stav testov	Andrej Svec	↑	26. Oct 2016	Monika Filipcikova	TO DO
	MD-53	ANALYZA Ako zobrazit zoznam komentarov	Andrej Svec	↑	26. Oct 2016	Jakub Adam	IN PROGRESS
	MD-47	ANALYZA Aky framework na testovanie	Andrej Svec	↑	26. Oct 2016	Filip Vozar	IN PROGRESS
	MD-44	Pripravit nasadenie API a Portal pre SME	Andrej Svec	↑	26. Oct 2016	Filip Vozar	IN PROGRESS
	MD-42	Prepisat approve a reject status ak pride nove volanie	Andrej Svec	↑	26. Oct 2016	Monika Filipcikova	TO DO
	MD-41	Vyzadovat ID komentara pri jeho vytvarani	Andrej Svec	↑	26. Oct 2016	Monika Filipcikova	IN PROGRESS
	MD-40	Upravit parametre, ktore prijimaju controllery, tak aby sedeli podla dokumentacie	Filip Vozar	↑	25. Oct 2016	Monika Filipcikova	TO DO
	MD-39	Upravit Portal model - vymazat token	Andrej Svec	↑	21. Oct 2016	Jakub Adam	IN PROGRESS
	MD-36	Natrenovat model pre SME, aby nebol pretrenovany	Andrej Svec	↑	21. Oct 2016	Andrej Svec	IN PROGRESS
	MD-35	Zmena tvorby primarnych klucov pre dokumenty v Couchbase, upratanie views	Andrej Svec	↑	19. Oct 2016	Filip Vozar	DONE
	MD-33	Zabezpecit defaultne nastavenia autentifikacie, aby sa jednoduchsie dal rozchodit projekt	Filip Vozar	↑	18. Oct 2016	Andrej Svec	TO DO

## Backlog 2.11.2016

T	Key	Summary	Reporter	P	Created
	MD-54	Zistiť stav testov	Andrej Svec	↑	26. Oct 2016
	MD-53	ANALYZA Ako zobrazit zoznam komentarov	Andrej Svec	↑	26. Oct 2016
	MD-52	Vyrobit strankovanie na portali	Andrej Svec	↑	26. Oct 2016
	MD-48	Vytvorit skript na trenovanie	Andrej Svec	↑	26. Oct 2016
	MD-47	ANALYZA Aky framework na testovanie	Andrej Svec	↑	26. Oct 2016
	MD-46	Pravidlovy fuzzy klasifikator	Andrej Svec	↑	26. Oct 2016
	MD-45	Nasadenie v SME	Andrej Svec	↑	26. Oct 2016
	MD-43	Spisat vnutornu konfiguraciu, ako rozchodit projekt	Andrej Svec	↑	26. Oct 2016
	MD-38	Spustit detektory na SME dátach z roku 2016	Andrej Svec	↑	21. Oct 2016
	MD-37	Nastavit zalohovanie databaz a konfiguracii clustra	Filip Vozar	↑	21. Oct 2016
	MD-34	Lepsie handlovenie couchbase (a redis) connection - po timeoute failuju aj dalsie pokusy, aj ked sa problem s timeoutom vyriesil a couchbase je plne dostupny	Filip Vozar	↑	18. Oct 2016
	MD-32	Odoslat formular "Try our service" Enterom, SHIFT + Enter je newline	Andrej Svec	↑	17. Oct 2016
	MD-31	ANALYZA Co ma vratit off-topic detektor, ked nie je parent	Andrej Svec	↑	17. Oct 2016
	MD-30	Premysliet a implementovat monitoring a logovanie	Filip Vozar	↑	15. Oct 2016
	MD-24	Nahrat SME dáta z roku 2016 do couchbase, aby sme mohli trénovať	Andrej Svec	↑	12. Oct 2016
	MD-22	Pridanie knižnice fuzzy do projektu	Monika Filipcikova	↑	12. Oct 2016
	MD-21	Integracia dvoch modelov fuzzy + klasifikator	Monika Filipcikova	↑	12. Oct 2016
	MD-20	Implementácia pravidiel pre fuzzy	Monika Filipcikova	↑	12. Oct 2016
	MD-19	SLIDO - analýza detektorov	Monika Filipcikova	↑	12. Oct 2016
	MD-18	ANALYZA najdenie fuzzy kniznice, vytvorenie simple prototypu	Monika Filipcikova	↑	12. Oct 2016
	MD-17	Admin rozhranie pre zakaznikov	Filip Vozar	↑	12. Oct 2016
	MD-15	Webhooky na vratenie vysledkov	Andrej Svec	↑	09. Oct 2016
	MD-14	Filtrovanie a zoradovanie v zozname komentárov	Andrej Svec	↑	09. Oct 2016
	MD-12	Upravit farby na webe	Andrej Svec	↓	09. Oct 2016
	MD-11	Opravit existujúce testy	Andrej Svec	↑	05. Oct 2016
	MD-2	Zobrazit 100 najhoršich prispevkov za posledných 24-72 hodin (posuvnik s časom)	Andrej Svec	↑	04. Oct 2016
	MD-1	Zobrazit 100 najhoršich prispevkov za posledných 24 hodin	Andrej Svec	↑	04. Oct 2016

## Stav úloh 2.11.2016

T	Key	Summary	Reporter	P	Created	Assignee	Status
	MD-56	Spustit analyzu clanku pri jeho pridani	Andrej Svec	↑	01. Nov 2016	Jakub Adam	<span style="border: 1px solid green; padding: 2px;">DONE</span>
	MD-54	Zistiť stav testov	Andrej Svec	↑	26. Oct 2016	Monika Filipcikova	<span style="border: 1px solid blue; padding: 2px;">TO DO</span>
	MD-53	ANALYZA Ako zobrazit zoznam komentarov	Andrej Svec	↑	26. Oct 2016	Jakub Adam	<span style="border: 1px solid blue; padding: 2px;">TO DO</span>
	MD-47	ANALYZA Aky framework na testovanie	Andrej Svec	↑	26. Oct 2016	Filip Vozar	<span style="border: 1px solid blue; padding: 2px;">TO DO</span>
	MD-44	Pripravit nasadenie API a Portal pre SME	Andrej Svec	↑	26. Oct 2016	Filip Vozar	<span style="border: 1px solid orange; padding: 2px;">IN PROGRESS</span>
	MD-42	Prepisat approve a reject status ak pride nove volanie	Andrej Svec	↑	26. Oct 2016	Monika Filipcikova	<span style="border: 1px solid green; padding: 2px;">DONE</span>
	MD-41	Vyzadovat ID komentara pri jeho vytvarani	Andrej Svec	↑	26. Oct 2016	Monika Filipcikova	<span style="border: 1px solid green; padding: 2px;">DONE</span>
	MD-40	Upravit parametre, ktore prijimaju controllery, tak aby sedeli podla dokumentacie	Filip Vozar	↑	25. Oct 2016	Monika Filipcikova	<span style="border: 1px solid green; padding: 2px;">DONE</span>
	MD-39	Upravit Portal model - vymazat token	Andrej Svec	↑	21. Oct 2016	Jakub Adam	<span style="border: 1px solid green; padding: 2px;">DONE</span>
	MD-36	Natrenovat model pre SME, aby nebol pretrenovany	Andrej Svec	↑	21. Oct 2016	Andrej Svec	<span style="border: 1px solid green; padding: 2px;">DONE</span>
	MD-35	Zmena tvorby primarnych klucov pre dokumenty v Couchbase, upratanie views	Andrej Svec	↑	19. Oct 2016	Filip Vozar	<span style="border: 1px solid green; padding: 2px;">DONE</span>
	MD-33	Zabezpecit defaultne nastavenia autentifikacie, aby sa jednoduchsie dal rozchodit projekt	Filip Vozar	↑	18. Oct 2016	Andrej Svec	<span style="border: 1px solid orange; padding: 2px;">IN PROGRESS</span>

# Retrospektíva šprintu “Bubobubo”

Dátum: 9.11.2016  
Miesto: Projektové laboratórium  
Vedúci stretnutia: Monika Filipčíková  
Zapisovateľ: Monika Filipčíková, Filip Vozár  
Prítomní: Monika Filipčíková  
Jakub Šimko  
Andrej Švec  
Filip Vozár

## Zhrnutie

V tomto šprinte sa nám nepodarilo splniť všetky plánované úlohy. Podarilo sa splniť len 16 storypointov z plánovaných 42. Bolo to spôsobené hlavne zameraním sa členov tímu na iné študijné povinnosti. Ďalším dôvodom bolo zlé zvolenie taskov do šprintu, keďže počas šprintu sa objavili ďalšie úlohy, ktoré mali väčšiu prioritu ako tasky v šprinte. Kvôli tomu sme sa na ne viac zamerali a úlohy s nižšou prioritou, ktoré boli v šprinte plánované od začiatku sa nestihli spraviť. Taktiež nám prácu komplikoval fakt, že viaceré tasky boli medzi sebou závislé a nedokončenie jedného spôsobilo nedokončenie viacerých.

## V čom pokračujeme?

- Dobré odhadovanie bodov pre tasky
- Reporty z Bitbucketu a JIRY sú v Slacku, takže sa k nim môžeme hneď vyjadrovať
- Dobre napísané descriptions k úlohám
- Dobré zaznamenávanie progresu v Jire, vďaka čomu máme dobrý prehľad o stave projektu

## Čo prestať robiť?

- Nerobiť v dvoch taskoch to isté
- Nerobiť narýchlo kód a pull request, lebo kvalita klesá
- Necommitovať zbytočnosti, aby sa nestrácal prehľad medzi zmenami
- Nepridávať tasky do JIRY po začatí šprintu, radšej si vyhradiť viac času na plánovanie šprintu
- Nevytvárať “jednoriadkové” user stories
- Nezaradovať do šprintu tasky s prílišnými závislosťami medzi sebou

## Čo začať robiť?

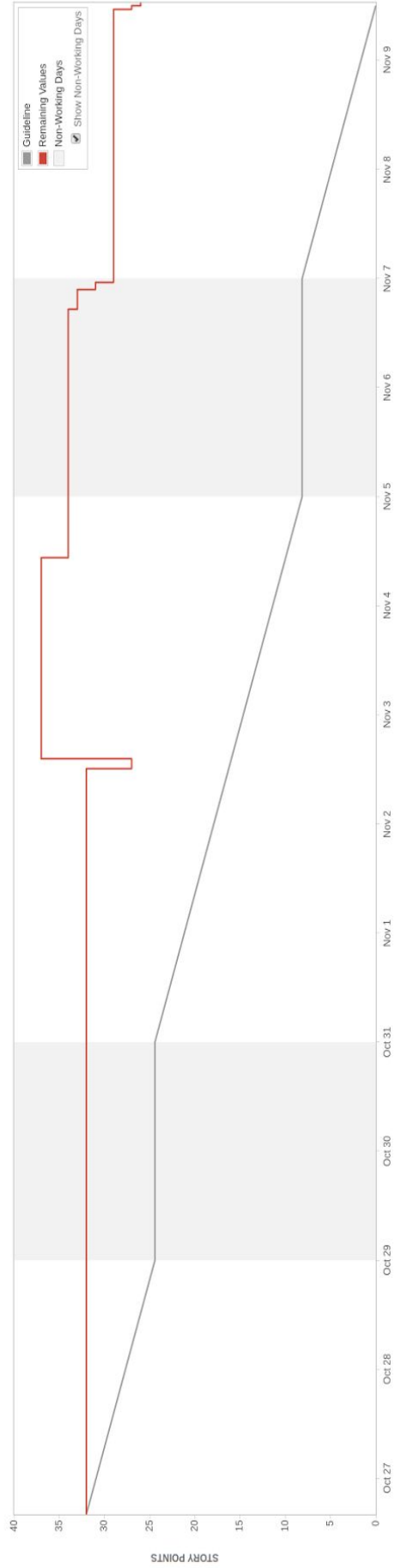
- Zlepšiť spôsob, akým si medzi sebou šírieme zásadné zmeny ( napr. v databázovej schéme ) - aby iný člen ne strácal čas hľadaním chyby, ktorá neexistuje.
- Zamerať sa na skvalitnenie testov
- Používať možnosť pridávania komentárov k taskom v JIRE pre zlepšenie prehľadu
- Po každotýždňovom stretnutí tímu spraviť export stavu projektu z JIRY
- Oboznámiť viacerých členov tímu s použitou technológiou (napr. Docker), aby sa nestávalo, že niektoré typy taskov budú stáť na jednom členovi.
- Treba si vyjasniť, akú funkcionálnosť má portál poskytovať a neplánovať pridávanie funkcionálnosti, ktorá nie je potrebná
- Hneď ako nás napadne user story, korektne zapísať ju do JIRY

# Review šprintu “Bubo bubo”

Dátum: 9.11.2016  
Miesto: Projektové laboratórium  
Vedúci stretnutia: Monika Filipčíková  
Zapisovateľ: Monika Filipčíková, Filip Vozár  
Prítomní: Monika Filipčíková  
Jakub Šimko  
Andrej Švec  
Filip Vozár

## Šprint review

- Nepodarilo sa nám splniť všetky úlohy (16/42)
- Problematický vývoj, keďže nie je oddelene produkčné prostredie od vývojového
  - Riešenie: Zjednodušenie develop prostredia (autentifikačné tokeny, ENV premenné)
- Problematické testovanie
  - Riešenie: zameranie sa na sfunkčnenie testov, umožní nám to vyvíjať rýchlejšie, jednoduchšie refaktorovať, umožní nám to použiť continuous integration...
- Prílišná závislosť medzi taskami
  - Riešenie: Do šprintov sa snažiť vyberať tasky tak, aby od seba neboli príliš závislé, aby neboli jednotlivé tasky blokované.



**Completed Issues**

Key	Summary	Issue Type	Priority	Status	Story Points (16)
MD-35	Zmena tvorby primarnych klucov pre dokumenty v Couchbase, upratanie views	Story	Highest	Done	5
MD-36	Natrenovat model pre SME, aby nebol pretrienovany	Story	Medium	Done	3
MD-39	Upravit Portal model - vymazat token	Story	Medium	Done	1
MD-40	Upravit parametre, ktore prijimaju controller, tak aby sedeli podla dokumentacie	Story	Medium	Done	2
MD-41	Vyzadovat ID komentara pri jeho vytvarani	Story	Medium	Done	2
MD-42	Prepisat approve a reject status ak pride nove volanie	Story	Medium	Done	1
MD-56 *	Spustit analyzu clanku pri jeho pridaní	Story	High	Done	2

**Issues Not Completed**

Key	Summary	Issue Type	Priority	Status	Story Points (26)
MD-33	Zabezpecit defaultne nastavenia autentifikacie, aby sa jednoduchšie dal rozchodit projekt	Story	Medium	In Progress	5
MD-44	Pripravit nasadenie API a Portal pre SME	Story	Medium	In Progress	5
MD-47	ANALYZA Aký framework na testovanie	Story	Medium	To Do	3
MD-53	ANALYZA Ako zobrazit zoznam komentarov	Story	Medium	To Do	3
MD-54	Zistiť siav testov	Story	Medium	To Do	2
MD-57 *	Rozchodit diakritikovac lokalne	Story	Medium	To Do	8

## Aktuálny backlog

T	Key	Summary	Reporter	P	Created
	MD-70	Testovanie cez apiary.io	Filip Vozar	↑	15. Nov 2016
	MD-69	Vymysliet a implementovať reportovanie chybových hlások v JSON API	Filip Vozar	↑	13. Nov 2016
	MD-68	Opraviť testy pre controllery	Monika Filipcikova	↑	12. Nov 2016
	MD-67	Osetrit iframe a statistiky keď ešte nie sú vypočítané výsledky	Andrej Svec	↑	11. Nov 2016
	MD-66	Preposielat chyby z API do portálu	Andrej Svec	↑	11. Nov 2016
	MD-65	Dokumentácia tímak	Andrej Svec	↑	09. Nov 2016
	MD-64	Odstranit z portálu to, čo už nepodporujeme	Andrej Svec	↑	09. Nov 2016
	MD-63	Upraviť user detektory, aby používali Map-Reduce	Andrej Svec	↑	09. Nov 2016
	MD-54	Zistiť stav testov	Andrej Svec	↑	26. Oct 2016
	MD-53	ANALYZA Ako zobrazit zoznam komentárov	Andrej Svec	↑	26. Oct 2016
	MD-52	Vyrobit strankovanie na portali	Andrej Svec	↑	26. Oct 2016
	MD-48	Vytvorit skript na trenovanie	Andrej Svec	↑	26. Oct 2016
	MD-47	ANALYZA Aky framework na testovanie	Andrej Svec	↑	26. Oct 2016
	MD-46	Pravidlový fuzzy klasifikátor	Andrej Svec	↑	26. Oct 2016
	MD-45	Nasadenie v SME	Andrej Svec	↑	26. Oct 2016
	MD-43	Spisat vnutornu konfiguraciou, ako rozchodit projekt	Andrej Svec	↑	26. Oct 2016
	MD-38	Spustit detektory na SME dátach z roku 2016	Andrej Svec	↑	21. Oct 2016
	MD-37	Nastavit zalohovanie databaz a konfiguraci clustra	Filip Vozar	↑	21. Oct 2016
	MD-34	Lepsie handlovanie couchbase (a redis) connection - po timeoute failuju aj dalsie pokusy, aj keď sa problém s timeoutom vyriesil a couchbase je plne dostupny	Filip Vozar	↑	18. Oct 2016
	MD-32	Odoslat formular "Try our service" Enterom, SHIFT + Enter je newline	Andrej Svec	↑	17. Oct 2016
	MD-31	ANALYZA Co ma vratit off-topic detektor, keď nie je parent	Andrej Svec	↑	17. Oct 2016
	MD-30	Premysliet a implementovat monitoring a logovanie	Filip Vozar	↑	15. Oct 2016
	MD-24	Nahrat SME dáta z roku 2016 do couchbase, aby sme mohli trénovať	Andrej Svec	↑	12. Oct 2016
	MD-22	Pridanie knižnice fuzzy do projektu	Monika Filipcikova	↑	12. Oct 2016
	MD-21	Integracia dvoch modelov fuzzy + klasifikator	Monika Filipcikova	↑	12. Oct 2016
	MD-20	Implementácia pravidiel pre fuzzy	Monika Filipcikova	↑	12. Oct 2016
	MD-19	SLIDO - analiza detektorov	Monika Filipcikova	↑	12. Oct 2016
	MD-18	ANALYZA najdenie fuzzy kniznice, vytvorenie simple prototypu	Monika Filipcikova	↑	12. Oct 2016
	MD-17	Admin rozhranie pre zakaznikov	Filip Vozar	↑	12. Oct 2016
	MD-15	Webhooky na vratenie vysledkov	Andrej Svec	↑	09. Oct 2016
	MD-14	Filtrovanie a zoradovanie v zozname komentárov	Andrej Svec	↑	09. Oct 2016
	MD-12	Upravit farby na webe	Andrej Svec	↓	09. Oct 2016
	MD-11	Opravit existujuce testy	Andrej Svec	↑	05. Oct 2016
	MD-2	Zobrazit 100 najhorsich prispevkov za poslednych 24-72 hodin (posuvnik s casom)	Andrej Svec	↑	04. Oct 2016
	MD-1	Zobrazit 100 najhorsich prispevkov za poslednych 24 hodin	Andrej Svec	↑	04. Oct 2016

## Aktuálny stav úloh

T	Key	Summary	Reporter	P	Created	Assignee	Status
	MD-65	Dokumentácia tímak	Andrej Svec	↑	09. Nov 2016	Jakub Adam	IN PROGRESS
	MD-62	MD-33 / Vytvorit rake task na seed demo portálu pre ucely vyvoja	Andrej Svec	↑	07. Nov 2016	Andrej Svec	IN PROGRESS
	MD-61	MD-33 / Defaultne nastavenia v yaml	Andrej Svec	↑	07. Nov 2016	Andrej Svec	DONE
	MD-60	MD-57 / Vytvorit Docker image diakritikovaca	Andrej Svec	↑	02. Nov 2016	Filip Vozar	DONE
	MD-59	MD-57 / Integrovať diakritikovac s API	Andrej Svec	↑	02. Nov 2016	Jakub Adam	DONE
	MD-58	MD-57 / Zistiť, ako rozchodit lokalne	Andrej Svec	↑	02. Nov 2016	Jakub Adam	DONE
	MD-57	Rozchodit diakritikovac lokalne	Andrej Svec	↑	02. Nov 2016	Filip Vozar	DONE
	MD-55	Osetrit pripad keď sa komentar uspesne vytvori, ale zlyha schedulovanie do Redisu	Filip Vozar	↑	31. Oct 2016	Filip Vozar	DONE
	MD-54	Zistiť stav testov	Andrej Svec	↑	26. Oct 2016	Monika Filipcikova	IN PROGRESS
	MD-49	Prerobit Sidekiq tak aby používal Redis Sentinel	Andrej Svec	↑	26. Oct 2016	Filip Vozar	DONE
	MD-47	ANALYZA Aky framework na testovanie	Andrej Svec	↑	26. Oct 2016	Filip Vozar	IN PROGRESS
	MD-44	Pripravit nasadenie API a Portal pre SME	Andrej Svec	↑	26. Oct 2016	Filip Vozar	IN REVIEW
	MD-33	Zabezpecit defaultne nastavenia autentifikacie, aby sa jednoduchsie dal rozchodit projekt	Filip Vozar	↑	18. Oct 2016	Andrej Svec	TO DO



## Backlog 16.11.2016

T	Key	Summary	Reporter	P ↓	Created
🔴	MD-74	Pri zlych parametroch nevyhadzovat exception	Filip Vozar	↑	16. Nov 2016
🟢	MD-15	Webhooky na vratenie vysledkov	Andrej Svec	↑	09. Oct 2016
🟡	MD-45	Nasadenie v SME	Andrej Svec	↑	26. Oct 2016
🟢	MD-66	Preposielat chyby z API do portalu	Andrej Svec	↑	11. Nov 2016
🔴	MD-67	Osetrit iframe a statistiky ked este nie su vypocitane vysledky	Andrej Svec	↑	11. Nov 2016
🟢	MD-37	Nastavit zalohovanie databaz a konfiguracii clustra	Filip Vozar	↑	21. Oct 2016
🟡	MD-71	Testovanie API	Andrej Svec	↑	16. Nov 2016
🟢	MD-78	Opravit setup: zle parametre pre new(pridavanie portal_id) a doplnat save	Monika Filipcikova	↑	19. Nov 2016
🔴	MD-75	Opravenie HTTP odpovedi - musime dostat spravne hlavicky, vratit 404 namiesto 400 pri neexistujucich zaznamoch	Filip Vozar	↑	17. Nov 2016
🟢	MD-34	Lepsie handlovenie couchbase (a redis) connection - po timeoute failuju aj dalsie pokusy, aj ked sa problem s timeoutom vyriesil a couchbase je plne dostupny	Filip Vozar	↑	18. Oct 2016
🟢	MD-85	Opravit testovanie toho, ci sa nevytvori dalsia entita s rovnakym entity_id a portal_id	Monika Filipcikova	↑	19. Nov 2016
🟢	MD-84	Vysledky lematizacie pri testoch sa nezhoduju s ocakavanymi vysledkami	Monika Filipcikova	↑	19. Nov 2016
🟢	MD-80	Opravit uvedene chyby pre article_analyzer	Monika Filipcikova	↑	19. Nov 2016
🟢	MD-83	Testovanie date_added, date_registered. Opravit hostname pre pripajanie sa do db, zmazat nepotrebné testy.	Monika Filipcikova	↑	19. Nov 2016
🟢	MD-82	Opravit testovanie generovania id v teste pre portal_entity, a odkomentovat testy.	Monika Filipcikova	↑	19. Nov 2016
🟢	MD-81	Opravit chybu v teste pre offtopic detektor	Monika Filipcikova	↑	19. Nov 2016
🟢	MD-86	Dokoncit test 'should not create comment if scheduling job failed'	Monika Filipcikova	↑	19. Nov 2016
🟢	MD-68	Testy pre controllery: opravit problemy s volanim requestov	Monika Filipcikova	↑	12. Nov 2016
🟢	MD-24	Nahrat SME data z roku 2016 do couchbase, aby sme mohli trénovať	Andrej Svec	↑	12. Oct 2016
🟢	MD-79	Odstranit testy pre views, ktore neexistuju	Monika Filipcikova	↑	19. Nov 2016
🟢	MD-77	Upravit API tak aby nebolo previazane s detektormi	Filip Vozar	↑	19. Nov 2016
🟢	MD-30	Premysliet a implementovat monitoring a logovanie	Filip Vozar	↑	15. Oct 2016
🔴	MD-76	Server vsetko loguje dvakrat	Andrej Svec	↑	17. Nov 2016
🟢	MD-38	Spustit detektory na SME datach z roku 2016	Andrej Svec	↑	21. Oct 2016
🟢	MD-73	Vybrat a nasadit LINT analyzator	Andrej Svec	↑	16. Nov 2016
🟢	MD-1	Zobrazit 100 najhoršich príspevkov za posledných 24 hodín	Andrej Svec	↑	04. Oct 2016
🟢	MD-2	Zobrazit 100 najhoršich príspevkov za posledných 24-72 hodín (posuvnik s časom)	Andrej Svec	↑	04. Oct 2016
🟢	MD-72	Nasadit analyzator code base	Andrej Svec	↑	16. Nov 2016
🟢	MD-70	Testovanie cez apiary.io	Filip Vozar	↑	15. Nov 2016
🟢	MD-69	Vymysliet a implementovat reportovanie chybovych hlasok v JSON API	Filip Vozar	↑	13. Nov 2016
🟢	MD-63	Upravit user detektory, aby používali Map-Reduce	Andrej Svec	↑	09. Nov 2016
🟢	MD-48	Vytvorit skript na trenovanie	Andrej Svec	↑	26. Oct 2016
🟢	MD-53	ANALYZA Ako zobrazit zoznam komentarov	Andrej Svec	↑	26. Oct 2016
🟢	MD-64	Odstranit z portalu to, co uz nepodporujeme	Andrej Svec	↑	09. Nov 2016
🟢	MD-52	Vyrobiť stránkovanie na portali	Andrej Svec	↑	26. Oct 2016
🟢	MD-43	Spisat vnutornu konfiguraciu, ako rozchodit projekt	Andrej Svec	↑	26. Oct 2016
🟢	MD-14	Filtrovanie a zoraďovanie v zozname komentárov	Andrej Svec	↑	09. Oct 2016
🟡	MD-46	Pravidlovy fuzzy klasifikator	Andrej Svec	↑	26. Oct 2016
🟢	MD-22	Pridanie kniznice fuzzy do projektu	Monika Filipcikova	↑	12. Oct 2016
🟢	MD-21	Integracia dvoch modelov fuzzy + klasifikator	Monika Filipcikova	↑	12. Oct 2016
🟢	MD-20	Implementacia pravidiel pre fuzzy	Monika Filipcikova	↑	12. Oct 2016
🟢	MD-18	ANALYZA najdenie fuzzy kniznice, vytvorenie simple prototypu	Monika Filipcikova	↑	12. Oct 2016
🟢	MD-31	ANALYZA Co ma vratit off-topic detektor, ked nie je parent	Andrej Svec	↑	17. Oct 2016
🟢	MD-19	SLIDO - analyza detektorov	Monika Filipcikova	↑	12. Oct 2016
🟢	MD-17	Admin rozhranie pre zakaznikov	Filip Vozar	↑	12. Oct 2016
🟢	MD-32	Odoslat formular "Try our service" Enterom, SHIFT + Enter je newline	Andrej Svec	↑	17. Oct 2016
🟢	MD-11	Opravit existujuce testy	Andrej Svec	↑	05. Oct 2016
🟢	MD-12	Upravit farby na webe	Andrej Svec	↓	09. Oct 2016



# Stav úloh 16.11.2016

Status Report

## Completed Issues

[View in Issue Navigator](#)

Key	Summary	Issue Type	Priority	Status	Story Points (25)
<a href="#">MD-33</a>	Zabezpečiť defaultne nastavenia autentifikácie, aby sa jednoducho dal rozchodiť projekt	Story	Medium	DONE	5
<a href="#">MD-44</a>	Pripraviť nasadenie API a Portal pre SME	Story	Medium	DONE	1
<a href="#">MD-47</a>	ANALYZA Aky framework na testovanie	Story	Medium	DONE	3
<a href="#">MD-49</a>	Prerobiť Sidekiq tak aby používal Redis Sentinel	Story	Medium	DONE	3
<a href="#">MD-54</a>	Zistiť stav testov	Story	Medium	DONE	5
<a href="#">MD-55</a>	Ošetriť prípad keď sa komentár úspešne vytvorí, ale zlyhá schedulovanie do Redisu	Bug	Medium	DONE	1
<a href="#">MD-57</a>	Rozchodiť diakritikovac lokalne	Story	Medium	DONE	2
<a href="#">MD-65</a>	Dokumentácia tímak	Story	Medium	DONE	5

# Retrospektíva šprintu “Corvux corax”

Dátum: 23.11.2016  
Miesto: Projektové laboratórium  
Vedúci stretnutia: Monika Filipčíková  
Zapisovateľ: Jakub Adam  
Prítomní: Jakub Adam  
Monika Filipčíková (skype)  
Jakub Šimko  
Andrej Švec  
Filip Vozár

## Zhrnutie

V tomto šprinte sa nám podarilo splniť všetky úlohy, ktoré sme si naplánovali. Taktiež sme dokončili nedokončené úlohy z minulého šprintu.

## Čo sa nám podarilo

- Stihli sa spraviť všetky úlohy
- Pracovalo sa priebežne
- Tasky boli poväčšinou dobre odhadnuté
- Rozumná granularita taskov
- Dobre spracované opisy taskov a priebehu ich riešenia v JIRE

## Čo sa nám nepodarilo

- Jeden z členov mal príliš veľa úloh. Treba do šprintu vyberať úlohy s ohľadom na zaťaženie členov. Toto bol ojedinelý prípad keďže bolo potrebné urobiť viacero taskov jedného druhu, na ktoré sa prioritne zameriaval daný člen.
- Horšia komunikácia pri objavení chyby v kóde iného člena tímu. Je potrebné oboznámiť aj pôvodného riešiteľa, aby sa poučil do budúcnosti. Najlepšie komentárom k tasku v JIRE.
- Zlá komunikácia o stíhaní/nestíhaní taskov medzi členmi tímu.

## Čo robiť / v čom pokračovať

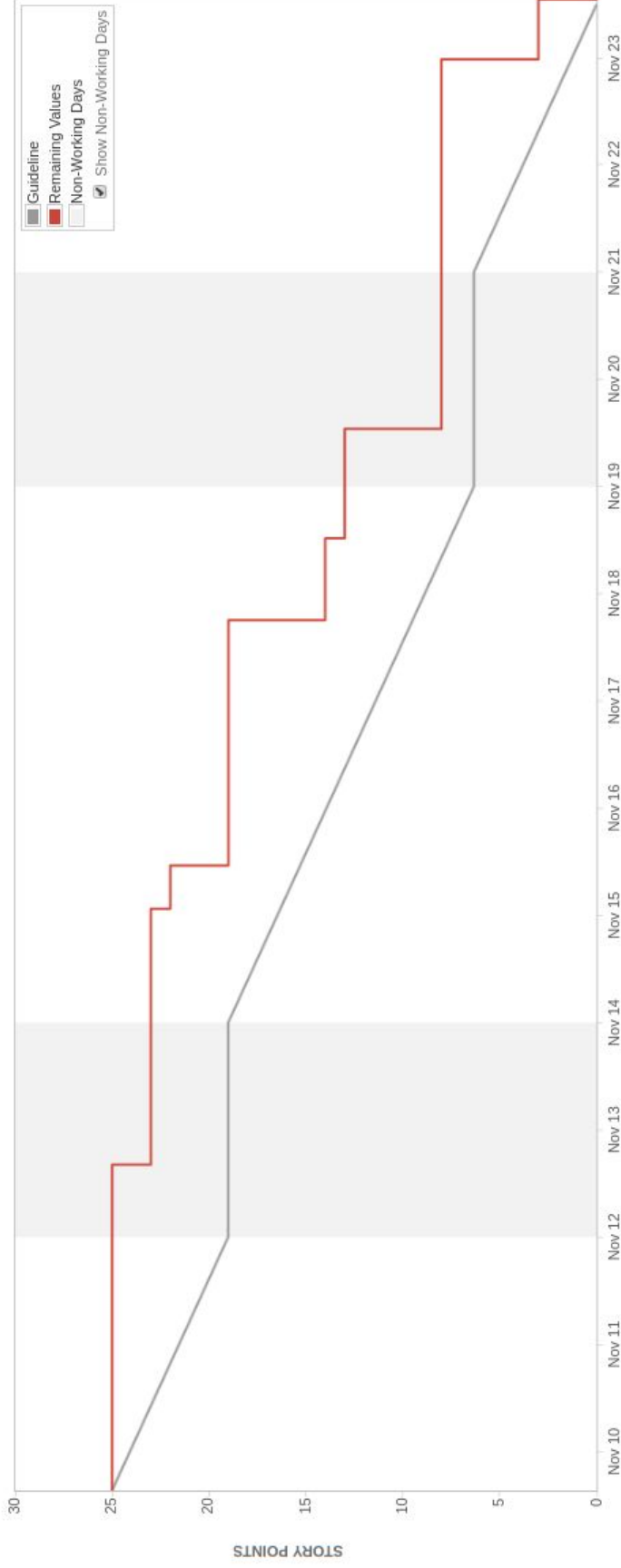
- Objavil sa problém so zlým odhadnutím zložitosti jedného z taskov. Mali by sme si vytvoriť "risk-list", kde budú spísané najčastejšie typy úloh, ktoré spôsobujú problémy, aby sme ich pri odhadovaní ich náročnosti nepodcenili.
- Zlepšiť komunikáciu o stíhaní/nestíhaní taskov. V prípade, že niekto nestíha, treba to oznámiť ostatným.
- Pri objavení chyby v kóde iného člena je potrebné ho o tom informovať. Najlepšie komentárom k tasku v JIRE.
- Zčať na úlohách pracovať od prvých dní šprintu.

# Review šprintu “Corvux corax”

Dátum: 23.11.2016  
Miesto: Projektové laboratórium  
Vedúci stretnutia: Monika Filipčíková  
Zapisovateľ: Jakub Adam  
Prítomní: Jakub Adam  
Monika Filipčíková (skype)  
Jakub Šimko  
Andrej Švec  
Filip Vozár

## Šprint review

- Podarilo sa spraviť všetky úlohy
- Analýza testovacieho frameworku z tasku “**MD-47**”. Veľa možností ako testovať jednotlivé časti našej aplikácie, pričom žiadny z postupov nie je zlý, len neexistuje spôsob, na ktorom by sa zhodla väčšina RoR programátorov.
  - Riešenie: Rozhodli sme sa použiť spracovaný dokument ako metodiku tvorby testov v našom tíme, aby to bolo jednotné aspoň v rámci tohto projektu.
- Problém so zlou hlavičkou pri používaní diakritikovača
  - Riešenie: Doplnenie potrebnej hlavičky pri volaní



### Status Report

### Completed Issues

[View in Issue Navigator](#)

Key	Summary	Issue Type	Priority	Status	Story Points (25)
MD-33	Zabezpečiť defaultne nastavenia autentifikácie, aby sa jednoduchšie dal rozchodiť projekt	Story	↑ Medium	DONE	5
MD-44	Pripraviť nasadenie API a Portal pre SME	Story	↑ Medium	DONE	1
MD-47	ANALYZA Aky framework na testovanie	Story	↑ Medium	DONE	3
MD-49	Prerobiť Sidekiq tak aby používal Redis Sentinel	Story	↑ Medium	DONE	3
MD-54	Zísť stav testov	Story	↑ Medium	DONE	5
MD-55	Osetrit prípad keď sa komentár úspešne vytvorí, ale zlyhá schedulovanie do Redisu	Bug	↑ Medium	DONE	1
MD-57	Rozchodiť diakritikovac lokálne	Story	↑ Medium	DONE	2
MD-65	Dokumentácia tímak	Story	↑ Medium	DONE	5

## Aktuálny stav backlogu

T	Key	Summary	Reporter	P ↓	Created
	MD-74	Pri zlych parametroch nevyhadzovat exception	Filip Vozar	↑	16. Nov 2016
	MD-15	Webhooky na vrátenie výsledkov	Andrej Svec	↑	09. Oct 2016
	MD-45	Nasadenie v SME	Andrej Svec	↑	26. Oct 2016
	MD-66	Preposielat chyby z API do portalu	Andrej Svec	↑	11. Nov 2016
	MD-67	Osetrit iframe a statistiky ked este nie su vypocitane vysledky	Andrej Svec	↑	11. Nov 2016
	MD-37	Nastavit zalohovanie databaz a konfiguracii clustra	Filip Vozar	↑	21. Oct 2016
	MD-89	MD-78 / Dat v testoch save na spravne miesto a vymazat nepotrebné testy	Andrej Svec	↑	23. Nov 2016
	MD-93	MD-78 / Pred testami pustit redis-seed	Andrej Svec	↑	23. Nov 2016
	MD-91	MD-78 / V testoch vytvorit entity Portal, kde treba	Andrej Svec	↑	23. Nov 2016
	MD-71	Testovanie API	Andrej Svec	↑	16. Nov 2016
	MD-94	Vytvorit test na spellchecker	Monika Filipcikova	↑	23. Nov 2016
	MD-78	Opravit setup: zle parametre pre new(pridavanie portal_id) a doplnat save	Monika Filipcikova	↑	19. Nov 2016
	MD-92	MD-78 / Vytvorit setup pre kazdy test subor	Andrej Svec	↑	23. Nov 2016
	MD-88	MD-78 / Teardown po testoch + Couchbase view pre ziskanie vsetkych dokumentov	Andrej Svec	↑	23. Nov 2016
	MD-75	Opravenie HTTP odpovedi - musime dostat spravne hlavicky, vratit 404 namiesto 400 pri neexistujucich zaznamoch	Filip Vozar	↑	17. Nov 2016
	MD-87	Spravit robots.txt	Andrej Svec	↑	23. Nov 2016
	MD-34	Lepsie handlovanie couchbase (a redis) connection - po timeoute failuju aj dalsie pokusy, aj ked sa problem s timeoutom vyriesil a couchbase je plne dostupny	Filip Vozar	↑	18. Oct 2016
	MD-85	Opravit testovanie toho, ci sa nevytvori dalsia entita s rovnakym entity_id a portal_id	Monika Filipcikova	↑	19. Nov 2016
	MD-84	Vysledky lematizacie pri testoch sa nezhoduju s ocakavanymi vysledkami	Monika Filipcikova	↑	19. Nov 2016
	MD-80	Opravit uvedené chyby pre article_analyzer	Monika Filipcikova	↑	19. Nov 2016
	MD-83	Testovanie date_added, date_registered. Opravit hostname pre pripajanie sa do db, zmazat nepotrebné testy.	Monika Filipcikova	↑	19. Nov 2016
	MD-82	Opravit testovanie generovania id v teste pre portal_entity, a odkomentovat testy.	Monika Filipcikova	↑	19. Nov 2016
	MD-81	Opravit chybu v teste pre offtopic detektor	Monika Filipcikova	↑	19. Nov 2016
	MD-86	Dokoncit test 'should not create comment if scheduling job failed'	Monika Filipcikova	↑	19. Nov 2016
	MD-68	Testy pre controllery: opravit problemy s volanim requestov	Monika Filipcikova	↑	12. Nov 2016
	MD-24	Nahrat SME dáta z roku 2016 do couchbase, aby sme mohli trénovať	Andrej Svec	↑	12. Oct 2016
	MD-79	Odstránit testy pre views, ktore neexistuju	Monika Filipcikova	↑	19. Nov 2016
	MD-77	Upravit API tak aby nebolo previazane s detektormi	Filip Vozar	↑	19. Nov 2016
	MD-30	Premysliet a implementovat monitoring a logovanie	Filip Vozar	↑	15. Oct 2016
	MD-76	Server vsetko loguje dvakrat	Andrej Svec	↑	17. Nov 2016
	MD-38	Spustit detektory na SME dátach z roku 2016	Andrej Svec	↑	21. Oct 2016
	MD-73	Vybrat a nasadit LINT analyzator	Andrej Svec	↑	16. Nov 2016
	MD-1	Zobrazit 100 najhorších príspevkov za posledných 24 hodín	Andrej Svec	↑	04. Oct 2016
	MD-2	Zobrazit 100 najhorších príspevkov za posledných 24-72 hodín (posuvník s časom)	Andrej Svec	↑	04. Oct 2016

MD-72	Nasadiť analyzátor code base	Andrej Svec	↑	16. Nov 2016
MD-70	Testovanie cez apiary.io	Filip Vozar	↑	15. Nov 2016
MD-69	Vymysliť a implementovať reportovanie chybových hlások v JSON API	Filip Vozar	↑	13. Nov 2016
MD-63	Upraviť user detektory, aby používali Map-Reduce	Andrej Svec	↑	09. Nov 2016
MD-48	Vytvoriť skript na trenovanie	Andrej Svec	↑	26. Oct 2016
MD-53	ANALYZA Ako zobraziť zoznam komentárov	Andrej Svec	↑	26. Oct 2016
MD-64	Odstrániť z portálu to, čo už nepodporujeme	Andrej Svec	↑	09. Nov 2016
MD-52	Vyrobit stránkovanie na portáli	Andrej Svec	↑	26. Oct 2016
MD-43	Spísať vnútornú konfiguráciu, ako rozchodiť projekt	Andrej Svec	↑	26. Oct 2016
MD-14	Filtrovanie a zoradovanie v zozname komentárov	Andrej Svec	↑	09. Oct 2016
MD-46	Pravidlový fuzzy klasifikátor	Andrej Svec	↑	26. Oct 2016
MD-22	Pridanie knižnice fuzzy do projektu	Monika Filipcikova	↑	12. Oct 2016
MD-21	Integrácia dvoch modelov fuzzy + klasifikátor	Monika Filipcikova	↑	12. Oct 2016
MD-20	Implementácia pravidiel pre fuzzy	Monika Filipcikova	↑	12. Oct 2016
MD-18	ANALYZA nájdenie fuzzy knižnice, vytvorenie simple prototypu	Monika Filipcikova	↑	12. Oct 2016
MD-31	ANALYZA Co ma vratiť off-topic detektor, keď nie je parent	Andrej Svec	↑	17. Oct 2016
MD-19	SLIDO - analýza detektorov	Monika Filipcikova	↑	12. Oct 2016
MD-17	Admin rozhranie pre zákazníkov	Filip Vozar	↑	12. Oct 2016
MD-32	Odoslať formulár "Try our service" Enterom, SHIFT + Enter je newline	Andrej Svec	↑	17. Oct 2016
MD-11	Opraviť existujúce testy	Andrej Svec	↑	05. Oct 2016
MD-12	Upraviť farby na webe	Andrej Svec	↓	09. Oct 2016

## Aktuálny stav úloh

T	Key	Summary	Reporter	P ↓	Created	Assignee	Status
🔴	MD-74	Pri zlych parametroch nevyhadzovať exception	Filip Vozar	↑	16. Nov 2016	Jakub Adam	IN PROGRESS
🟢	MD-66	Preposielať chyby z API do portálu	Andrej Svec	↑	11. Nov 2016	Andrej Svec	IN PROGRESS
🔴	MD-67	Osetriť iframe a statistiky keď ešte nie sú vypočítané výsledky	Andrej Svec	↑	11. Nov 2016	Andrej Svec	IN REVIEW
🟢	MD-37	Nastaviť zálohovanie databáz a konfigurácii clustra	Filip Vozar	↑	21. Oct 2016	Filip Vozar	TO DO
🔵	MD-89	MD-78 / Dat v testoch save na správne miesto a vymazať nepotrebné testy	Andrej Svec	↑	23. Nov 2016	Monika Filipcikova	IN PROGRESS
🔵	MD-90	MD-78 / V testoch chodiť do Redis db:1	Andrej Svec	↑	23. Nov 2016	Jakub Adam	DONE
🔵	MD-93	MD-78 / Pred testami pustiť redis-seed	Andrej Svec	↑	23. Nov 2016	Jakub Adam	IN REVIEW
🔵	MD-91	MD-78 / V testoch vytvoriť entity Portal, kde treba	Andrej Svec	↑	23. Nov 2016	Monika Filipcikova	IN REVIEW
🟢	MD-78	Opraviť setup: zlé parametre pre new(pridavanie portal_id) a doplniť save	Monika Filipcikova	↑	19. Nov 2016	Unassigned	TO DO
🔵	MD-92	MD-78 / Vytvoriť setup pre každý test subor	Andrej Svec	↑	23. Nov 2016	Unassigned	TO DO
🔵	MD-88	MD-78 / Teardown po testoch + Couchbase view pre získanie všetkých dokumentov	Andrej Svec	↑	23. Nov 2016	Unassigned	TO DO
🔴	MD-75	Opravenie HTTP odpovedí - musíme dostať správne hlavičky, vrátiť 404 namiesto 400 pri neexistujúcich zaznamoch	Filip Vozar	↑	17. Nov 2016	Unassigned	TO DO



## Backlog 30.11.2016

Backlog 38 issues		Create Sprint
	↑ MD-80 Opraviť uvedené chyby pre article_analyzer	Testy <input type="checkbox"/>
	↑ MD-81 Opraviť chybu v teste pre offtopic detektor	Testy <input type="checkbox"/>
	↑ MD-83 Upraviť prístupovanie do Couchbase v testoch	Testy <input type="checkbox"/>
	↑ MD-84 Výsledky lematizácie pri testoch sa nezhodujú s očakávanými výsledkami	Testy <input type="checkbox"/>
	↑ MD-85 Opraviť testovanie toho, či sa nevytvorí ďalšia entita s rovnakým entity_id a portal_id	Testy <input type="checkbox"/>
	↓ MD-97 Pridať hlasky ku navratovým kodom z API	Nasadenie SME <input type="checkbox"/>
	↑ MD-86 Dokončiť test 'should not create comment if scheduling job failed'	Testy <input type="checkbox"/>
	↑ MD-94 Vytvoriť test na spellchecker	Testy <input type="checkbox"/>
	↑ MD-95 Nasadiť analýzu úzkeho hrdla	Nasadenie SME <input type="checkbox"/>
	↓ MD-24 Nahrať SME dáta z roku 2016 do couchbase, aby sme mohli trénovať	Nasadenie SME <input type="checkbox"/>
	↑ MD-87 Spraviť robots.txt	<input type="checkbox"/>
	↑ MD-38 Spustiť detektory na SME dátach z roku 2016	Nasadenie SME <input type="checkbox"/>
	↑ MD-77 Upraviť API tak aby nebolo previazané s detektormi	<input type="checkbox"/>
	↑ MD-70 Testovanie cez apiary.io	Testy <input type="checkbox"/>
	↑ MD-63 Upraviť user detektory, aby používali Map-Reduce	<input type="checkbox"/>
	↑ MD-72 Nasadiť analyzátor code base	Testy <input type="checkbox"/>
	↑ MD-43 Spísať vnútornú konfiguráciu, ako rozchodiť projekt	<input type="checkbox"/>
	↑ MD-1 Zobrazíť 100 najhorších príspevkov za posledných 24 hodín	Nasadenie SME <input type="checkbox"/>
	↑ MD-2 Zobrazíť 100 najhorších príspevkov za posledných 24-72 hodín (posuvník s časom)	Nasadenie SME <input type="checkbox"/>
	↑ MD-73 Vybrať a nasadiť LINT analyzátor	<input type="checkbox"/>
	↑ MD-53 ANALÝZA Ako zobrazíť zoznam komentárov	3
	↓ MD-64 Odstrániť z portálu to, čo už nepodporujeme	<input type="checkbox"/>
	↑ MD-76 Server všetko loguje dvakrát	<input type="checkbox"/>
	↑ MD-52 Vyrobiť stránkovanie na portáli	Nasadenie SME <input type="checkbox"/>
	↑ MD-14 Filtrovanie a zoradovanie v zozname komentárov	Nasadenie SME <input type="checkbox"/>
	↑ MD-48 Vytvoriť skript na trenovanie	<input type="checkbox"/>
	↑ MD-30 Premyslieť a implementovať monitoring a logovanie	<input type="checkbox"/>
	↑ MD-15 Webhooky na vrátenie výsledkov	<input type="checkbox"/>
	↑ MD-18 ANALÝZA Najdenie fuzzy knižnice, vytvorenie simple prototypu	Fuzzy <input type="checkbox"/>
	↑ MD-20 Implementácia pravidiel pre fuzzy	Fuzzy <input type="checkbox"/>
	↑ MD-21 Integrácia dvoch modelov fuzzy + klasifikátor	Fuzzy <input type="checkbox"/>
	↑ MD-22 Pridanie knižnice fuzzy do projektu	Fuzzy <input type="checkbox"/>
	↓ MD-11 Opraviť existujúce testy	<input type="checkbox"/>
	↑ MD-31 ANALÝZA Co ma vrátiť off-topic detektor, keď nie je parent	<input type="checkbox"/>
	↑ MD-32 Odoslať formulár "Try our service" Enterom, SHIFT + Enter je newline	<input type="checkbox"/>
	↓ MD-12 Upraviť farby na webe	<input type="checkbox"/>
	↑ MD-17 Admin rozhranie pre zákazníkov	<input type="checkbox"/>
	↑ MD-19 SLIDO - analýza detektorov	<input type="checkbox"/>



## Stav úloh 30.11.2016

T	Key	Summary	P ↓	Assignee	Status
	MD-74	Pri zlych parametroch nevyhadzovat exception	↑	Jakub Adam	<b>DONE</b>
	MD-75	Opravenie HTTP odpovedi - musime dostat spravne hlavicky + vratit 404 namiesto 400 pri neexistujucich zaznamoch	↑	Andrej Svec	<b>IN PROGRESS</b>
	MD-91	MD-78 / V testoch vytvorit entity Portal, kde treba	↑	Monika Filipcikova	<b>DONE</b>
	MD-89	MD-78 / Dat v testoch save na spravne miesto a vymazat nepotrebné testy	↑	Monika Filipcikova	<b>DONE</b>
	MD-78	Opravit setup: zle parametre pre new(pridavanie portal_id) a doplnat save	↑	Unassigned	<b>DONE</b>
	MD-92	MD-78 / Vytvorit setup pre kazdy test subor	↑	Monika Filipcikova	<b>DONE</b>
	MD-37	Nastavit zalohovanie databaz a konfiguracii clustra	↑	Filip Vozar	<b>DONE</b>
	MD-66	Preposielat chyby z API do portalu	↑	Andrej Svec	<b>DONE</b>
	MD-88	MD-78 / Teardown po testoch + Couchbase view pre ziskanie vsetkych dokumentov	↑	Jakub Adam	<b>DONE</b>
	MD-67	Osetrit iframe a statistiky ked este nie su vypocitane vysledky	↑	Andrej Svec	<b>DONE</b>
	MD-93	MD-78 / Pred testami pustit redis-seed	↑	Jakub Adam	<b>DONE</b>
	MD-90	MD-78 / V test chodit do Redis db:1	↑	Jakub Adam	<b>DONE</b>

# Retrospektíva šprintu “Dryocopus”

Dátum: 7.12.2016  
Miesto: Projektové laboratórium  
Vedúci stretnutia: Monika Filipčíková  
Zapisovateľ: Jakub Adam  
Prítomní: Jakub Adam  
Monika Filipčíková  
Jakub Šimko  
Andrej Švec  
Filip Vozár

## Zhrnutie

Podarilo sa dokončiť väčšinu úloh v šprinte. V rozpracovanom stave zostala len úloha “**MD-75**”, z dôvodu, že vzniklo viacero otázok, ktoré bolo potrebné prekonzultovať v rámci tímu. Tieto otázky sa preiešili pri ukončovaní šprintu a úloha bola znovu nahodnoten=a s ohľadom na to, čo je potrebné dokončiť a zaradená do ďalšieho šprintu.

- Mergovanie
- Dlhé čakanie na Approve, done až po mergnutí
- Prvotne pozretie čo najskôr, informovanie ostatných o stav
- infraštruktúru rieši stále len jeden človek, skúsiť párové programovanie

## Čo robíme dobre?

- Komunikácia cez nástroj **Slack**. Jednoducho a rýchlo tu preberieme všetko potrebné týkajúce sa úloh na ktoré pracujeme. Doba odpísania na správy je veľmi krátka. Vždy sa ozve niekto a nestráca sa zbytočne čas.
- Kvalita popisov a komentárov v JIRE je na veľmi dobrej úrovni. Vo väčšine prípadov je hneď na prvý pohľad jasné o čo v danej úlohe ide. Taktiež progres pri riešení úloh je dobre viditeľný.

- Stručná metodika na písanie testov, ktorá bola výsledkom jednej z úloh v predchádzajúcom šprinte sa okamžite začala používať a pripomienky vzniknuté pri code review sa často odkazovali na túto metodiku. Vďaka tomu by sa nám malo podať napísať kvalitnejšie testy v ktorých bude jednoduchšia orientácia.

## Čo robíme zle?

- V tomto šprinte sa objavila veľká úloha, ktorej rozdelenie na menšie podúlohy prinieslo viacero problémov. Vznikali konflikty na medzi jednotlivými commitmi, keďže v podúlohách nebolo úplne jasne definované čo všetko je obsahom danej podúlohy. Preto je potrebné sa nad týmto viac zamyslieť a nenahadzovať úlohy do šprintu príliš zbrklo.
- Dlhé čakanie na vykonanie code review. Kvôli tomuto je blokovaných viacero nadväzujúcich úloh a tiež je zle viditeľný pokrok počas šprintu.
- Niektoré typy úloh sa pridávajú stále len jednému členovi tímu. To má za následok, že o danej problematike nemá zvyšok tímu veľké znalosti a môže to spôsobiť veľké problémy v prípade krátkodobého alebo dlhodobého výpadku člena zodpovedného za danú problematiku.

## Čo začať robiť?

- Lepšie sa zamyslieť pri delení taskov na sub-tasky. Snažiť sa to urobiť čo najmenej závisle, aby sme sa vyhli konfliktom a problematickému mergovaniu. Radšej sa viac nad týmito vecami zamyslieť ako potom strácať čas a nervy pri mergovaní a zistení, že viacerí členovia pracovali na rovnakom probléme.
- Aj keď sme s kvalitou popisov úloh spokojní, mali by sme písať aj ešte viac podrobnosti, aby sa potom nemuselo počas úloh zamýšľať nad úlohami viac ako je nutné. Pri úlohách, pri ktorých je to možné napísať presne čo má byť výstupom, čo výstupom nemá byť a na čo si dať pozor.
- Už v minulosti sme sa rozhodli, že sa budeme častejšie stretávať a spoločne programovať. V poslednej dobe na to nebolo veľa príležitosti, no mali by sme to začať dodržiavať.
- Pull requesty by mali mať najväčšiu prioritu. V čo najkratšom čase urobiť prvotnú prehliadku a upozornenie na najviditeľnejšie chyby. Eliminujeme tak stratu času ktorá často nastáva keďže na review občas čakáme aj niekoľko dní.
- V prípade, že pri code review sa zistí, že vzniká konflikt medzi pull requestom a "develop" vetvou, je potrebné upozorniť autora pull requestu aby sa na to pozrel a vyriešil konflikty. Až po tomto kroku prebehne samotná review.
- Po udelení "approve" na pull request, čo najskôr mergnut pull request do "develop" branche. Až po tomto kroku je možné presunúť úlohu do stavu "DONE".
- Mali by sme si kvôli lepšiemu prehľadu začať vykazovať čas strávený prácou na úlohe.
- Je potrebné zabezpečiť aby sa v každej časti projektu vedelo orientovať viacero členov tímu, aby bol vždy niekto schopný zabezpečiť riešenie problémov, ak iný člen tímu vypadne. Mali by sme vyskúšať zavedenie interných školení o problematikách, ktoré nie sú jasné viacerým členom tímu a taktiež je tu možnosť vyskúšať zavedenie

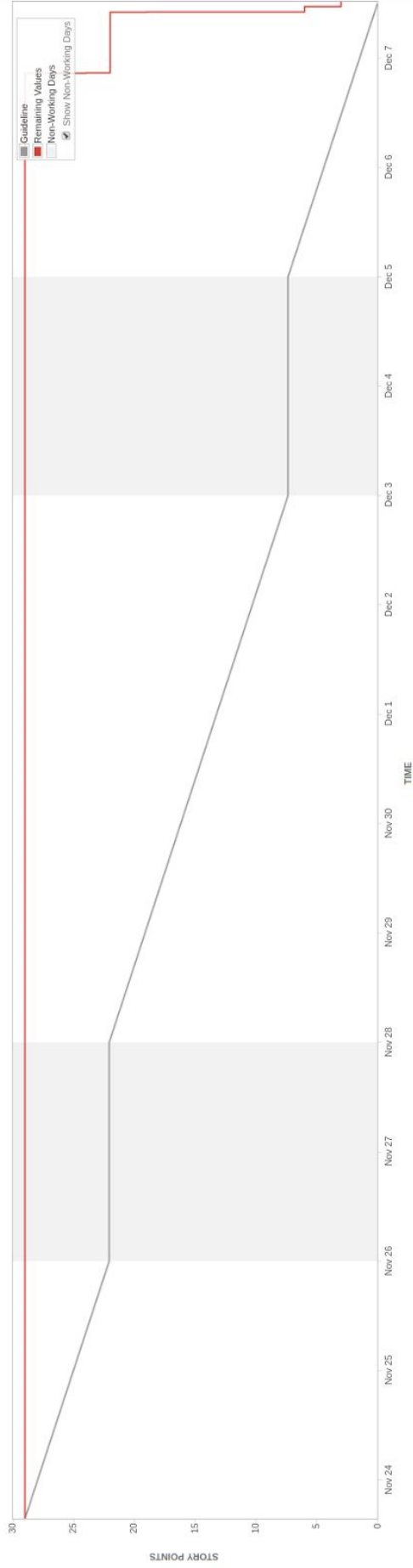
párového programovania, keďže ide o účinný spôsob zaučenia sa do problémových oblastí.

# Review šprintu “Dryocopus”

Dátum: 7.12.2016  
Miesto: Projektové laboratórium  
Vedúci stretnutia: Monika Filipčíková  
Zapisovateľ: Jakub Adam  
Prítomní: Jakub Adam  
Monika Filipčíková (skype)  
Jakub Šimko  
Andrej Švec  
Filip Vozár

## Šprint review

- Podarilo sa dokončiť väčšinu úloh v šprinte. V rozpracovanom stave zostala len úloha “**MD-75**”, z dôvodu, že vzniklo viacero otázok, ktoré bolo potrebné prekonzultovať v rámci tímu.
- Problematická bola úloha “**MD-78**”, ktorá bola ohodnotená na 13 bodov. Tento task bol rozdelený na 6 podúloh. Toto rozdelenie však nebolo najlepšie a vznikalo viacero konfliktov pri práci na jednotlivých úlohách a následnom mergovaní do “develop” branche.
  - Riešenie: Lepšie zamyslenie sa nad podúlohami a včasné vybavovanie pull requestov.
- Bol vytvorený dočasný spôsob zálohovania produkčnej databázy. Ten bude v dohľadnej dobe postačujúci, no v budúcnosti sa možno bude musieť upraviť aby zvládal aj väčšie množstvo dát.
  - Riešenie: Priebežne kontrolovať stav záloh a zamyslieť sa nad lepším spôsobom.
- Prebehla diskusia o tom, že čím najskôr je potrebné zaviesť dôsledné logovanie v produkčnom prostredí a taktiež o tom, ako a o akých chybách informovať používateľa nášho API.
  - Riešenie: Rozhodli sme sa do nasledujúceho šprintu zaradiť analytickú úlohu, ktorej výstupom bude návrh najvhodnejšieho spôsobu riešenia.
- Keďže portál SME.sk začal s integráciou nášho produktu začali robiť prvotné pokusy o komunikáciu s API. Z ich strany vznikla požiadavka aby sme okrem návratových kódov informujúcich o priebehu requestu vracali aj textovú informáciu.
  - Riešenie: Keďže ide o prvého zákazníka je potrebné vyjsť mu v ústrety a doimplementovať aj vracanie informácií o priebehu v textovej podobe.



### Completed Issues

Key	Summary	Issue Type	Priority	Status	Story Points (26)
MD-37	Nastavit zalohovanie databaz a konfiguracii clustra	Story	Medium	DONE	3
MD-66	Preposielat chyby z API do portalu	Story	Medium	DONE	2
MD-67	Oseirit iframe a statistiky ked este nie su vypocitane vysledky	Bug	Medium	DONE	5
MD-74	Pri zlych parametroch nevyhadzovat exception	Bug	High	DONE	3
MD-78	Opravit setup: zle parametre pre new(pridavanie portal_id) a doplnat save	Story	Medium	DONE	13

### Issues Not Completed

Key	Summary	Issue Type	Priority	Status	Story Points (3)
MD-75	Opravenie HTTP odpovedi - musime dostat spravne hlavicky + vratit 404 namiesto 400 pri neexistujucich zaznamoch	Bug	Medium	IN PROGRESS	3

# Retrospektíva šprintu “Fratercula”

Dátum: 1.3.2017  
Miesto: Projektové laboratórium  
Vedúci stretnutia: Filip Vozár  
Zapisovateľ: Jakub Adam  
Prítomní: Jakub Adam  
Monika Filipčíková ( on-line )  
Jakub Šimko  
Andrej Švec  
Filip Vozár

## Zhrnutie

Nepodarilo sa dokončiť všetky plánované úlohy v šprinte. V rozpracovanom stave zostala len úloha “**MD-24**”, ktorá bola ohodnotená na 13 SP. Bolo to hlavne z dôvodu, nekonzistentných dát, ktoré sme obdržali od SME.sk. Tento task bol tiež špecifický z toho dôvodu, že sa jednalo o sekvenčnú úlohu, ktorú sa nám nepodarilo rozdeliť tak, aby na nej ohlo pracovať viacero členov tímu súčasne. Preto dokončenie tejto úlohy zostalo len na jedného člena tímu, ale kvôli jej náročnosti sa ju nepodarilo dokončiť. Táto úloha bola znovu nahodnotená s ohľadom na to, čo je potrebné dokončiť a zaradená do ďalšieho šprintu.

## Čo robíme dobre?

- Komunikácia v nástroji slack, kde riešime veci ohľadom implementácie ale aj iné záležitosti súvisiace s projektom
- Monitorovanie behu aplikácii a zasielanie notifikácií o ich stave a prípadných problémoch do na to určeného kanálu v nástroji slack, takže každý má prehľad o aktuálnom stave.
- Kvalitné popisky v nástroji JIRA, ktoré tiež sprehľadňujú a zjednodušujú orientáciu v aktuálnom stave projektu.

## Čo robíme zle?

- Vytvorili sme príliš veľké tasky, ktoré sa kvôli ich zložitosti nepodarilo dokončiť.
- Nerovnomerne rozdelenie práce medzi jednotlivými členmi tímu.

## Čo začať robiť?

- Písať docker file pre každú aplikáciu na ktorej pracujeme, aby sme uľahčili a urýchlili proces nasadzovania aplikácie.
- Každý by mal ovládať základy práce s dockerom.
- Viac času venovať snahe o rozdelenie veľkých taskov na sub-tasky tak, aby na nich mohli paralelne pracovať viacerí členovia tímu, čím znížime riziko nestihnúť dokončenia tasku do konca šprintu. Snažiť sa vytvárať maximálne tasky ohodnotené na 8 SP, keďže máme odpozorované, že takéto úlohy sa nám ešte darí stíhať dokončiť.
- Snažiť sa vytvoriť väčšie množstvo nezávislých menších taskov, aby sa mohli rovnomerne rozdeliť medzi jednotlivých členov tímu. V prípade, že sa nám to nepodarí a vieme dopredu povedať, že niekto má neúmerne málo úloh, je dobré prehodnotiť prídanie ďalšej úlohy z backlogu.

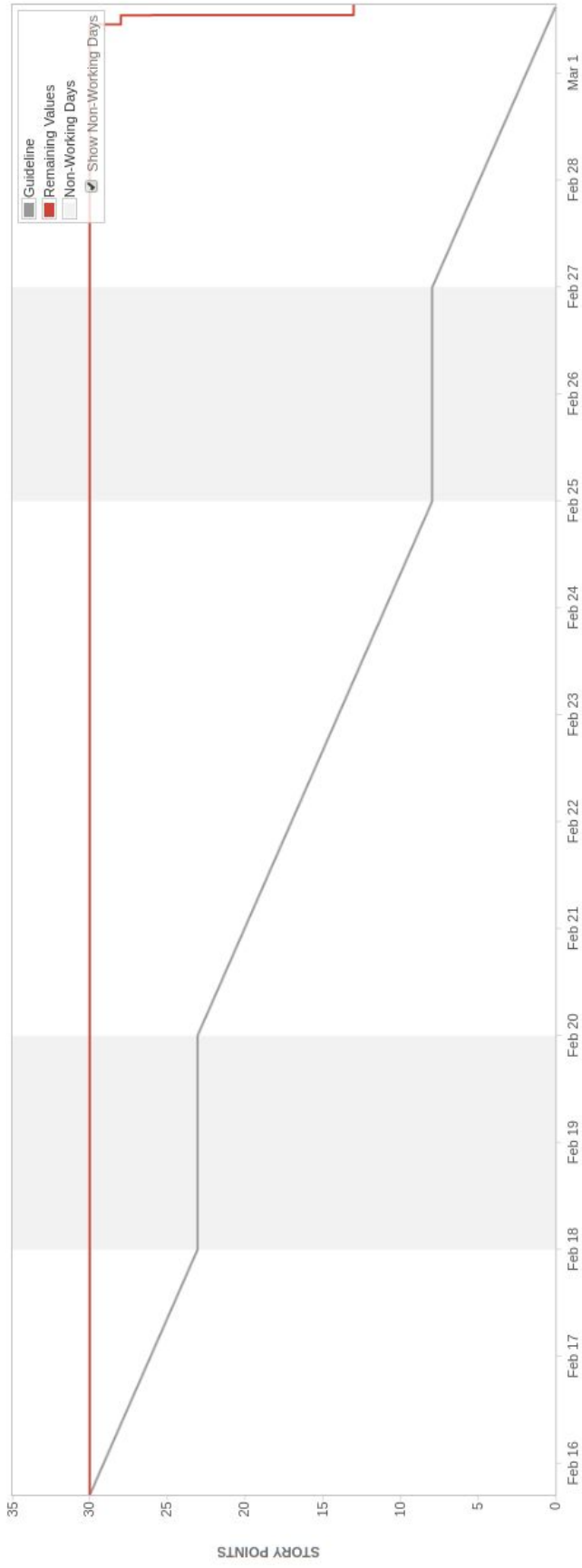


# Review šprintu “Fratercula”

Dátum: 1.3.2017  
Miesto: Projektové laboratórium  
Vedúci stretnutia: Filip Vozár  
Zapisovateľ: Jakub Adam  
Prítomní: Jakub Adam  
Monika Filipčíková ( on-line )  
Jakub Šimko  
Andrej Švec  
Filip Vozár

## Šprint review

- Veľkým problémom boli nekonzistentné dáta od SME.sk. Išlo o to, že nám na viac krát posielali požadované dáta, ale vždy v inom formáte. Preto bolo potrebné stráviť veľa času čistením týchto dát do takej podoby, aby sme ich mohli použiť.
- Taktiež v dátach, ktoré sme obdržali bolo veľké množstvo prázdnych článkov alebo článkov bez komentárov, ktoré bolo tiež potrebné prečistiť.
- Kvôli zjednodušeniu a zrýchleniu nasadzovania aplikácií je potrebné dodávať k aplikáciám aj docker file kde budú spísané potrebné knižnice pre aplikáciu ktorú nasadzujeme.
- V datase z topiek, ktorý plánujeme ručne označovať boli taktiež nekonzistentné dáta. Išlo konkrétne od autorov, keďže veľká časť autorov komentárov nebola dotiahnutá. Toto je však len kozmetická chyba, keďže jediným problémom je, že sa nevieme dostať k nick-u autora komentára, ale jeho unikátne ID máme zaznamenané. Takže aplikácia je plne funkčná a použiteľná na účely ako sme si stanovili.



**Completed Issues**

[View in Issue Navigator](#)

Key	Summary	Issue Type	Priority	Status	Story Points (17)
MD-103	Posielat do portálu len tie výsledky, ktoré sa zobrazujú	Story	↑ Medium	DONE	2
MD-111	Nasadiť dataset z Topiek do Indian API	Story	↑ Medium	DONE	13
MD-112	Spustat Couchbase na osobitných virtuálkach	Story	↑ Medium	DONE	2

**Issues Not Completed**

[View in Issue Navigator](#)

Key	Summary	Issue Type	Priority	Status	Story Points (13)
MD-24	Nahrat SME dáta z roku 2016 do couchbase, aby sme mohli trénovať	Story	↑ Medium	IN PROGRESS	13

## Aktuálny stav Backlogu

		MD-86 Dokončiť test 'should not create comment if scheduling job failed'	Testy	<input type="checkbox"/>
		MD-109 Špecifikovať verzie gemov		<input type="checkbox"/>
		MD-1 Zobrazíť 100 najhorších príspevkov za posledných 24 hodín	Nasadenie SME	<input type="checkbox"/>
		MD-30 Premyslieť a implementovať monitoring a logovanie		<input type="checkbox"/>
		MD-124 Mockovať Redis v testoch	Testy	<input type="checkbox"/>
		MD-113 Pridať ku komentárom v trenovacích bucketoch ostatné atribúty, ktoré nie sú v modeli	Analýza	<input type="checkbox"/>
		MD-69 [ANALÝZA] Vymyslieť chybové hlásy v JSON API		8
		MD-97 Pridať hlásy ku navratovým kodom z API	Nasadenie SME	<input type="checkbox"/>
		MD-72 Nasadiť analyzátor code base	Testy	<input type="checkbox"/>
		MD-94 Vytvoriť test na spellchecker	Testy	<input type="checkbox"/>
		MD-95 Nasadiť analýzu úzkeho hrdla	Nasadenie SME	<input type="checkbox"/>
		MD-2 Zobrazíť 100 najhorších príspevkov za posledných 24-72 hodín (posuvník s časom)	Nasadenie SME	<input type="checkbox"/>
		MD-108 Prerobiť použitie Views na N1QL queries		<input type="checkbox"/>
		MD-77 Upraviť API tak aby nebolo previazané s detektormi		<input type="checkbox"/>
		MD-70 Testovanie cez apiary.io	Testy	<input type="checkbox"/>
		MD-105 Vytvoriť job na obnovu letsencrypt certifikátov		<input type="checkbox"/>
		MD-43 Spísať vnútornú konfiguráciu, ako rozchodiť projekt		<input type="checkbox"/>
		MD-73 Vybrať a nasadiť LINT analyzátor		<input type="checkbox"/>
		MD-53 ANALÝZA Ako zobraziť zoznam komentárov		3
		MD-64 Odstrániť z portálu to, čo už nepodporujeme		<input type="checkbox"/>
		MD-76 Server všetko loguje dvakrát		<input type="checkbox"/>
		MD-101 Urobiť ukázkového klienta, ktorý by vedel testovať základné scenáre		<input type="checkbox"/>
		MD-52 Vyrobiť stránkovanie na portáli	Nasadenie SME	<input type="checkbox"/>
		MD-14 Filtrovanie a zoradovanie v zozname komentárov	Nasadenie SME	<input type="checkbox"/>
		MD-48 Vytvoriť skript na trenovanie		<input type="checkbox"/>
		MD-102 Migrácia TextAnalytics API na Microsoft Cognitive Services ...		<input type="checkbox"/>
		MD-106 Použiť Rails 5		<input type="checkbox"/>
		MD-15 Webhooky na vrátenie výsledkov		<input type="checkbox"/>
		MD-20 Implementácia pravidiel pre fuzzy	Fuzzy	<input type="checkbox"/>
		MD-87 Spraviť robots.txt		<input type="checkbox"/>
		MD-21 Integrácia dvoch modelov fuzzy + klasifikátor	Fuzzy	<input type="checkbox"/>
		MD-22 Pridanie knižnice fuzzy do projektu	Fuzzy	<input type="checkbox"/>
		MD-11 Opraviť existujúce testy		<input type="checkbox"/>
		MD-31 ANALÝZA Co ma vrátiť off-topic detektor, keď nie je parent		<input type="checkbox"/>
		MD-32 Odoslať formulár "Try our service" Enterom, SHIFT + Enter je newline		<input type="checkbox"/>
		MD-12 Upraviť farby na webe		<input type="checkbox"/>
		MD-17 Admin rozhranie pre zákazníkov		<input type="checkbox"/>
		MD-19 SLIDO - analýza detektorov		<input type="checkbox"/>

## Aktuálny stav úloh

T	Key	Summary	P ↓	Assignee	Status
■	MD-123	Pridat do noveho bucketu clanky zo stareho bucketu, ktore v nom nie su	↑	Andrej Svec	TO DO
■	MD-120	Detektor dna v tyzdni	↑	Jakub Adam	TO DO
■	MD-84	Vysledky lematizacie pri testoch sa nezhoduju s ocakavanymi vysledkami	↑	Jakub Adam	TO DO
■	MD-83	Upravit pristupovanie do Couchbase v testoch	↑	Jakub Adam	TO DO
■	MD-81	Opravit chybu v teste pre offtopic detektor	↑	Jakub Adam	TO DO
■	MD-80	Opravit uvedené chyby pre article_analyzer	↑	Monika Filipcikova	TO DO
■	MD-24	Nahrat SME dáta z roku 2016 do couchbase, aby sme mohli trénovať	↑	Andrej Svec	TO DO
■	MD-38	Spustiť detektory na SME dátach z roku 2016	↑	Unassigned	TO DO
■	MD-85	Opravit testovanie toho, ci sa nevytvori dalsia entita s rovnakym entity_id a portal_id	↑	Unassigned	TO DO
■	MD-121	Napisat prve simple pravidla pre Fuzzy	↑	Unassigned	TO DO
■	MD-18	ANALYZA najdenie fuzzy kniznice, vytvorenie simple prototypu	↑	Unassigned	TO DO
■	MD-118	MD-24 / Vytvorit Couchbase bucket a nahravaci skript	↑	Andrej Svec	TO DO

# Retrospektíva šprintu “Glaucidium”

Dátum: 15.3.2017  
Miesto: Projektové laboratórium  
Vedúci stretnutia: Filip Vozár  
Zapisovateľ: Jakub Adam  
Prítomní: Jakub Adam  
Monika Filipčíková ( on-line )  
Jakub Šimko ( on-line )  
Andrej Švec  
Filip Vozár

## Zhrnutie

Nepodarilo sa dokončiť všetky plánované úlohy v šprinte. V rozpracovanom stave zostala len úloha “**MD-121**”, ktorá bola ohodnotená na 3 SP. Bolo to z dôvodu, že priradený riešiteľ doriešoval inú úlohu a síce oznámil dopredu, že to nestihne spraviť, ale človek, ktorý to potom prevzal to nestihol dokončiť. Táto úloha bola znovu nahodnotená s ohľadom na to, čo je potrebné dokončiť a zaradená do ďalšieho šprintu.

## Čo robíme dobre?

- Dobrý začiatok šprintu - riešenie úloh priebežne.
- Oznámenie ak nestíhame spraviť task. Na základe toho si môže úlohu zobrať niekto iný.
- Dobré nahodnocovanie.
- Pozvanie na pivo!
- Prijateľne malé tasky.

## Čo robíme zle?

- Výber úloh - fuzzy. Review navzájom ľudia, ktorý majú základné vedomosti o problematike. Mal sa review-ovať zoznam Pre a Proti a nie len zvolená knižnica.
- Prestať dávať vedieť o zmenách na poslednú chvíľu.
- Dlhé čakanie na schválenie pull requestu.

- Niektoré úlohy zbytočne nadhodnocujeme.

### Čo začať robiť?

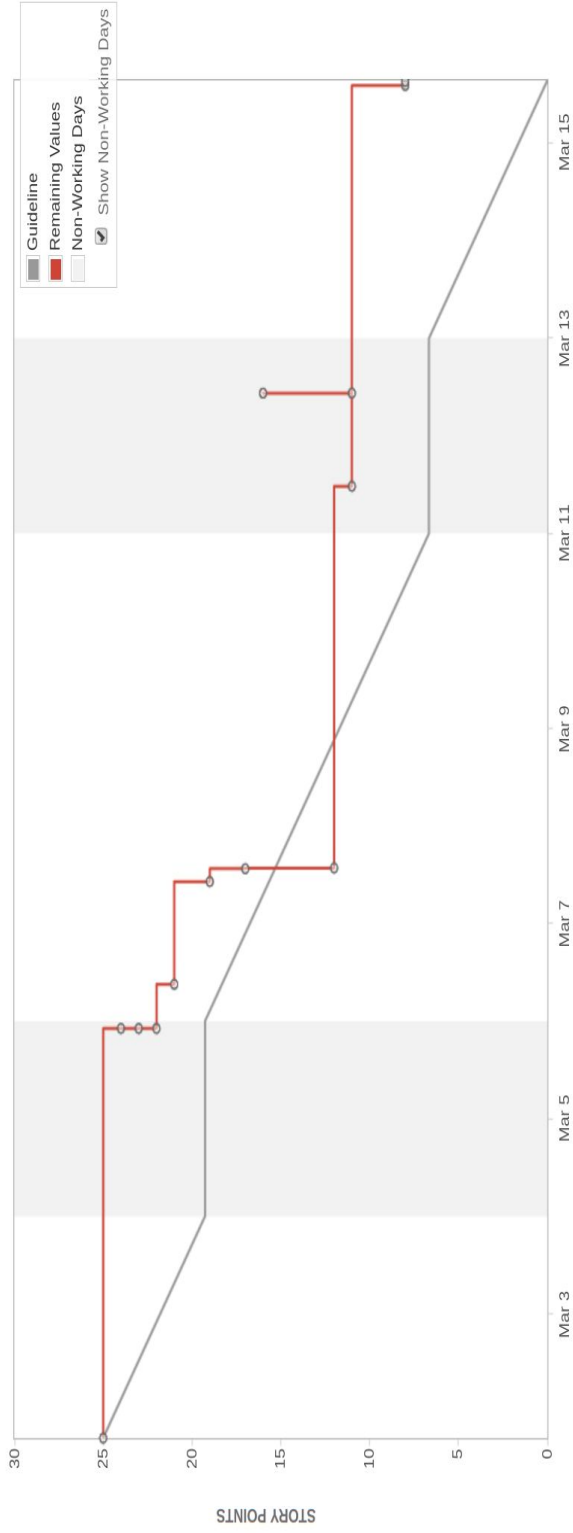
- Možno nechať na “Unassigned”. Vyhneme sa blokovaniu.
- Brať si úlohy ak nemá niektorý člen čo robiť.
- Rozhadzovať rovnomernejšie pull requesty.
- Nasadiť staging.

# Review šprintu “Glaucidium”

Dátum: 15.3.2017  
Miesto: Projektové laboratórium  
Vedúci stretnutia: Filip Vozár  
Zapisovateľ: Jakub Adam  
Prítomní: Jakub Adam  
Monika Filipčíková ( on-line )  
Jakub Šimko  
Andrej Švec  
Filip Vozár

## Šprint review









































































































- Nahrávanie nových dát. Neprekvapilo nič.
- Základné pravidla - štúdium. Možno mohlo byť aj za menej bodov. Písanie pravidiel na základe dát.
- Odstránenie gemu pre sidekiq, lebo to spomaľovalo aplikáciu. Teraz je to 4x rýchlejšie. Celkovo je aplikácia stabilná. Občasné problémy pri nezvyčajnom vypnutí aplikácie.
- Testy. Failuje zopár testov. Iný počet testov failuje pri spustení z Rubymine a z konzoly. Je možné že sú zle napísané a na sebe závislé.
- Dlhé nahodnocovanie. Síce plnenie úloh je rýchle a prehľadné, ale strácame veľa času na strekách. Je to spôsobené aj tým, že sme sami produkt owneri.























MD-24	Nahrat' SME dáta z roku 2016 do couchbase, aby sme mohli trénovať	Story	Medium	↑	DONE	2
MD-38	Spustiť detektory na SME dátach z roku 2016	Story	Medium	↑	DONE	5
MD-80	Opraviť uvedené chyby pre article_analyzer	Story	Medium	↑	DONE	1
MD-81	Opraviť chybu v teste pre offtopic detektor	Bug	Medium	↑	DONE	1
MD-83	Upraviť prístupovanie do Couchbase v testoch	Story	Medium	↑	DONE	1
MD-84	Výsledky lematizácie pri testoch sa nezhodujú s očakávanými výsledkami	Story	Medium	↑	DONE	1
MD-85	Opraviť testovanie toho, či sa nevytvorí ďalšia entita s rovnakým entity_id a portal_id	Story	Medium	↑	DONE	1
MD-120	Detektor dna v týždni	Story	Medium	↑	DONE	2
MD-123	Pridat do noveho bucketu clanky zo stareho bucketu, ktoré v nom nie su	Story	Medium	↑	DONE	5
<b>Issues Not Completed</b>						
<a href="#">View in Issue Navigator</a>						
Key	Summary	Issue Type	Priority	Status	Story Points (3)	
MD-121	Napisat prve pravidla pre Fuzzy	Story	Medium	↑	IN PROGRESS	3



























## Aktuálny stav Backlogu

  MD-136 Pohladať zlé komentáre, ktoré zostali nezablokované v SME dátach	
  MD-126 Neschedulovať komentare, ktore sa nedaju vyhodnotit	
  MD-134 Upraviť diakritikovac, aby nediakritikoval netextove znaky	
  MD-1 Zobrazit' 100 najhorších príspevkov za posledných 24 hodín	Nastroje pre moder... 
  MD-30 Premysliet a implementovat monitoring a logovanie	
  MD-124 Mockovať Redis v testoch	Testy 
  MD-131 Vylepsit model pre Comment	 
  MD-127 Vymysliet efektivnejšiu reprezentáciu (aspon) pre Bag of Words detector	
  MD-86 Dokonciť test 'should not create comment if scheduling job failed'	Testy 
  MD-69 [ANALYZA] Vymysliet chybove hlasky v JSON API	8 
  MD-97 Pridat hlasky ku navratovym kodom z API	Nastroje pre moder... 
  MD-109 Špecifikovať verzie gemov	
  MD-72 Nasadiť analyzátor code base	Testy 
  MD-94 Vytvoriť test na spellchecker	Testy 
  MD-2 Zobrazit' 100 najhorších príspevkov za posledných 24-72 hodín (posuvník s časom)	Nastroje pre moder... 
  MD-95 Nasadiť analýzu uzkeho hrdla	Nastroje pre moder... 
  MD-108 Prerobiť použitie Views na N1QL queries	
  MD-108 Prerobiť použitie Views na N1QL queries	
  MD-77 Upraviť API tak aby nebolo previazane s detektormi	
  MD-70 Testovanie cez apiary.io	Testy 
  MD-105 Vytvoriť job na obnovu letsencrypt certifikatov	
  MD-43 Spisat vnutornu konfiguráciu, ako rozchodit projekt	
  MD-73 Vybrať a nasadiť LINT analyzátor	
  MD-125 Do trollhuntu zobrazovať aj komentare, ktore boli už ohodnotene	
  MD-53 ANALYZA Ako zobrazit zoznam komentarov	 3 
  MD-64 Odstrániť z portálu to, čo už nepodporujeme	
  MD-76 Server všetko loguje dvakrát	
  MD-101 Urobiť ukazkového klienta, ktorý by vedel testovať základné scenáre	
  MD-52 Vyrobiť stránkovanie na portáli	Nastroje pre moder... 
  MD-14 Filtrovanie a zoradovanie v zozname komentárov	Nastroje pre moder... 
  MD-48 Vytvoriť skript na trenovanie	
  MD-102 Migrácia TextAnalytics API na Microsoft Cognitive Services ...	
  MD-106 Použiť Rails 5	
  MD-15 Webhooky na vrátenie výsledkov	
  MD-20 Implementácia pravidiel pre fuzzy	Fuzzy 

		MD-20 Implementácia pravidiel pre fuzzy	Fuzzy <input type="checkbox"/>
		MD-87 Spravit robots.txt	<input type="checkbox"/>
		MD-21 Integracia dvoch modelov fuzzy + klasifikator	Fuzzy <input type="checkbox"/>
		MD-22 Pridanie knižnice fuzzy do projektu	Fuzzy <input type="checkbox"/>
		MD-11 Opraviť existujúce testy	<input checked="" type="checkbox"/>
		MD-31 ANALYZA Co ma vratit off-topic detektor, ked nie je parent	<input type="checkbox"/>
		MD-32 Odoslat formular "Try our service" Enterom, SHIFT + Enter je newline	<input type="checkbox"/>
		MD-12 Upravit farby na webe	<input type="checkbox"/>
		MD-17 Admin rozhranie pre zakaznikov	<input type="checkbox"/>
		MD-19 SLIDO - analýza detektorov	<input type="checkbox"/>

## Aktuálny stav úloh

T	Key	Summary	P	Assignee	Status
	MD-141	MD-137 / Prilepit zvsne stlpce k CSV		Unassigned	TO DO
	MD-140	Pridat offtopic ku CSV		Filip Vozar	TO DO
	MD-139	MD-137 / Skusit ohotnotit komentare cez Azure ML Studio		Andrej Svec	TO DO
	MD-138	MD-137 / Vytvorit CSV s datami len z roku 2016		Unassigned	TO DO
	MD-137	Prehnat SME data cez klasifikator		Unassigned	TO DO
	MD-135	Upravit CSV a pridať DayOfWeek.is_weekend		Unassigned	TO DO
	MD-133	Spellcheck vracia error_rate, tak nech sa to aj vola error_rate		Unassigned	TO DO
	MD-132	TextLengthDetector nedeteguje dobre paragrafy		Unassigned	TO DO
	MD-129	Trollhunt - Logovat rozkliknutie kontextu		Unassigned	TO DO
	MD-128	V trollhunte umoznit hodnotit aj parent komentare		Unassigned	TO DO
	MD-121	Napisat prve simple pravidla pre Fuzzy		Andrej Svec	IN PROGF
	MD-113	Pridat ku komentaram v trenovacom buckete ostatne atributy, ktore nie su v modeli		Unassigned	TO DO

# Retrospektíva šprintu “Hippolais”

Dátum: 29.3.2017  
Miesto: Projektové laboratórium  
Vedúci stretnutia: Filip Vozár  
Zapisovateľ: Jakub Adam  
Prítomní: Jakub Adam  
Monika Filipčíková ( on-line )  
Jakub Šimko  
Andrej Švec  
Filip Vozár

## Zhrnutie

Podarilo sa dokončiť všetky plánované úlohy v šprinte. Začiatok šprintu bol vydarený a darilo sa nám plniť očakávaný plán úloh. Ku koncu sa plnenie úloh mierne spomalilo, ale neovplyvnilo to koniec šprintu.

## Čo robíme dobre?

- SCRUM master sa zaujímal od priebehu šprintu. Pravidelne zisťoval progress jednotlivých úloh.
- Dobrá komunikácia a spolupráca na väčšom tasku.

## Čo robíme zle?

- Polo-dokončený task s klasifikátorom a FUZZY. Duplikovanie práce pre SME a produkciu. V tomto prípade však bolo prioritou dostať dáta pre SME čo najrýchlejšie a nevádi, že upravený model zatiaľ nie je nasadený do produkcie.
- Nebolo jasné, do akej miery bolo treba rozpracovať zadané úlohy. Je potrebné lepšie zdefinovať DoD pre jednotlivé špecifické typy úloh.

## Čo začať robiť?

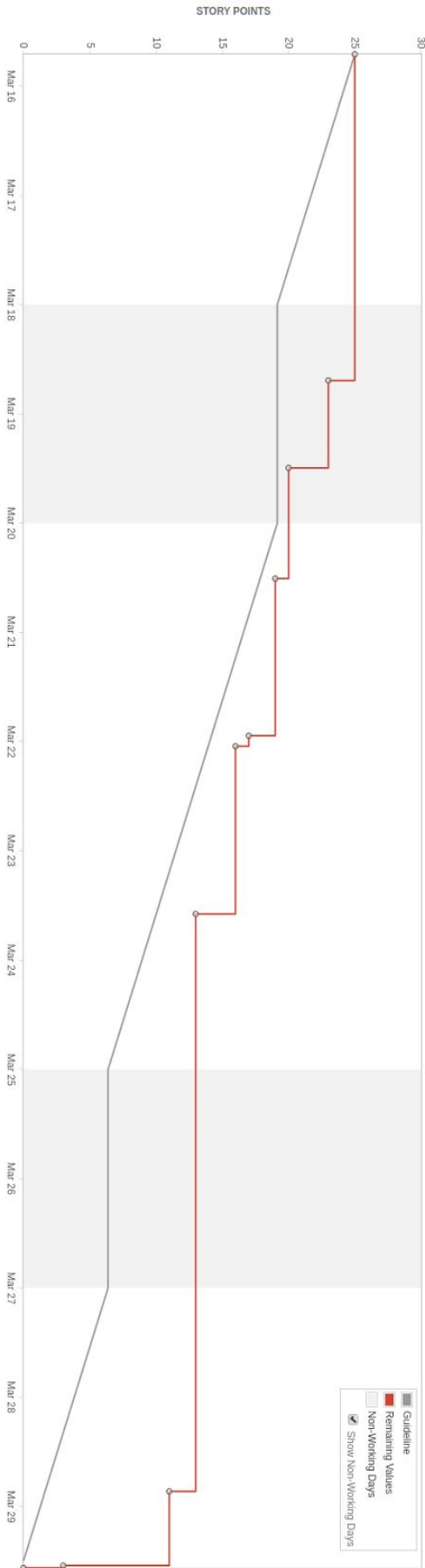
- Andy je perfekcionista, tak ho niekedy nebrať vážne!!! :D
- Tasky kde nie je Pull Request je potrebné v jire priradiť človeku, ktorý má prioritne spraviť review. Najlepšie je ho upozorniť aj cez SLACK, nech sa na to nezabudne a vyrieši čo najskôr.

# Review šprintu “Hippolais”

Dátum: 29.3.2017  
Miesto: Projektové laboratórium  
Vedúci stretnutia: Filip Vozár  
Zapisovateľ: Jakub Adam  
Prítomní: Jakub Adam  
Monika Filipčíková ( on-line )  
Jakub Šimko  
Andrej Švec  
Filip Vozár

## Šprint review

- Task s natrenovaním nového modelu bol mierne podcenený pri nahodnocovaní taskov. Objavilo sa viacero komplikácií, na ktoré musíme v budúcnosti pri takomto type úlohy myslieť a následne na ňu vyhradiť viac času a story pointov.
- Pracovalo sa s novou pythonovskou knižnicou “PANDAS”. Je potrebné sa s ňou primerane zoznámiť, aby bolo možné efektívne implementovať pomocný FUZZY klasifikátor.
- Pri analýze dát potrebných pre implementáciu FUZZY klasifikátora bolo vytvorených niekoľko grafov, pre zjednodušenie analýzy a návrhu jednotlivých pravidiel. Rozhodli sme sa tiež vyskúšať v nasledujúcom šprinte vytvoriť histogram viacerých čŕt. Očakávame od toho, že z takéhoto histogramu môžu byť lepšie viditeľné kombinácie jednotlivých čŕt, pre ktoré následne napíšeme pravidlá.






























































































































### Completed Issues









View in Issue Navigator

Key	Summary	Issue Type	Priority	Status	Story Points (25)
MD-113	Pridat ku komentarom v trenovacom buckete ostatne atributy, ktoré nie su v modeli	Story	↑ Medium	DONE	2
MD-121	Napisat prve simple pravidla pre Fuzzy	Story	↑ Medium	DONE	3
MD-128	V trollhunte umoznit hodnotit aj parent komentare	Story	↑ Medium	DONE	3
MD-129	Trollhunt - Logovat rozkliknutie kontextu	Story	↑ Medium	DONE	2
MD-132	TextLengthDetector nedeteguje dobre paragrafy	Bug	↑ Medium	DONE	2
MD-133	Spellicheck vracia error_rate, tak nech sa to aj vola error_rate	Bug	↑ Medium	DONE	1
MD-135	Upravit CSV a pridat DayOfWeek.is_weekend	Story	↑ Medium	DONE	1
MD-137	Prehnat SME data cez klasifikator	Story	↑ Medium	DONE	8
MD-140	Pridat offtopic ku CSV	Story	↑ Medium	DONE	3

## Aktuálny stav Backlogu

		MD-149 Vymeniť Couchbase a ORM knižnice	
		MD-146 Exploratívna analýza upvotes a súvislosti s features	<span>Klasifikátor</span> 
		MD-126 Neschedulovať komentare, ktoré sa nedajú vyhodnotiť	
		MD-134 Upraviť diakritikovac, aby nediakritikoval netextové znaky	
		MD-131 Vylepšiť model pre Comment	
		MD-30 Premyslieť a implementovať monitoring a logovanie	
		MD-124 Mockovať Redis v testoch	<span>Testy</span> 
		MD-86 Dokončiť test 'should not create comment if scheduling job failed'	<span>Testy</span> 
		MD-69 [ANALÝZA] Vymyslieť chybové hlásky v JSON API	
		MD-97 Pridať hlásky ku navratovým kodom z API	<span>Nastroje pre moder...</span> 
		MD-151 Vymeniť jbuilder za ActiveRecord::Serializer (analýza/pokus?)	
		MD-72 Nasadiť analyzátor code base	<span>Testy</span> 
		MD-94 Vytvoriť test na spellchecker	<span>Testy</span> 
		MD-2 Zobrazíť 100 najhorších príspevkov za posledných 24-72 hodín (posuvník s časom)	<span>Nastroje pre moder...</span> 
		MD-95 Nasadiť analýzu úzkeho hrdla	<span>Nastroje pre moder...</span> 
		MD-150 Urobiť SDK pre známe jazyky	<span>Nastroje pre moder...</span> 
		MD-108 Prerobiť použitie Views na N1QL queries	
		MD-77 Upraviť API tak aby nebolo previazane s detektormi	
		MD-70 Testovanie cez apiary.io	<span>Testy</span> 
		MD-43 Spísať vnútornú konfiguráciu, ako rozchodiť projekt	
		MD-73 Vybrať a nasadiť LINT analyzátor	
		MD-125 Do trollhuntu zobrazovať aj komentare, ktoré boli už ohodnotené	
		MD-53 ANALÝZA Ako zobrazíť zoznam komentárov	
		MD-64 Odstrániť z portálu to, čo už nepodporujeme	
		MD-101 Urobiť ukázkového klienta, ktorý by vedel testovať základné scenare	
		MD-52 Vyrobiť stránkovanie na portáli	<span>Nastroje pre moder...</span> 
		MD-14 Filtrovanie a zoraďovanie v zozname komentárov	<span>Nastroje pre moder...</span> 
		MD-147 Používať v deme nový klasifikátor	
		MD-48 Vytvoriť skript na trenovanie	
		MD-102 Migrácia TextAnalytics API na Microsoft Cognitive Services ...	
		MD-106 Použiť Rails 5	
		MD-15 Webhooky na vrátenie výsledkov	
		MD-20 Implementácia pravidiel pre fuzzy	<span>Fuzzy</span> 
		MD-87 Spraviť robots.txt	
		MD-21 Integrácia dvoch modelov fuzzy + klasifikátor	<span>Fuzzy</span> 
		MD-22 Pridanie knižnice fuzzy do projektu	<span>Fuzzy</span> 
		MD-31 ANALÝZA Co ma vrátiť off-topic detektor, keď nie je parent	
		MD-32 Odoslať formulár "Try our service" Enterom, SHIFT + Enter je newline	
		MD-12 Upraviť farby na webe	
		MD-17 Admin rozhranie pre zákazníkov	
		MD-19 SLIDO - analýza detektorov	

## Aktuálny stav úloh

T	Key	Summary	P ↓	Assignee	Status
	MD-127	Vymysliet efektívnejšiu reprezentáciu (aspon) pre Bag of Words detector	↑	Unassigned	TO DO
	MD-136	Pohľadať zlé komentáre, ktoré zostali nezablokované v SME dátach	↑	Unassigned	TO DO
	MD-152	Opraviť Vocabulary Richness detector	↑	Unassigned	TO DO
	MD-156	Napísať pravidlá pre fuzzy - 2. iterácia	↑	Unassigned	TO DO
	MD-1	Zobraziť 100 najhorších príspevkov za posledných 24 hodín	↑	Unassigned	TO DO
	MD-154	MD-1 / Vytvoriť endpoint do API	↑	Unassigned	TO DO
	MD-155	MD-1 / Integrácia s portálom	↑	Unassigned	TO DO
	MD-153	Použiť novo natrenovaný klasifikátor	↑	Unassigned	TO DO

# Retrospektíva šprintu “Charadrius”

Dátum: 12.4.2017  
Miesto: Projektové laboratórium  
Vedúci stretnutia: Filip Vozár  
Zapisovateľ: Jakub Adam  
Prítomní: Jakub Adam  
Monika Filipčíková ( on-line )  
Jakub Šimko  
Andrej Švec  
Filip Vozár

## Zhrnutie

Nepodarilo sa nam splniť všetky úlohy v šprinte. S tým sa však rátalo, keďže v polovici šprintu sme doň prihodili úlohy, ktoré vyplynuli z dokončených úloh a potrebovali sme sa na nich prioritne zamerať kvôli potrebe prezentovania zákazníkovi. Nedokončené úlohy boli znova nahodnotené s ohľadom na stav ich rozpracovanosti a presunuté do nového šprintu. Keďže náš projekt je svojím zameraním veľmi špecifický, potrebujeme pružne reagovať na zmeny vznikajúce v priebehu šprintu, tak sme sa rozhodli skrátiť trvanie šprintov.

## Čo robíme dobre?

- Pridali sme do šprintu ulohy s vyššou prioritou, ktoré vybehli počas šprintu.
- Upozornenie v JIRE na to, ak niekoho priradíme na review.
- Viacerí členovia tímu sa pozreli aj na typy úloh, ktoré doteraz nerobili.

## Čo robíme zle?

- Zle osobné plánovanie niektorých členov.
- Manažment zmien v úlohách (pribudanie nových úloh) a datasetov.
- Nemeniť description pri taskoch počas šprintu.

## Čo začať robiť?

- Zčať pracovať na úlohách od začiatku.
- Možno sa znovu začať stretávať a spoločne programovať, aby sme mali lepší prehľad o zmenách.
- Spraviť týždňové šprinty a počas nich sa aspoň raz stretnúť. Vďaka tomu budeme vedieť pružnejšie reagovať na zmeny.
- Zamyslieť sa nad lepším manažovaním datasetov.
- Namiesto zmeny description pridávať komentáre.



# Review šprintu “Charadrius”

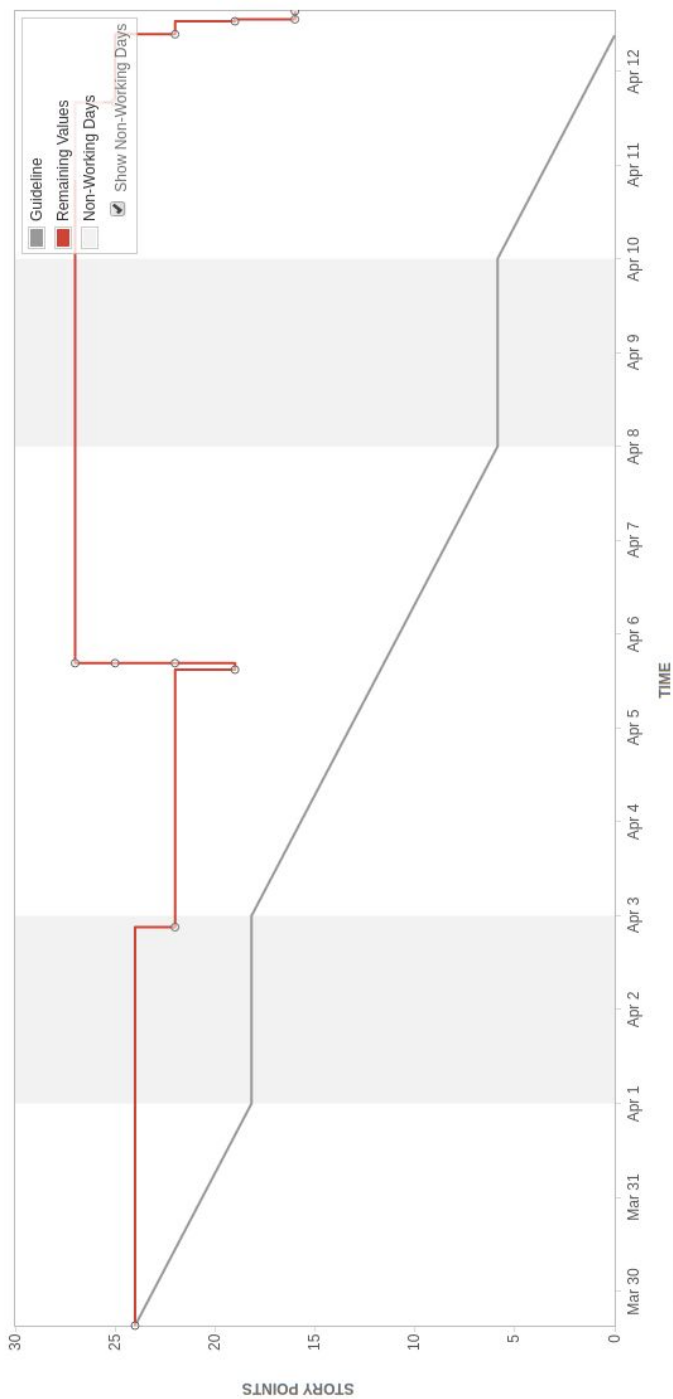
Dátum: 12.4.2017  
Miesto: Projektové laboratórium  
Vedúci stretnutia: Filip Vozár  
Zapisovateľ: Jakub Adam  
Prítomní: Jakub Adam  
Monika Filipčíková ( on-line )  
Jakub Šimko  
Andrej Švec  
Filip Vozár

## Zhrnutie

Nepodarilo sa nam splniť všetky úlohy v šprinte. S tým sa však rátalo, keďže v polovici šprintu sme doň prihodili úlohy, ktoré vyplnuli z dokončených úloh a potrebovali sme sa na nich prioritne zamerať kvôli potrebe prezentovania zákazníkovi. Nedokončené úlohy boli znova nahodnotené s ohľadom na stav ich rozpracovanosti a presunuté do nového šprintu. Keďže náš projekt je svojím zameraním veľmi špecifický, potrebujeme pružne reagovať na zmeny vznikajúce v priebehu šprintu, tak sme sa rozhodli skrátiť trvanie šprintov.

## Šprint review

- Urobila sa úloha - Analýza linkov, nad nepripravenými dátami. Kvôli tomu je potrebné spraviť ju znova.
- Fuzzy klasifikátor - spravili sa jednoduché kombinované pravidlá. Je však potrebné aby sa ešte upravili pravidlá a pretestovali sa nad reálnymi dátami. Taktiež je potrebné vytvoriť skript, ktorý bude pracovať s formátom, ktorý produkuje naša aplikácia a umožní rýchle testovanie a vyhodnocovanie úspešnosti. Úloha sa nedokončila, preto bola prenesená do ďalšieho šprintu.
- Odstránili sa duplicitné príspevky z datasetov. Bol pri tom využitý nástroj DATASKETCH, ktorý vyzerá užitočne. Výstupom úlohy bolo nové csv.
- Vyskúšal sa nové neurónky, ktoré by mohli byť užitočné pri zlepšovaní výsledkov.
- Pretreňoval sa klasifikátor, lebo boli pridané nové features.



### Completed Issues

[View in Issue Navigator](#)

Key	Summary	Issue Type	Priority	Status	Story Points (16)
MD-127	Vymysliet efektívnejšiu reprezentáciu (aspon) pre Bag of Words detector	Story	High	DONE	2
MD-136	Pohladať zlé komentáre, ktoré zostali nezablokované v SME dátach	Story	Medium	DONE	3
MD-153	Použiť novo natreňovaný klasifikátor	Story	Medium	DONE	3
MD-160 *	Exploratívna analýza linky	Story	Medium	DONE	3
MD-161 *	Pridať feature či má príspevok parenta	Story	Medium	DONE	2
MD-162 *	Odstranit spam príspevky v datasete	Story	Medium	DONE	3

### Issues Not Completed

[View in Issue Navigator](#)

Key	Summary	Issue Type	Priority	Status	Story Points (16)
MD-1	Zobraziť 100 najhorších príspevkov za posledných 24 hodín	Story	Medium	TO DO	8
MD-152	Opraviť Vocabulary Richness detector	Bug	Medium	IN PROGRESS	3
MD-156	Napísať pravidla pre fuzzy - 2. iterácia	Story	Medium	IN PROGRESS	5

## Aktuálny stav Backlogu

MD-149	Vymeniť Couchbase a ORM knižnice	
MD-146	Exploratívna analýza upvotes a súvislosti s features	Klasifikátor
MD-126	Neschedulovať komentáre, ktoré sa nedajú vyhodnotiť	
MD-134	Upraviť diakritikovac, aby nediakritikoval netextové znaky	
MD-131	Vylepšiť model pre Comment	
MD-30	Premysliť a implementovať monitoring a logovanie	
MD-124	Mockovať Redis v testoch	Testy
MD-86	Dokončiť test 'should not create comment if scheduling job failed'	Testy
MD-69	[ANALÝZA] Vymysliť chybové hlásky v JSON API	8
MD-97	Pridať hlásky ku navratovým kodom z API	Nastroje pre moder...
MD-151	Vymeniť jbuilder za ActiveRecordSerializer (analýza/pokus?)	
MD-72	Nasadiť analyzátor code base	Testy
MD-94	Vytvoriť test na spellchecker	Testy
MD-2	Zobraziť 100 najhorších príspevkov za posledných 24-72 hodín (posuvník s časom)	Nastroje pre moder...
MD-95	Nasadiť analýzu úzkeho hrdla	Nastroje pre moder...
MD-150	Urobiť SDK pre známe jazyky	Nastroje pre moder...
MD-108	Prerobiť použitie Views na N1QL queries	
MD-77	Upraviť API tak aby nebolo previazané s detektormi	
MD-70	Testovanie cez apiary.io	Testy
MD-43	Spísať vnútornú konfiguráciu, ako rozchodiť projekt	
MD-73	Vybrať a nasadiť LINT analyzátor	
MD-125	Do trollhuntu zobrazovať aj komentáre, ktoré boli už ohodnotené	
MD-53	ANALÝZA Ako zobrazovať zoznam komentárov	3
MD-64	Odstranit z portálu to, čo už nepodporujeme	
MD-101	Urobiť ukázkového klienta, ktorý by vedel testovať základné scenáre	
MD-52	Vyrobiť stránkovanie na portáli	Nastroje pre moder...
MD-14	Filtrovanie a zoradovanie v zozname komentárov	Nastroje pre moder...
MD-147	Používať v deme nový klasifikátor	
MD-48	Vytvoriť skript na trenovanie	
MD-102	Migrácia TextAnalytics API na Microsoft Cognitive Services ...	
MD-15	Webhooky na vrátenie výsledkov	
MD-20	Implementácia pravidiel pre fuzzy	Fuzzy
MD-87	Spraviť robots.txt	
MD-21	Integrácia dvoch modelov fuzzy + klasifikátor	Fuzzy
MD-22	Pridanie knižnice fuzzy do projektu	Fuzzy
MD-31	ANALÝZA Co ma vrátiť off-topic detektor, keď nie je parent	
MD-32	Odoslať formulár "Try our service" Enterom, SHIFT + Enter je newline	
MD-12	Upraviť farby na webe	
MD-17	Admin rozhranie pre zákazníkov	
MD-19	SLIDO - analýza detektorov	

## Aktuálny stav úloh

T	Key	Summary	P ↓	Assignee	Status
	MD-152	Opraviť Vocabulary Richness detector	↑	Filip Vozar	IN PROGRESS ...
	MD-163	Pohladať zle komentare v SME datach VOL. 2	↑	Unassigned	TO DO
	MD-156	Napísať pravidla pre fuzzy - 2. iterácia	↑	Monika Filipcikova	IN PROGRESS
	MD-1	Zobraziť 100 najhorších príspevkov za posledných 24 hodín	↑	Jakub Adam	TO DO
	MD-154	MD-1 / Vytvoriť endpoint do API	↑	Unassigned	TO DO
	MD-155	MD-1 / Integrácia s portalom	↑	Unassigned	TO DO

# Retrospektíva šprintu “Ixobrychus + Jynx”

Dátum: 26.4.2017  
Miesto: Proktové laboratórium  
Vedúci stretnutia: Filip Vozár  
Zapisovateľ: Jakub Adam  
Prítomní: Jakub Adam  
Monika Filipčíková ( on-line )  
Jakub Šimko  
Andrej Švec  
Filip Vozár

## Zhrnutie

Šprint Ixobrychus bol prvým pokusom o zavedenie týždňových šprintov. Tento krok mal viacero pozitívnych aj negatívnych následkov. Splnila sa väčšina úloh zaradených do šprintu. Nepodarilo sa dokončiť len úlohu MD-1, ktorá pozostávala z dvoch podúloh. Jednou bolo vytvorenie endpointu do API a druhou bola úprava portálu, aby volala tento endpoint a zobrazovala korektne výsledky. Obe tieto podúlohy boli značne v rozpracovanom stave, no nestihli sa dokončiť kvôli zlému definovaniu požadovaných dát. Nedostatočne sme si definovali obsah návratového JSON-u, takže sa robili časte zmeny implementácie a možno aj kvôli veľkonočným sviatkom sa to nestihlo dokončiť. Je potrebné do budúcnosti lepšie definovať rozhrania už pred implementáciou a zohľadniť tiež všetky okolnosti pri plánovaní šprintu. Bola dokončená úloha s fuzzy klasifikátorom, no jeho výsledky nepovažujeme za dostatočné. Pravdepodobne bude potrebné zohľadniť aj ďalšie črty pre ich zlepšenie. Skúsiť urobiť buckety v intervale výsledkov a pozrieť počty v týchto bucketoch a zistiť, či sú štatisticky rozlíšiteľné (T-test).

V šprinte Jynx sa nám podarilo splniť všetky zaradené úlohy, medzi ktorými boli aj tie nestihnuté z predošlého šprintu. Je to zásluhou toho, že na úlohach sa začalo pracovať hneď od začiatku šprintu.

## Čo robíme dobre?

- Komunikácia v tíme
- Označovanie v JIRE ľudí zodpovedných za PR
- Pracovalo sa priebežne
- Všetko sa stihlo

## Čo robíme zle?

- Zle definované rozhranie
- Nezohľadnenie sviatkov pri plánovaní šprintu
- Zlá vizualizácia výsledkov v niektorých prípadoch

## Čo začať robiť?

- Lepšie vyhodnocovať úspešnosť použitých metód
- Lepšie definovať rozhrania pred implementáciou. Možno najprv definovať posielaný JSON a až následne implementovať aj do portálu aj do API.
- Validovať posielané JSON voči schéme
- Pri vizualizácii dávať preč outlayer-ov pre vyššiu prehľadnosť
- Dohodnúť si pravidla, čo označujeme v Trollhunte za dobré a zlé
- Pripraviť vhodnú prezentáciu pre SME

# Review šprintu “Ixobrychus + Jynx”

Dátum: 26.4.2017  
Miesto: Projektové laboratórium  
Vedúci stretnutia: Filip Vozár  
Zapisovateľ: Jakub Adam  
Prítomní: Jakub Adam  
Monika Filipčíková ( on-line )  
Jakub Šimko  
Andrej Švec  
Filip Vozár

## Zhrnutie

Šprint Ixobrychus bol prvým pokusom o zavedenie týždňových šprintov. Splnila sa väčšina úloh zaradených do šprintu. Nepodarilo sa dokončiť len úlohu MD-1, ktorá pozostávala z dvoch podúloh. Jednou bolo vytvorenie endpointu do API a druhou bola úprava portálu, aby volala tento endpoint a zobrazovala korektne výsledky. Obe tieto podúlohy boli značne v rozpracovanom stave, no nestihli sa dokončiť kvôli zlému definovaniu požadovaných dát. Nedostatočne sme si definovali obsah návratového JSON-u, takže sa robili časte zmeny implementácie a možno aj kvôli veľkonočným sviatkom sa to nestihlo dokončiť.

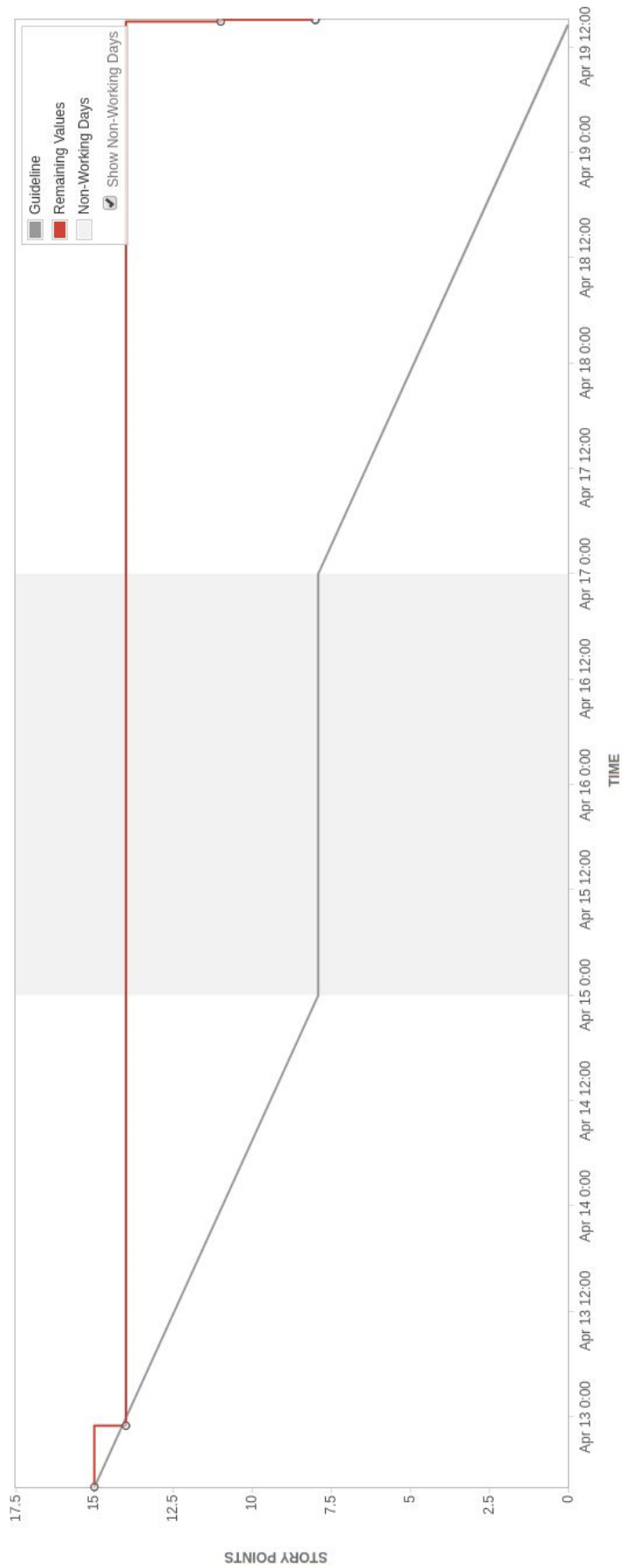
V šprinte Jynx sa nám podarilo splniť všetky zaradené úlohy, medzi ktorými boli aj tie nestihnuté z predošlého šprintu.

## Šprint review

- Používať N1QL na dopytovanie v couchbase
- Bude sa treba zamyslieť nad zavedeným indexom v DB
- Zohľadniť viac čít pri fuzzy klasifikátore
- Definovať rozhrania pred implementáciou
- Nemáme gausovské rozdelenie pri výsledkoch. Objavujú sa tam 2 peaky, takže je potrebné zistiť príčinu pozretím sa na konkrétne dáta.
- Nad zatiaľ ohodnotenými komentármi z topiek boli spustené detectory, ale bez offtopicu, keďže nemáme k dispozícii text článkov.
- Boli vizualizované získané dáta, ale grafy je potrebné prerobiť znova, keďže došlo k nesprávnemu behu skriptu na nekompatibilnej verzii pythonu.
- Pri vyhľadávaní nevhodných komentárov sa prejavil veľký vplyv BagOfWords detectoru. Výsledky sa v druhej iterácii značne zlepšili a cca polovica vyzerá byť nevhodná.

- Spraviť lepší výber “dobrých” príspevkov do trénovacej množiny. Zistilo sa, že takmer všetky “dobré” komentáre sa vyjadrujú k Ficovi. Pravdepodobne preto, že príspevky spomínajúce Fica majú veľa upvote-ov.
- Zamyslieť sa nad možnosťou pravidelného pretrenovávania klasifikátora, aby sme lepšie vedeli hodnotiť aktuálne témy diskusií.





### Completed Issues

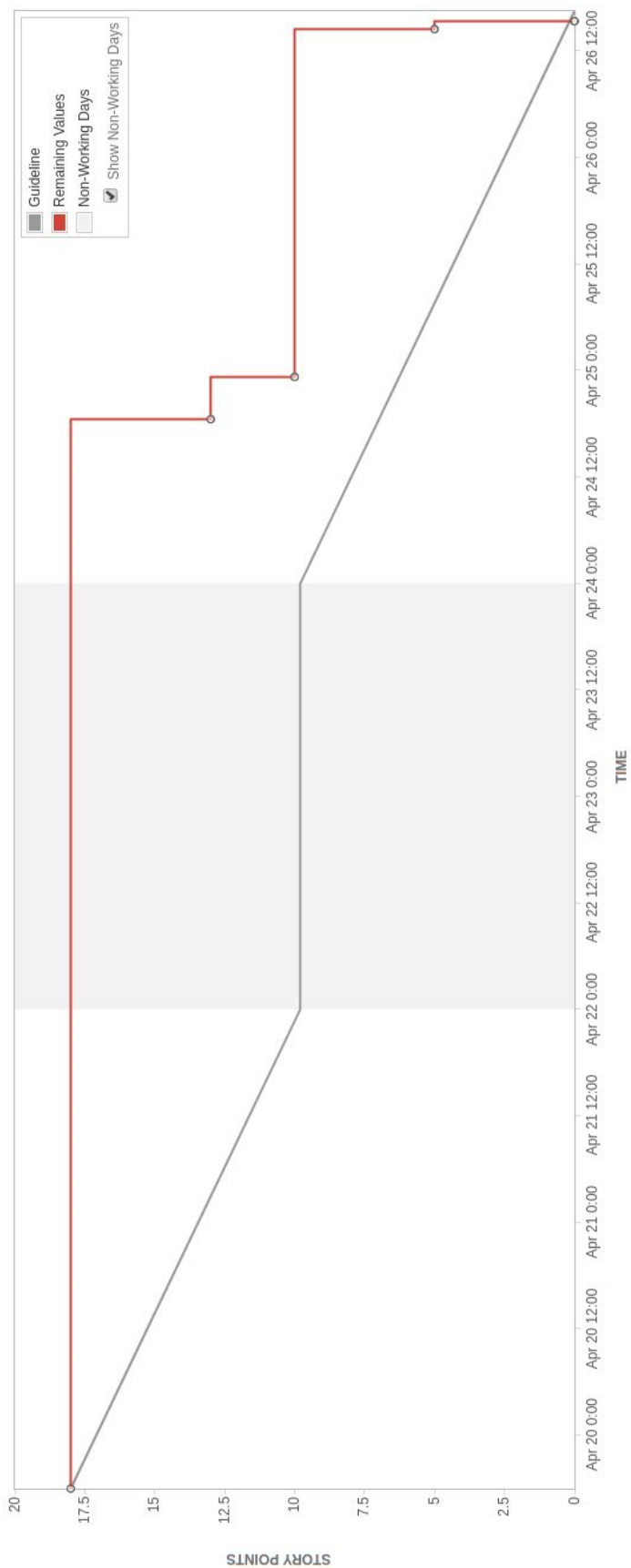
[View in Issue Navigator](#)

Key	Summary	Issue Type	Priority	Status	Story Points (7)
MD-152	Opravit Vocabulary Richness detector	Bug	↑ Medium	DONE	1
MD-156	Napisat pravidla pre fuzzy - 2. iteracia	Story	↑ Medium	DONE	3
MD-163	Pohladat zle komentare v SME datach VOL. 2	Story	↑ Medium	DONE	3

### Issues Not Completed

[View in Issue Navigator](#)

Key	Summary	Issue Type	Priority	Status	Story Points (8)
MD-1	Zobrazit 100 najhorších príspevkov za posledných 24 hodín	Story	↑ Medium	TO DO	8



[View in Issue Navigator](#)

### Completed Issues

Key	Summary	Issue Type	Priority	Status	Story Points (18)
MD-1	Zobrazit 100 najhorších príspevkov za posledných 24 hodín	Story	↑ Medium	DONE	5
MD-166	Pohrat sa s datami z Topiek	Story	↑ Medium	DONE	5
MD-167	Vyhodnocovanie uspesnosti fuzzy - T-test	Story	↑ Medium	DONE	3
MD-169	Precistenie datasetu zo SME	Story	↑ Medium	DONE	5



## Aktuálny stav Backlogu

MD-149	Vymeniť Couchbase a ORM knižnice	
MD-146	Exploratívna analýza upvotes a súvislosti s features	Klasifikátor
MD-126	Neschedulovať komentáre, ktoré sa nedajú vyhodnotiť	
MD-134	Upraviť diakritikovac, aby nediakritikoval netextové znaky	
MD-131	Vylepšiť model pre Comment	
MD-30	Premysliť a implementovať monitoring a logovanie	
MD-124	Mockovať Redis v testoch	Testy
MD-86	Dokončiť test 'should not create comment if scheduling job failed'	Testy
MD-69	[ANALÝZA] Vymysliť chybové hlásy v JSON API	8
MD-97	Pridať hlásy ku navratovým kodom z API	Nastroje pre moder...
MD-151	Vymeniť jbuilder za ActiveModelSerializer (analýza/pokus?)	
MD-72	Nasadiť analyzátor code base	Testy
MD-94	Vytvoriť test na spellchecker	Testy
MD-2	Zobraziť 100 najhorších príspevkov za posledných 24-72 hodín (posuvník s časom)	Nastroje pre moder...
MD-95	Nasadiť analýzu úzkeho hrdla	Nastroje pre moder...
MD-150	Urobiť SDK pre zname jazyky	Nastroje pre moder...
MD-108	Prerobiť použitie Views na N1QL queries	
MD-77	Upraviť API tak aby nebolo previazané s detektormi	
MD-70	Testovanie cez apiary.io	Testy
MD-52	Vyrobiť stránkovanie na portáli	Nastroje pre moder...
MD-14	Filtrovanie a zoradovanie v zozname komentárov	Nastroje pre moder...
MD-147	Používať v deme nový klasifikátor	
MD-48	Vytvoriť skript na trenovanie	
MD-102	Migrácia TextAnalytics API na Microsoft Cognitive Services ...	
MD-15	Webhooky na vrátenie výsledkov	
MD-20	Implementácia pravidiel pre fuzzy	Fuzzy
MD-87	Spraviť robots.txt	
MD-21	Integrácia dvoch modelov fuzzy + klasifikátor	Fuzzy
MD-22	Pridanie knižnice fuzzy do projektu	Fuzzy
MD-31	ANALÝZA Co ma vrátiť off-topic detektor, keď nie je parent	
MD-32	Odoslať formulár "Try our service" Enterom, SHIFT + Enter je newline	
MD-12	Upraviť farby na webe	
MD-17	Admin rozhranie pre zákazníkov	
MD-19	SLIDO - analýza detektorov	

## Aktuálny stav úloh (19.4.2017)

### Completed Issues

[View in Issue Navigator](#)

Key	Summary	Issue Type	Priority	Status	Story Points (7)
<a href="#">MD-152</a>	Opraviť Vocabulary Richness detector	 Bug	↑ Medium	<span>DONE</span>	1
<a href="#">MD-156</a>	Napísať pravidla pre fuzzy - 2. iterácia	 Story	↑ Medium	<span>DONE</span>	3
<a href="#">MD-163</a>	Pohľad zle komentare v SME datach VOL. 2	 Story	↑ Medium	<span>DONE</span>	3

### Issues Not Completed

[View in Issue Navigator](#)

Key	Summary	Issue Type	Priority	Status	Story Points (8)
<a href="#">MD-1</a>	Zobraziť 100 najhorších príspevkov za posledných 24 hodín	 Story	↑ Medium	<span>TO DO</span>	8

## Aktuálny stav úloh (26.4.2017)

### Completed Issues

[View in Issue Navigator](#)

Key	Summary	Issue Type	Priority	Status	Story Points (18)
<a href="#">MD-1</a>	Zobraziť 100 najhorších príspevkov za posledných 24 hodín	 Story	↑ Medium	<span>DONE</span>	5
<a href="#">MD-166</a>	Pohrat sa s datami z Topiek	 Story	↑ Medium	<span>DONE</span>	5
<a href="#">MD-167</a>	Vyhodnocovanie úspešnosti fuzzy - T-test	 Story	↑ Medium	<span>DONE</span>	3
<a href="#">MD-169</a>	Precistenie datasetu zo SME	 Story	↑ Medium	<span>DONE</span>	5

# Retrospektíva šprintu “Kiwi + Luscinia Svecica”

Dátum: 12.5.2017  
Miesto: Projektové laboratórium  
Vedúci stretnutia: Filip Vozár  
Zapisovateľ: Jakub Adam  
Prítomní: Jakub Adam  
Monika Filipčíková ( on-line )  
Jakub Šimko  
Andrej Švec  
Filip Vozár

## Zhrnutie

V prvom šprinte sa podarilo dokončiť všetky úlohy. V druhom sa nie všetko postihalo. Bolo to spôsobené tým, že aj keď sme sa snažili zohľadniť to, že je koniec semestra a do šprintu sme vybrali menej úloh, precenili sme svoje sily a nestihlo sa dokončiť ani to. Viac času sa venovalo finalizácii diplomových prác a zadaní, takže práca na projekte sa dostala trochu do pozadia. V budúcnosti je potrebné viac zohľadniť okolnosti pri plánovaní šprintu a tiež vedieť odhadnúť, koľko času sa bude dať venovať projektu.

## Čo robíme dobre?

- Prehodenie tasku v JIRE na človeka, ktorý je označený ako reviewer na pull requeste.
- Dobrý prístup pri code review, konštruktívna spätná väzba pre rozvoj členov tímu.
- Prínos týždňových šprintov - priebežná práca na úlohách
- Dobré rozdelenie na subtasky
- Dobra komunikácia, upozorňovanie na priradenie code review
- V prvom šprinte sa stihli spraviť všetky úlohy.

## Čo robíme zle?

- Neprebehlo team call -> nespravil sa standup v priebehu posledného týždňa
- Zle odhadnutie, či sa stíha dokončiť úloha. V prípade, že sa niečo nestíha treba včas povedať ostatným.
- Nezamýšľalo sa nad tým, čo všetko vyžaduje nasadenie dema. Bolo potrebné zohľadniť zmeny v modely. Zmeny vykonané v dema sa teraz neprejavajú na dátach.
- Nespravilo sa poriadne plánovanie nasho smerovania.

## Čo začať robiť?

- Používať filtre v mailovom klientovi, aby sa nestrácali dôležité veci.
- Stanoviť si fixný čas team call-u.
- Možno lepšie plánovať šprinty a zohľadniť, že je koniec semestra a je potrebné robiť ďalšie veci. Možno lepšie odhadnúť svoje schopnosti, nech sa s tým vieme vysporiadať.
- Včasne oznámenie o tom, že sa nestíha niečo dokončiť.
- Dopredu povedať koľko času budeme môcť venovať práci na projekte.

# Review šprintu “Kiwi + Luscinia Svecica”

Dátum: 12.5.2017  
Miesto: Projektové laboratórium  
Vedúci stretnutia: Filip Vozár  
Zapisovateľ: Jakub Adam  
Prítomní: Jakub Adam  
Monika Filipčíková ( on-line )  
Jakub Šimko  
Andrej Švec  
Filip Vozár

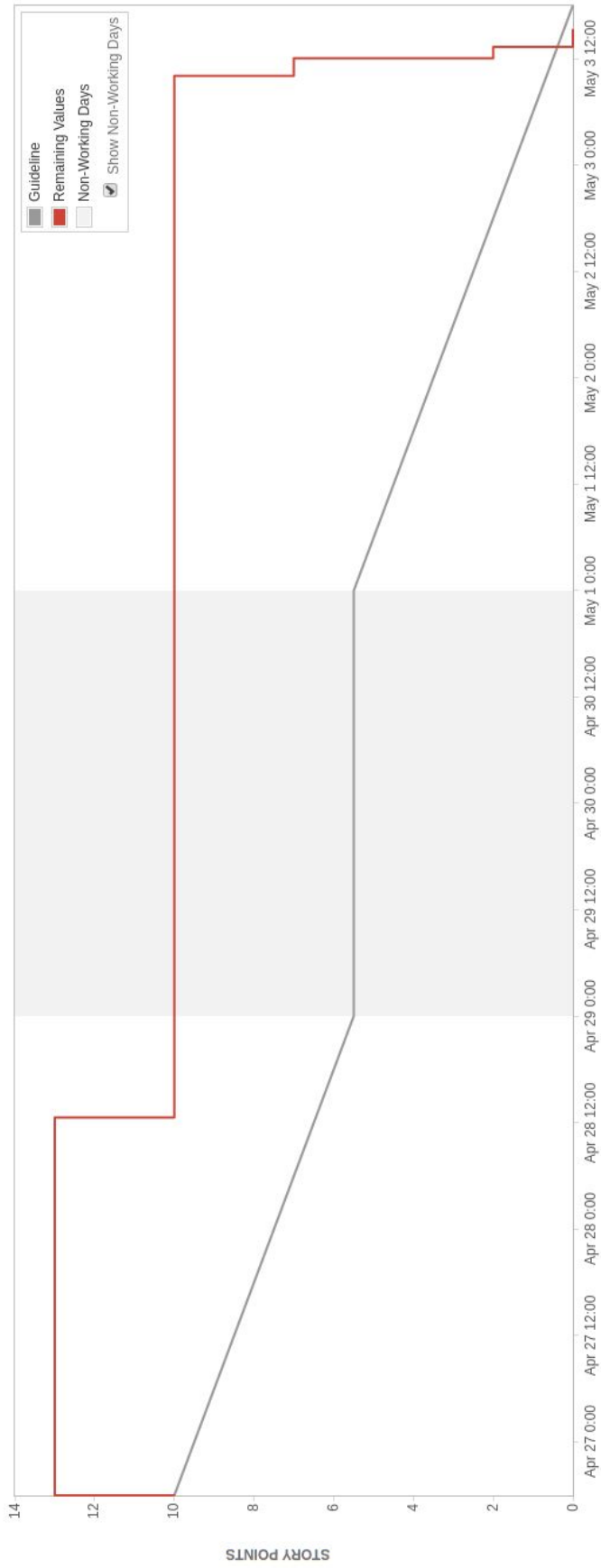
## Zhrnutie

Čo sa týka technických vecí, ktoré sa počas týchto šprintov vyskytli, nebolo ich veľa. Ohodnotenie šprintu na vytvorenie skriptu pre Bag of words bolo náročnejšie ako sa pôvodne očakávalo, keďže sa nakoniec vytvoril efektívnejší skript ako bolo pôvodne požadované.

Pre rýchlejšie vyhľadávanie najhroších komentárov sa spravil v databáze index. Namiesto pôvodne plánovaných piatich indexov sa spravil jeden veľký index.

## Šprint review

- Task so scriptom pre Bag of words trval dlhšie ako bolo odhadované. Je to spravené efektívne na jeden prechod.
- Filip dorábal po monike task, pri ktorom vznikli problémy s časovými zónami. Na slacku je odkaz na článok obsahujúci best practises pre prácu s časovými dátami v Ruby on Rails aplikáciách.
- Indexy v couchbase - spravil sa jeden index. V súčasnom stave to nie je veľmi dobre škálovateľné. Je to kvôli dvom rôznym podmienkam. Funguje pre kratšie intervaly, ale napríklad pre rok to nezvláda. Požadované hodnoty sa nedajú vytiahnuť priamo z indexu. Bolo potrebné robiť zmeny na serveroch aby sa index zmestil do pamäte. Doťahovanie informácií o useroch a commentaroch boli robene cez view, takže to bolo potrebné zrychliť. Urobilo sa niekoľko hackov, aby sa dosiahla požadovaná rýchlosť.
- Nasadenie - natvrdo zadané portal ID. Zmenil sa limit pre počet komentárov na 50.

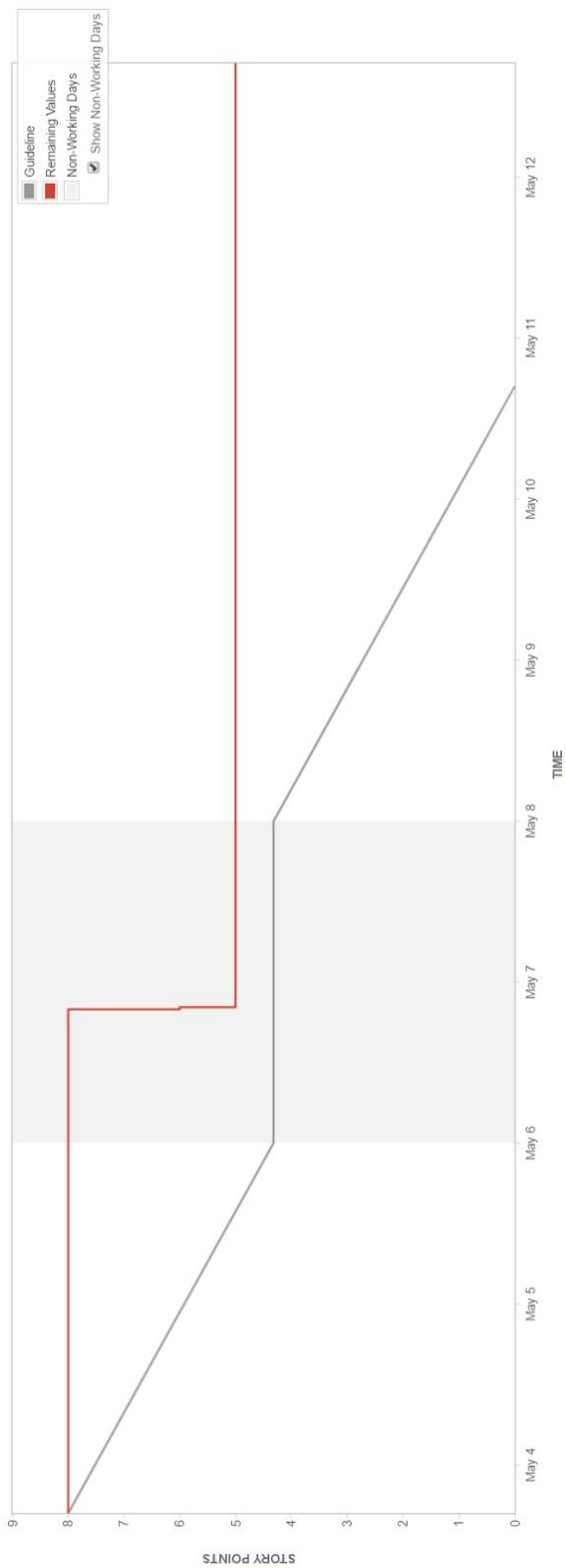


[View in Issue Navigator](#)

### Completed Issues

Key	Summary	Issue Type	Priority	Status	Story Points (10 → 13)
MD-165	Spravit indexy pre NIQL query (najhorsie komentary)	Story	↑ Medium	DONE	3
MD-180	Lepsie vybrat "dobre" komentare do trenovania	Story	↑ Medium	DONE	- → 3
MD-181	Filtrovat data v zozname najhorsich komentarov podľa konkretného dátumu	Story	↑ Medium	DONE	5
MD-185	Spravit skript na vyber slov BagOfWords	Story	↑ Medium	DONE	2





[View in Issue Navigator](#)

### Completed Issues

Key	Summary	Issue Type	Priority	Status	Story Points (3)
MD-168	Skryt kvalitu komentara a autora	Story	Medium	DONE	2
MD-188	Demo v Safari nejde kvoli hackom v javascripte	Bug	High	DONE	1

[View in Issue Navigator](#)

### Issues Not Completed

Key	Summary	Issue Type	Priority	Status	Story Points (5)
MD-189	ANALYZA Napojenie na Talk plugin	Story	Medium	TO DO	3
MD-190	Najst vhodné dni na prezentáciu	Story	Medium	IN PROGRESS	2

## Aktuálny stav Backlogu (3.5.2017)

T	Key ↑	Summary	P	Assignee	Status	
	MD-2	Zobraziť 100 najhorších príspevkov za posledných 24-72 hodín (posuvník s časom)	↑	Unassigned	TO DO	...
	MD-12	Upraviť farby na webe	↓	Unassigned	TO DO	
	MD-14	Filtrovanie a zoraďovanie v zozname komentárov	↑	Unassigned	TO DO	
	MD-15	Webhooky na vrátenie výsledkov	↑	Unassigned	TO DO	
	MD-17	Admin rozhranie pre zakaznikov	↑	Unassigned	TO DO	
	MD-19	SLIDO - analýza detektorov	↑	Unassigned	TO DO	
	MD-20	Implementácia pravidiel pre fuzzy	↑	Unassigned	TO DO	
	MD-21	Integrácia dvoch modelov fuzzy + klasifikátor	↑	Unassigned	TO DO	
	MD-22	Pridanie knižnice fuzzy do projektu	↑	Unassigned	TO DO	
	MD-30	Premysliet a implementovať monitoring a logovanie	↑	Unassigned	TO DO	
	MD-31	ANALYZA Co ma vratit off-topic detektor, ked nie je parent	↑	Unassigned	TO DO	
	MD-32	Odoslat formular "Try our service" Enterom, SHIFT + Enter je newline	↑	Unassigned	TO DO	
	MD-43	Spisat vnutornu konfiguraciu, ako rozchodit projekt	↑	Unassigned	TO DO	
	MD-45	Nasadenie v SME	↑	Unassigned	TO DO	
	MD-46	Pravidlovy fuzzy klasifikator	↑	Unassigned	TO DO	
	MD-48	Vytvorit skript na trenovanie	↑	Unassigned	TO DO	
	MD-52	Vyrobit strankovanie na portali	↑	Unassigned	TO DO	
	MD-53	ANALYZA Ako zobrazit zoznam komentarov	↑	Jakub Adam	TO DO	
	MD-63	Upravit user detektory, aby pouzivali Map-Reduce	↑	Unassigned	WON'T DO	
	MD-64	Odstranit z portalu to, co uz nepodporujeme	↑	Unassigned	TO DO	
	MD-68	Testy pre controllery: opravit problemy s volanim requestov	↑	Unassigned	WON'T DO	
	MD-69	[ANALYZA] Vymysliet chybove hlasky v JSON API	↑	Unassigned	TO DO	
	MD-70	Testovanie cez apiary.io	↑	Unassigned	TO DO	
	MD-71	Testovanie API	↑	Unassigned	TO DO	
	MD-72	Nasadiť analyzátor code base	↑	Unassigned	TO DO	
	MD-73	Vybrať a nasadiť LINT analyzátor	↑	Unassigned	TO DO	
	MD-76	Server vsetko loguje dvakrát	↑	Unassigned	WON'T DO	
	MD-77	Upraviť API tak aby nebolo previazane s detektormi	↑	Unassigned	TO DO	
	MD-79	Odstrániť testy pre views, ktore neexistujú	↑	Unassigned	WON'T DO	
	MD-82	<u>Opraviť testovanie generovania id v teste pre portal_entity, a odkomentovať testy.</u>	↑	Unassigned	WON'T DO	...
	MD-86	Dokončiť test 'should not create comment if scheduling job failed'	↑	Unassigned	TO DO	
	MD-87	Spraviť robots.txt	↑	Unassigned	WON'T DO	
	MD-94	Vytvoríť test na spellchecker	↑	Unassigned	TO DO	

MD-95	Nasadiť analýzu úzkeho hrdla	↑	Unassigned	TO DO
MD-97	Pridať hlásky ku navratovým kodom z API	↑	Unassigned	TO DO
MD-99	Vytvoriť healthcheck endpoint pre API	↑	Unassigned	WON'T DO ...
MD-101	Urobiť ukazkového klienta, ktorý by vedel testovať základné scenáre	↑	Unassigned	TO DO
MD-102	Migrácia TextAnalytics API na Microsoft Cognitive Services ...	↑	Unassigned	WON'T DO
MD-108	Prerobiť použitie Views na N1QL queries	↑	Unassigned	TO DO
MD-110	Zlepšovanie analýz komentárov	↑	Unassigned	TO DO
MD-124	Mockovať Redis v testoch	↑	Unassigned	TO DO
MD-125	Do trollhuntu zobrazovať aj komentáre, ktoré boli už ohodnotené	↑	Unassigned	TO DO
MD-126	Neschedulovať komentáre, ktoré sa nedajú vyhodnotiť	↑	Unassigned	TO DO
MD-130	Vylepšenia nastrojov	↑	Unassigned	TO DO
MD-131	Vylepšiť model pre Comment	↑	Andrej Svec	TO DO
MD-134	Upraviť diakritikovac, aby nediakritikoval netextové znaky	↑	Unassigned	TO DO
MD-146	Exploratívna analýza upvotes a súvislosti s features	↑	Unassigned	TO DO
MD-147	Používať v demu nový klasifikátor	↑	Unassigned	TO DO
MD-149	Vymeniť Couchbase a ORM knižnice	↑	Unassigned	TO DO
MD-150	Urobiť SDK pre známe jazyky	↑	Unassigned	TO DO




















































## Aktuálny stav úloh (3.5.2017)




















### Completed Issues

[View in Issue Navigator](#)

Key	Summary	Issue Type	Priority	Status	Story Points (10 → 13)
MD-165	Spraviť indexy pre N1QL query (najhoršie komentáry)	Story	↑ Medium	DONE	3
MD-180	Lepšie vybrať "dobré" komentáre do trenovania	Story	↑ Medium	DONE	- → 3
MD-181	Filtrovať data v zozname najhorších komentárov podľa konkrétneho dátumu	Story	↑ Medium	DONE	5
MD-185	Spraviť skript na výber slov BagOfWords	Story	↑ Medium	DONE	2

## Aktuálny stav Backlogu (12.5.2017)


  MD-179 ANALYZA Pozriet sa na peaky v histograme hodnoteni	Klasifikator	<input type="checkbox"/>
  MD-178 MentionsAnotherUserDetector	Klasifikator	<input type="checkbox"/>
  MD-164 Logovanie vsetkych requestov	Backend	<input type="checkbox"/>
  MD-191 Zmenit ofarbenie dobry/neutral/zly komentar podľa realneho rozlozenia	Nastroje pre modera...	<input type="checkbox"/>
  MD-149 Vymenit Couchbase a ORM kniznice	Databaza	<input type="checkbox"/>
  MD-146 Exploratívna analiza upvotes a suvislosti s features	Klasifikator	<input type="checkbox"/>
  MD-177 Inline resulty	Databaza	<input type="checkbox"/>
  MD-126 Neschedulovat komentare, ktore sa nedaju vyhodnotit	Backend	<input type="checkbox"/>
  MD-134 Upravit diakritikovac, aby nediakritikoval netextove znaky		<input type="checkbox"/>
  MD-131 Vylepsit model pre Comment	Databaza 	<input type="checkbox"/>
  MD-30 Premysliet a implementovat monitoring a logovanie	Backend	<input type="checkbox"/>
  MD-124 Mockovat Redis v testoch	Testy	<input type="checkbox"/>
  MD-86 Dokoncit test 'should not create comment if scheduling job failed'	Testy	<input type="checkbox"/>
  MD-69 [ANALYZA] Vymysliet chybove hlasky v JSON API		<input type="checkbox"/> 8
  MD-97 Pridat hlasky ku navratovym kodom z API	Nastroje pre modera...	<input type="checkbox"/>
  MD-151 Vymenit jbuilder za ActiveModelSerializer (analiza/pokus?)	Backend	<input type="checkbox"/>
  MD-72 Nasadit analyzator code base	Testy	<input type="checkbox"/>
  MD-94 Vytvorit test na spellchecker	Testy	<input type="checkbox"/>
  MD-2 Zobrazit 100 najhoršich príspevkov za posledných 24-72 hodin (posuvnik s časom)	Nastroje pre modera...	<input type="checkbox"/>
  MD-95 Nasadit analyzu uzkeho hrdla	Nastroje pre modera...	<input type="checkbox"/>
  MD-150 Urobit SDK pre zname jazyky	Nastroje pre modera...	<input type="checkbox"/>
  MD-108 Prerobit pouzitie Views na N1QL queries	Databaza	<input type="checkbox"/>
  MD-77 Upravit API tak aby nebolo previazane s detektormi	Backend	<input type="checkbox"/>
  MD-70 Testovanie cez apiary.io	Testy	<input type="checkbox"/>
  MD-43 Spisat vnutornu konfiguraciu, ako rozchodit projekt		<input type="checkbox"/>

 ↑ MD-73 Vybrat a nasadiť LINT analyzátor	<input type="checkbox"/>
 ↑ MD-125 Do trollhuntu zobrazovať aj komentáre, ktoré boli už ohodnotené	<input type="checkbox"/>
 ↑ MD-53 ANALYZA Ako zobraziť zoznam komentárov	 3
 ↓ MD-64 Odstrániť z portálu to, čo už nepodporujeme	<input type="checkbox"/>
 ↓ MD-101 Urobiť ukázkového klienta, ktorý by vedel testovať základné scenáre	<input type="checkbox"/>
 ↑ MD-52 Vyrobiť stránkovanie na portáli	<input type="checkbox"/> <span>Nastroje pre modera...</span>
 ↑ MD-14 Filtrovanie a zoradovanie v zozname komentárov	<input type="checkbox"/> <span>Nastroje pre modera...</span>
 ↑ MD-147 Používať v demu nový klasifikátor	<input type="checkbox"/>
 ↑ MD-48 Vytvoriť skript na trenovanie	<input type="checkbox"/> <span>Backend</span>
 ↑ MD-15 Webhooky na vrátenie výsledkov	<input type="checkbox"/> <span>Backend</span>
 ↑ MD-20 Implementácia pravidiel pre fuzzy	<input type="checkbox"/> <span>Fuzzy</span>
 ↑ MD-21 Integrácia dvoch modelov fuzzy + klasifikátor	<input type="checkbox"/> <span>Fuzzy</span>
 ↑ MD-22 Pridanie knižnice fuzzy do projektu	<input type="checkbox"/> <span>Fuzzy</span>
 ↑ MD-31 ANALYZA Co ma vrátiť off-topic detektor, keď nie je parent	<input type="checkbox"/>
 ↑ MD-32 Odoslať formulár "Try our service" Enterom, SHIFT + Enter je newline	<input type="checkbox"/>
 ↓ MD-12 Upraviť farby na webe	<input type="checkbox"/>
 ↑ MD-17 Admin rozhranie pre zákazníkov	<input type="checkbox"/>
 ↑ MD-19 SLIDO - analýza detektorov	<input type="checkbox"/>

## Aktuálny stav úloh (12.5.2017)



### Completed Issues

[View in Issue Navigator](#)

Key	Summary	Issue Type	Priority	Status	Story Points (3)
MD-168	Skryť kvalitu komentára a autora	 Story	↑ Medium	<span>DONE</span>	2
MD-188	Demo v Safari nejde kvôli hackom v javascripte	 Bug	↑ High	<span>DONE</span>	1

### Issues Not Completed

[View in Issue Navigator](#)

Key	Summary	Issue Type	Priority	Status	Story Points (5)
MD-189	ANALYZA Napojenie na Talk plugin	 Story	↑ Medium	<span>TO DO</span>	3
MD-190	Najst vhodné dni na prezentáciu	 Story	↑ Medium	<span>IN PROGRESS</span>	2

# Používané metodiky

## Metodika pre tvorbu dokumentácie

Za dodržiavanie a aktualizovanie tejto metodiky je zodpovedný manažér dokumentácie. Jeho úlohou je vypracovanie všetkých dokumentov zo stretnutí, medzi ktoré patria zápisnice zo stretnutí, retrospektívy a review jednotlivých šprintov. K zodpovednostiam manažéra dokumentácie patrí aj udržiavanie a aktualizácia webovej stránky projektu, kde je povinný pravidelne pridávať nové dokumenty, ktoré vznikli počas práce na projekte.

Ďalej budú opísané metodiky pre tvorbu jednotlivých typov dokumentov.

### Zápisnice z tímových stretnutí

Zápisnicu vytvára manažér dokumentácie už počas stretnutia, kedy zapisuje priebeh stretnutia a najdôležitejšie informácie. Po skončení stretnutia sa tieto zápisky upravujú do vopred dohodnutej formálnej podoby, v akej bude zverejnená na stránkach projektu a finálnej dokumentácii. Každý člen tímu má právo zobraziť a pripomienkovať / upraviť vytvorenú zápisnicu, aby bola dosiahnutá najvyššia možná kvalita.

Formálna zápisnica zo stretnutia sa skladá zo 4 častí:

1. Nadpis vo forme "Zápis zo stretnutia #X", kde znak X je nahradený poradovým číslom stretnutia, ku ktorému zápisnica patrí.
2. Hlavička dokumentu - obsahuje základné informácie o stretnutí
  - a. Dátum konania stretnutia
  - b. Miesto stretnutia
  - c. Vedúci stretnutia - člen tímu zodpovedný za priebeh stretnutia
  - d. Zapisovateľ - člen tímu poverený zápisom priebehu stretnutia
  - e. Prítomní - Menný zoznam členov tímu, ktorí boli prítomní na stretnutí
3. Priebeh stretnutia - niekoľko úrovňový zoznam odrážok, dokumentujúci ako prebiehalo dané stretnutie
4. Nové úlohy - zoznam odrážok, v ktorých sú zapísané úlohy, na ktoré sa má tím zamerať do nasledujúceho stretnutia

### Zápis retrospektívy

Tento zápis vytvára manažér dokumentácie v priebehu stretnutia, počas ktorého sa uzatvára aktuálny šprint. V tomto dokumente sú uvedené informácie a zhodnotenie priebehu uzatváraného šprintu. Dokument je viac zameraný na manažérsky pohľad na priebeh šprintu. Tím v tomto dokumente zhodnotí, čo počas skončeného šprintu robil dobre, s čím nebol dostatočne spokojný alebo čo nefungovalo a taktiež čo plánuje zlepšiť alebo začať robiť v nasledujúcom šprinte.

Po skončení stretnutia sa tieto zápisky upravujú do vopred dohodnutej formálnej podoby, v akej bude zverejnená na stránkach projektu a finálnej dokumentácii. Každý člen tímu má právo zobraziť a pripomienkovať / upraviť vytvorený dokument, aby bola dosiahnutá najvyššia možná kvalita.

Formálny dokument s retrospektívou sa skladá zo 5 častí:

1. Nadpis vo forme "Retrospektíva šprintu "XXX"", kde reťazec XXX je nahradený názvom šprintu, ku ktorému sa vzťahuje.
2. Hlavička dokumentu - obsahuje základné informácie o stretnutí
  - a. Dátum konania stretnutia
  - b. Miesto stretnutia
  - c. Vedúci stretnutia - člen tímu zodpovedný za priebeh stretnutia
  - d. Zapisovateľ - člen tímu poverený zápisom priebehu stretnutia
  - e. Prítomní - Menný zoznam členov tímu, ktorý boli prítomní na stretnutí
3. Čo robíme dobre? - niekoľko úrovňový zoznam odrážok ktorý opisuje, ktoré činnosti sme ako tím počas šprintu vykonávali dobre a mali by sme v tom pokračovať.
4. Čo robíme zle? - niekoľko úrovňový zoznam odrážok ktorý opisuje, ktoré činnosti sme ako tím počas šprintu robili zle, a je potrebné ich riešiť.
5. Čo zlepšiť? - niekoľko úrovňový zoznam odrážok, v ktorých sú zhrnuté kroky, ktoré plánujeme ako tím spraviť pre zlepšenie fungovania tímu.

### Zápis sprint review

Tento zápis vytvára manažér dokumentácie v priebehu stretnutia, počas ktorého sa uzatvára aktuálny šprint. V tomto dokumente sú uvedené informácie a zhodnotenie priebehu uzatváraného šprintu. Dokument je viac zameraný na technické problémy, ktoré sa objavili počas šprintu. Sú tu zhrnuté problémy a ich prípadné riešenia

Po skončení stretnutia sa tieto zápisky upravujú do vopred dohodnutej formálnej podoby, v akej bude zverejnená na stránkach projektu a finálnej dokumentácii. Každý člen tímu má právo zobraziť a pripomenovať / upraviť vytvorený dokument, aby bola dosiahnutá najvyššia možná kvalita.

Formálna zápisnica zo stretnutia sa skladá z 3 častí:

6. Nadpis vo forme "Review šprintu "XXX"", kde reťazec XXX je nahradený názvom šprintu, ku ktorému sa vzťahuje.
7. Hlavička dokumentu - obsahuje základné informácie o stretnutí
  - a. Dátum konania stretnutia
  - b. Miesto stretnutia
  - c. Vedúci stretnutia - člen tímu zodpovedný za priebeh stretnutia
  - d. Zapisovateľ - člen tímu poverený zápisom priebehu stretnutia
  - e. Prítomní - Menný zoznam členov tímu, ktorý boli prítomní na stretnutí
8. Šprint review - niekoľko-úrovňový zoznam odrážok, v ktorom sú zhrnuté technické problémy a možné riešenia, ktoré sa objavili počas šprintu.

### Web stránka projektu

Aktuálny stav projektu je priebežne aktualizovaný aj na webstránke projektu <http://timak.moderateit.tech>. Po každom tímovom stretnutí je manažér dokumentácie zodpovedný na aktualizovanie informácií na stránke projektu a doplnenie dokumentov, ktoré na stretnutí vznikli.

Prístup repozitáru s webstránkou má každý člen tímu, aby v prípade výpadku manažéra dokumentácie nedošlo k neaktuálnosti stránky.

### Dokumentácia k moderateIT API

Keďže hlavnou časťou nášho projektu je REST API, ktoré obsluhuje viacero rôznych volaní, vedíme aj osobitnú dokumentáciu určenú na tieto účely.

Táto dokumentácia je dostupná na adrese <http://docs.moderateitapi.apiary.io> . Ku každému requestu je napísaný stručný popis s informáciou načo dané volanie slúži. Je uvedená adresa na ktorú sa daný request robí, čo musí obsahovať hlavička requestu, atribúty obsiahnuté v tele requestu... Ku každému volaniu sú uvedené aj príkladové requesty.

Každý člen tímu, ktorý pracuje na úlohe, pri ktorej je potrebné meniť niektoré z volaní, je zodpovedný za aktualizovanie tejto dokumentácie a oboznámenie zákazníka ostatných členov tímu o tejto zmene.

### Jira exporthy

Exporthy z nástroja na manažment úloh sú rovnako súčasťou dokumentácie a dokumentujú progres tímu na týždňovej báze. Sú zverejnené na webstránke projektu v časti "Jira exporthy" a dostupné širokej verejnosti.

Ich obsahom je tabuľka s aktuálnym stavom backlogu tabuľka s aktuálnym stavom úloh z aktuálne bežiaceho šprintu.



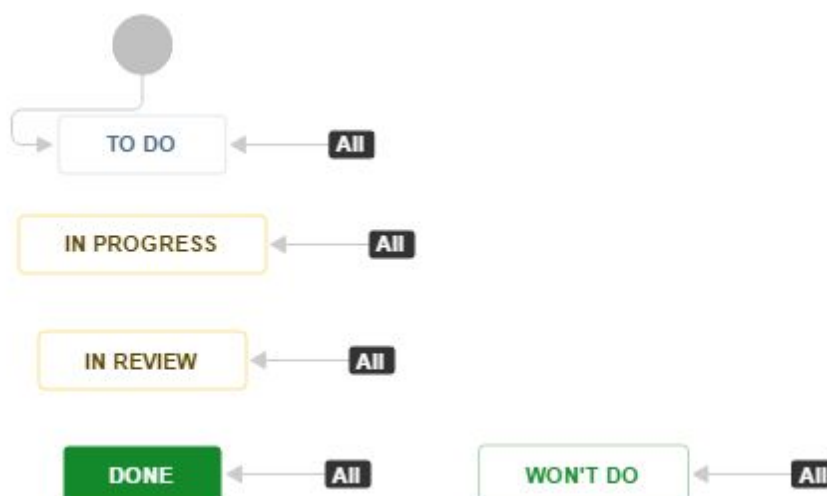
## Metodika pre správu úloh

Pre manažment úloh používame systém JIRA. Tento systém máme zintegrovaný so systémom bitbucket, ktorý slúži na manažovanie kódu

### Stavy úloh

V systéme pracujeme so 5 stavmi.

- TODO - úloha čaká na to, aby bola vykonaná
- In progress - úloha je vykonávaná
- In review - úloha je kontrolovaná, či je vykonaná
- Done - úloha je úspešne dokončená
- Won't do - úloha sa nebude vykonávať (je zbytočná, alebo je duplikát inej úlohy)



### Vytváranie úloh

V systéme JIRA sa udržiavajú všetky úlohy a s nimi súvisiace prílohy (screenshoty, linky, dokumenty, ...). Vytvoriť úlohu môže každý, avšak mal by sa predtým aspon zbežne presvedčiť, či neexistuje rovnaká úloha. Ak sa mu rovnakú úlohu nepodarí nájsť, zapíše ju do systému JIRA a úloha sa uloží do backlogu.

Neskôr keď sa vyberajú úlohy do šprintu a zistí sa, že nejaká úloha je duplikátom inej úlohy, úlohe sa priradí stav *Won't do* a označí sa ako duplikát inej úlohy. Takisto ak produktoví vlastníci povedia, že daná úloha je zbytočná a nepridáva do produktu hodnotu, môže sa označiť ako *Won't do*.

### Práca na úlohách

Vždy pracujeme len na úlohách v aktuálnom šprinte. V prípade, že sa všetky úlohy stihnú spraviť, tak je možné vytriahnuť ďalšie prioritné úlohy z backlogu.

Keď človek začína pracovať na úlohe, ktorá sa týka priamo písania kódu, vytvára vetvu v bitbuckete cez systém JIRA, aby bola úloha prepojená s kódom, ktorý bol v rámci nej napísaný. Každá vetva sa vytvára z vetvy develop, avšak je možné, že niektoré úlohy sa ľahšie vytvárajú z iných vetiev. V tom prípade, pokiaľ je to odôvodnené, je možné vytvoriť vývojovú vetvu aj z inej vetvy ako develop.

Počas práce na úlohe zodpovedný človek označuje jednotlivé časti úlohy ako dokončené. Rovnako pravidelne informuje o tom, čo robí prostredníctvom komentárov v systéme JIRA.

### Kontrola úlohy

Každá úloha má človeka, ktorý je za ňu zodpovedný a človeka, ktorý ju kontroluje (reviewer). Pokým reviewer nepotvrdí, že úloha je hotová, nemôže sa úloha uzavrieť.

Keď je hotová vývojárska úloha, mergeuje sa do developu. Toto sa deje výlučne prostredníctvom pull requestov (tak je to nastavené aj v systéme bitbucket). Pri vytváraní pull requestu sa určujú revieweri. Počet reviewerov je minimálne jeden, ale môže ich byť aj viac a to v prípade, že zmeny sú väčšie a chceme zabrániť nekvalitnému kódu v produkcii. Pre mergnutie musí mať pull request approve od každého reviewera.

Kontrolujú sa aj úlohy, ktoré nie sú vývojárske, ale napríklad analytické. Revieweri sa označujú v systéme JIRA a tam sa aj píšú pripomienky a approve.

## Metodika testovania

### Čo používame na testovanie

- Minitest (minitest-rails, minitest-reporters, guard-minitest)
- Minitest::Test, nie Minitest::Spec
- momentálne si každý test predpripraví potrebné dáta

### Čo nepoužívame

(a na čo sa dá naraziť pri googlení)

Rspec, Spring, FactoryGirl

### Controller < ActionController::IntegrationTest

ActionController::TestCase bude deprecated od Rails 5. Rozdiel medzi nimi:

<https://gist.github.com/FilipVozar/33f14bfd097778387aeb7aa205e52c54>

- testujeme: code, body, content-type
- zmeny v db po calle na vytvorenie nového záznamu
- cez ActionController::IntegrationTest je možné testovať viac controllerov naraz, nie len jeden konkrétny (tj. môžeme otestovať celý scenár pridania článku, autora, komentára, získania výsledkov)

### Všetko ostatné < ActiveSupport::TestCase

#### Model

- testujeme hlavne validácie, generovanie ID
- netreba testovať to, či sa entita naozaj uložila, tj. testy tohto typu sú celkom zbytočné

```
a = Article(id: 1, ...)
```

```
a.save
```

```
assert_not_nil Article.find(a.id)
```

#### Detektory

- základnú funkcionálnu každého detektora musí byť možné otestovať bez volania iných detektorov (implikácia: metóda *analyze* (*a ani žiadne ďalšie metódy, ktoré sama volá*), **nesmú** liezť nikde po nejaké medzivýsledky, konštanty do redisu a podobne. Príklad zlého testovania: LemmaExtractor)
- každý detektor bude mať aspoň 1 integračný test, v ktorom sa zavolá `.perform(id)` a otestuje sa, či bol výsledok uložený do redisu

Testujeme:

- správnosť výsledkov, tam kde to je vhodné (zvyčajne to nie je vhodné pri detektoroch ktoré nemajú 100% presnosť, ako je napríklad diakritikovač)
- **správnosť formátu vrátených výsledkov** (tj. názvy a typy polí v jsone)
- ukladanie výsledkov

#### Súbory

**controller** test/controllers/nazov\_controlleru\_test.rb

**model** test/models/nazov\_modelu\_test.rb

**integration** test/integration/nazov\_scenaru\_test.rb (testuje sa viac controllerov)

**detektory** test/lib/{detectors,helpers,..}/nazov\_test.rb

## Všeobecné pokyny

**toto tu:** <http://guides.rubyonrails.org/testing.html> (užitočná časť: 2.4 Available Assertions)

- nepíšeme kontrolné výpisy (platí nie len pre testy, ale aj pre celý kód)
- používať `assert_*` a `refute_*` vždy keď je to možné, nie len základný `assert/refute`
- namiesto `assert <negácia>` použiť `refute`
- Každý test začína a končí s prázdnu db. Keďže flushovanie bucketu je pomalé, tak každý test je zodpovedný za vymazanie dát, ktoré sám vytvoril.
- testy (jednotlivé metódy) **musia** zbehnúť v ľubovoľnom náhodnom poradí
- **testovacím dátam dávať univerzálne, samoopisné názvy**
  - dobrý príklad: `testportal`, `comment1`, `article1`
  - zlý príklad: `sme.sk`, `jozko`, `f82jd0vsd21jio`

## Na diskusiu

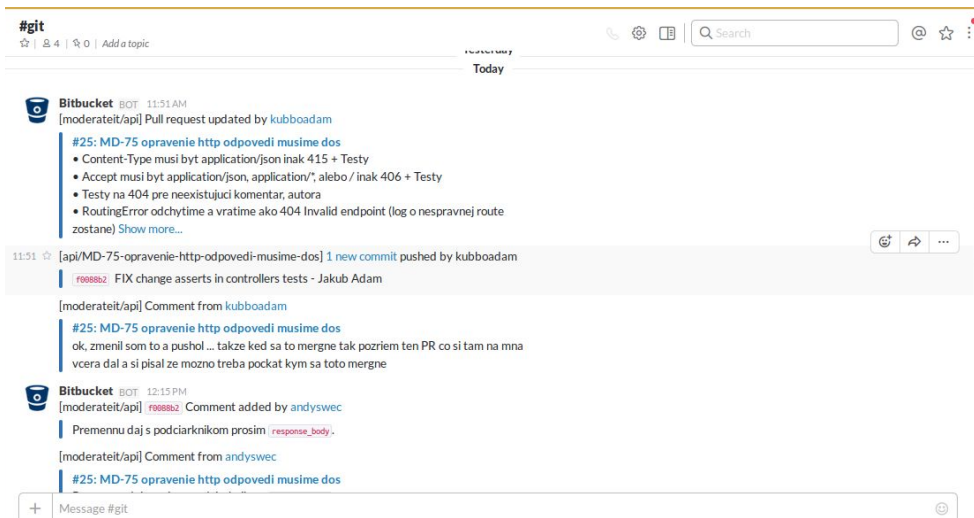
- ako testovať `TaskScheduler`
- čo a ako budeme mockovať
- ako budeme robiť db seedy - nemôžeme používať fixtures, pretože vyžadujú `ActiveRecord`. Každý test si zatiaľ pripraví dáta sám

## Metodika komunikácie

Hlavný nástroj, ktorý používame na komunikáciu je slack. Je to veľmi efektívny nástroj, ktorý je vhodný na komunikáciu v tíme. Je oveľa prehľadnejší ako napríklad Facebook, aj vzhľadom na to, že sa tu dajú vytvárať rôzne kanály. Dokonca je u možné nastaviť bota, ktorý nám automaticky posiela notifikácie z iných nástrojov.

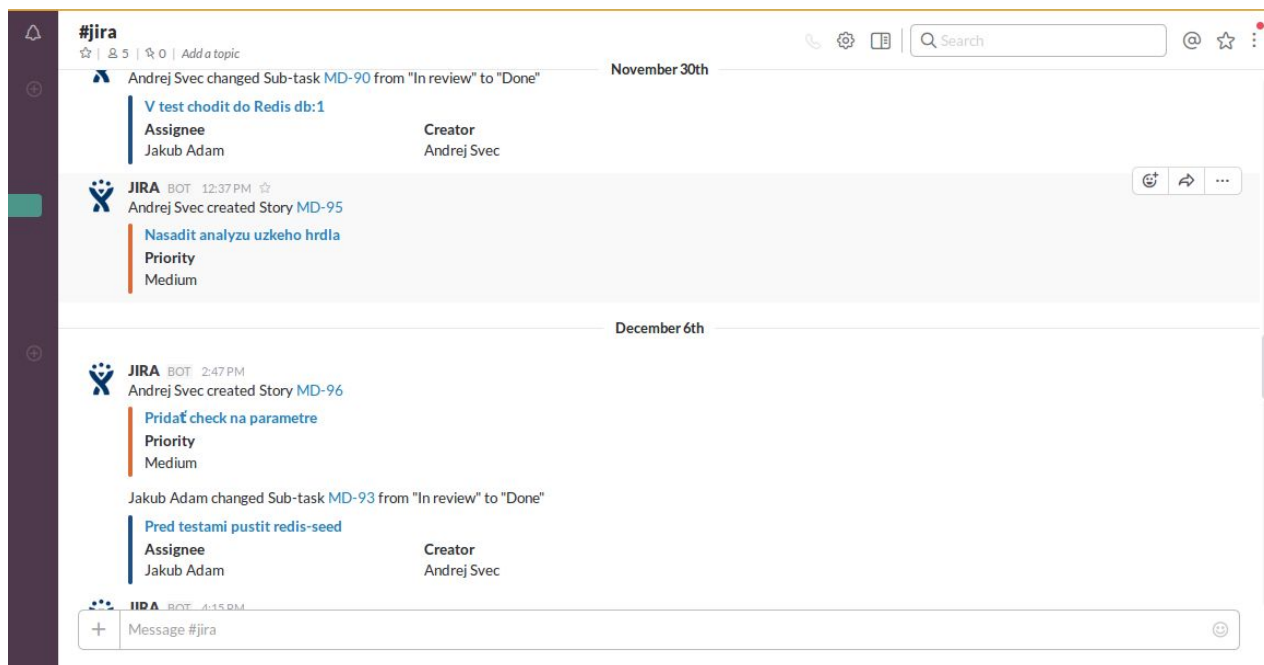
### Git kanál

Do tohto kanála si posielame pomocou bota notifikácie o akciách v Bitbuckete. Poskytuje nám to prehľad o práci ostatných členov tímu, bez väčšej námahy a máme všetko na jednom mieste. Nie sú tu len notifikácie o commitoch, ale aj o komentároch v pull requestoch



## Jira kanál

Kánal, ktorý máme na notifikácie z Jiri. V tomto kanáli sme informovaní, o tom keď niekto vytvára User Stories. Ak niekto začne na niečom pracovať alebo dokončí úlohu, je o tom notifikovaný celý tím.



## Monitoring kanál

V tomto kanáli sú chyby, o ktorých nás informuje nástroj Rollbar. Monitorujeme api aj náš portál. V prípade, ak sa niečo pokazí v napríklad v databáze, tak chyba je zachytená v rollbare a tiež sa o tom hneď dozvieme v slacku.

## Všeobecný kanál

Tento kanál slúži na odkomunikovanie ostatných vecí, ktoré potrebujeme riešiť. Často si dohodujeme pomocou neho stretnutia alebo zdieľame informácie.

## Implementation kanál

Často sa stávalo, že vznikli problémy pri vývoji a riešili sa často v súkromných kanáloch. Zistili sme, že oveľa vhodnejšie bude, ak o problémoch vo vývojom prostredí alebo zdrojového kódu budú informovaní všetci. Predídeme tak tomu, že viacerým ľuďom vznikne rovnaká chyba.

## Skupinový mail

Na komunikáciu máme aj spoločný mail, ktorý je prepojený so súkromnými mailami členov tímu. V prípade komunikácie napríklad so zákazníkom, sú maily preposielané všetkým.

## Pull requesty

Pomocou jiri sa priradujú pull requesty pri dokončení úlohy. Po označení člena tímu sa automaticky pošle mail o tom, že bol priradený na pull request. Tiež je informovaný aj autor kódu, ak dostane komentár alebo je jeho kódu schválený a môže byť mergnutý do developu.

## Osobné stretnutia

Naše stretnutia prebiehajú pravidelne raz za týždeň. Tento čas venujeme začatiu, ukončeniu a stredu šprintu. V strede šprintu sme diskutujeme o tom, čo kto spravil, prípadne sa diskutujú problémy. Avšak snažíme sa stretávať aj mimo týchto definovaných meetingov, aby sme rýchlejšie komunikovali a riešili problémy.

## Globálna retrospektíva ZS

### Čo robíme dobre?

**Komunikácia v tíme.** Na komunikáciu v tíme používame Slack, do ktorého máme zavedený aj reporting udalostí. Do spoločných kanálov píšeme vždy keď máme nejaký problém a spravidla sa vieme rýchlo dostať spoločnými silami k riešeniu.

**Spoločné stretnutia.** Okrem stretnutí, ktoré sú z hľadiska scrumu potrebné, sa stretávame len preto, aby sme spolu boli a riešili úlohy. Takýmto spôsobom si vieme oveľa rýchlejšie poradiť a dopracovať sa k riešeniu. Tieto programovacie stretnutia mávame raz do týždňa.

**Opis úloh.** V systéme JIRA sú takmer všetky úlohy detailne opísané a keď sa niekto do nejakej úlohy pustí, zvyčajne mu je z opisu úlohy jasné, čo treba spraviť, na čo si dať pozor,

popr. na čo nezabudnúť pri testovaní. Písanie opisov nám síce berie viac času, ako by sa mohlo stať užitočným, ale myslíme si, že v skutočnosti to tak nie je.

## Čo robíme zle?

**Chaotické vyvíjanie.** Aj keď už manažujeme úlohy v systéme JIRA, stane sa nám, že niekedy nepracujeme na úlohách v JIRE, ale vyvíjame ich na vlastných lokálnych vetvách, o ktorých nikto nič nevie. Potom sa zrazu zjaví pull request, v ktorom ani nevieme, čo sa spravilo, lebo nie je priradený ku žiadnej úlohe a teda nemá napísané, čo sa v ňom má spraviť.

Rovnako máme niekedy problém s tým, že robíme na úlohách mimo šprintu. Tieto by sme mali normálne pridať do šprintu a nie potom naceňovať

**Duplicitné úlohy.** Duplicitné úlohy sú bežným scenárom a nie je na tom nič zlé. Je normálne, že sa stane, že dvaja ľudia nahlásia to isté. Ide však skôr o spôsob akým s týmito úlohami jednáme. Stalo sa nám, že sa nám do šprintu dostali úlohy, pričom jedna bola obsiahnutá v druhej. A teda keď prišlo na tú vnorenú úlohu, už bola spravená.

**Nejednotné pomenovania.** Pri vytváraní pull requestov máme nejednotné názvy. Je to spojené aj s tým, že náš git server, Bitbucket, vytvára pull requestom rôzne názvy podľa toho, koľko commitov je v pull requeste. Rovnako máme problém s tým, že niekedy pomenovávame nejednotne premenné v kóde. Povedali sme si síce, ako budeme premenné pomenovávať a je to v súlade s odporúčaniami, ale nie vždy sú tieto konvencie dodržané.

## Návrhy na zlepšenie

**Spísať metodiku pre pomenovávanie.** Pre odstránenie problémov s nejednotnými pomenovaniami by bolo dobré vytvoriť metodiky pre pomenovávanie či už pull requestov, alebo aj premenných, názvov metód a tried v kóde. Niektoré z týchto vecí sme si síce povedali ústnou formou, ale zjavne to nie je postačujúce.

**Komentáre k úlohám.** Snažiť sa písať komentáre k úlohám. Tieto komentáre pomáhajú ostatným členom tímu vidieť, na čom sa v rámci úlohy pracovalo. Takisto poukazujú na aktuálny stav úlohy, pokiaľ je In progress. Komentáre pomáhajú vývojárovi zastaviť sa, urobiť krok dozadu a pozrieť sa na to, čo robí, či ide správnym smerom.

**Vyriešiť duplicity.** Pokiaľ v systéme vzniknú duplicity, je normálne označiť úlohu ako duplicitu s inou úlohou a takto sa nám do šprintu nedostanú úlohy, ktoré sú rovnaké.

## Globálna retrospektíva LS

### Čo robíme dobre?

**Komunikácia v tíme.** Na komunikáciu používame stále Slack, sú v ňom aj reporty o tom, čo sa deje s aplikáciou, alebo čo kto robí. Slack máme rozdelený na kanály, je v tom prehľad. Pokiaľ treba niekoho kontaktovať, cez Slack to väčšinou nebýva problém, nakoľko všetci ho máme nainštalovaný aj v telefóne, aj na počítači.

**Deľba user stories na pod-úlohy.** Po retrospektíve a obhajobe nám bolo pripomienkované, že by sme mohli rozdeľovať user stories radšej na pod-úlohy, ako si písať komentáre k jednotlivým častiam úlohy, v akom sú stave. Zaviedli sme to; vedie to k lepšej prehľadnosti, dokonca na jednej user story môže robiť viacero vývojárov.

**Systematická práca.** Oproti zimnému semestru sa nám veľmi vylepšila systematickosť práce. Naše stretnutia, na ktorých robíme planning, sa nám síce predĺžili, ale výsledkom je, že sa nad tým, čo budeme robiť viac zamýšľame a často vďaka tomu predídeme problémom v priebehu šprintu. Rovnako si týmto spôsobom zdieľame vedomosti a obohacujeme sa.

Takisto, keďže sme si sami produktoví vlastníci, na stretnutiach preberáme biznis veci. Vďaka týmto stretnutiam sa nám podarilo lepšie odhaliť, čo chce náš používateľ, a preto pre neho majú naše user stories väčšiu pridanú hodnotu.

**Rýchle napredovanie.** Používame týždenné šprinty, na čom sme sa dohodli koncom semestra. Toto nám umožňuje pracovať v rámci tímového projektu aj na veciach týkajúcich sa analýzy komentárov a strojového učenia, nakoľko takýto typ projektu potrebuje z našich skúseností rýchlejšie iterácie.

**Pridelenie zodpovednosti reviewerovi.** Pri vykonávaní review jednotlivých úloh sme si zaviedli to, že počas doby review je úloha, ktorú treba skontrolovať priradená človeku, ktorý ju má kontrolovať. Výsledkom je, že keď človek príde do nástroja Jira, vždy hneď vidí, čo má spraviť, aj keby medzičasom zabudol, že má robiť review na úlohu.

### Čo robíme zle?

**Nejednotné pomenovania.** Pri vytváraní pull requestov máme ešte stále nejednotné názvy. Takisto máme nejednotné pomenovávanie premenných. Tento problém sme mali už v zimnom semestri, avšak nemá pre nás veľkú vážnosť, a preto ho máme stále uvedený ako nedostatok.

**Lepší planning.** Nakoľko sme si sami produktoví vlastníci, musíme sa rozhodovať, čo sú naše priority a priority používateľov. Často sa nám to nedarí, najmä z časového hľadiska. Je preto potrebné vyhradiť si viac času na rozhodovanie o tom, čo sa bude robiť nabudúci šprint. Rovnako nám chýba nejaké dlhodobšie plánovanie.



## Návrhy na zlepšenie

**Plánovanie epicov.** Keďže sami sme produktoví vlastníci, musíme sami určovať, čo sa bude do aplikácie pridávať, alebo čo sa bude prerábať. Vzhľadom na to, by sme potrebovali lepšie stanoviť, čo chceme dosiahnuť.

**Osobné stretnutia počas šprintu.** Bohužiaľ nám vypadlo to, čo sme robili minulý semester a to stretnutia uprostred šprintu. Vtedy sme sa stretávali a spolu pracovali na úlohách. Týmto spôsobom prebiehala rýchlejšie komunikácia medzi jednotlivými členmi tímu a takisto mali ostatní ľudia väčší prehľad o úlohách, na ktorých pracovali ostatní členovia tímu. Tieto stretnutia nám vypadli aj z toho dôvodu, že sme sa nevedeli zosúladiť, aj preto, lebo členka tímu bola v zahraničí na Erasme.

# Príloha: A-1 PREBERACÍ PROTOKOL

**Odovzdávajúci subjekt:** Tím moderatEI

**Preberajúci subjekt :** Ing. Jakub Šimko, PhD.

Tento protokol slúži ako potvrdenie o odovzdaní dokumentácie k inžinierskemu dielu a dokumentácie k riadeniu tímového projektu moderatEI.

Poznámka :

Preberajúca strana potvrdzuje svojím podpisom odovzdanie dvoch dokumentov vo vytlačenej forme:

- Dokumentácia k inžinierskemu dielu : .....  
listov
- Dokumentácia k riadeniu: ..... listov

.....  
podpis zástupcu odovzávajúcej strany

.....  
podpis zástupcu preberajúcej strany

V ....., dňa .....