

Zápisnica zo stretnutia č. 18

Dátum konania:	03.04.2017
Čas konania:	16:00-19:00
Miesto konania:	FIIT 2.23
Prítomní:	Ing. Nadežda Andrejčíková, PhD. Bc. Jakub Hagara Bc. Adam Rafajdus Bc. Martina Redajová Bc. Tomáš Repiský Bc. Jozef Sitarčík Bc. Martin Vaško
Zapisovateľ:	Bc. Jozef Sitarčík

Priebeh stretnutia:

Vedúci tímu začal stretnutie opisom ako dopadol tento šprint ako sme si ako tím počínali. Následne pokračoval už v úlohe člena tímu, a opísal čím prispel počas šprintu k produktu tímového projektu, teda webovej aplikácie. Prispel hlavne novou funkcionalitou webovej aplikácie, kde si nejaký pracovník knižnice môže zobrazíť aké zmeny sa udiali v systéme pre články a vydania časopisu. Následne to aj odprezentoval v určitom prípade použitia, napr. sa hral na knihovníka, ktorý urobí v systéme určité zmeny, a potom sme sa pozreli, ako sa tieto zmeny dali zobrazovať. Počas toho komentovali aj iní členovia tímu, napr. tí ktorí zlepšovali aplikáciu po vizuálnej stránke alebo zlepšovali inú funkcionalitu, napr. získavanie kľúčových slov pre jednotlivé články. Potom sa ešte odprezentovali Marc záznamy. Na záver tejto časti stretnutia vedúca projektu zhodnotila, že s týmto šprintom je nadmieru spokojná.

Ďalším bodom stretnutia bola diskusia o tom aké dáta už hodíme na server pre zákazníka. S vedúcou projektu sme sa nakoniec zhodli, že keďže máme server s 200GB pamäte, tak ju využijeme naplno pre dáta, teda jednotlivé čísla časopisov spolu s ich jednotlivými článkami atď.. Keďže sa jedná o nahrávanie veľkých dát, tak sme diskutovali tiež o tom, že by bolo vhodné nejakým spôsobom informovať, že koľko sa nahralo dát na server. Nakoniec sme sa zhodli, že to spravíme tak, že raz denne sa bude posilať mail na konfigurovateľné mailové adresy o danom stave nahrávania dát na server.

Na stretnutí sme aj hlbšie pozreli do retrospektívy. Spolu s vedúcou projektu sme zhodnotili, že z pohľadu zákazníka bol tento šprint veľmi úspešný. Taktiež sme si prezreli grafy a skonštatovali, že sme pracovali priebežne, teda sa nám darí udržiavať to, čo sme si zaumienili v nedávnej minulosti. Čo sa nám nedarí, je vyplniť pre každý task odhadovaný počet hodín, keďže v scrumdesku hneď potom ako sa task označí ako in progress, nie je možné už preňho pridať túto odhadovanú hodnotu a preto keď sa niekedy na to zabudne, tak už to nie je možné pridať. Ohľadom týchto odhadovaných hodnôt pre časy úloh, sme tiež na stretnutí diskutovali, či sú vôbec dôležité, keďže už máme ohodnotené user stories, jednotlivé časy pre úlohy môžu byť nadbytočné a aj irelevantné, keďže sú to vlastne iba odhady. S vedúcou projektu sme sa však zhodli, že je dôležité predpovedať si aj tieto odhadované časy pre jednotlivé úlohy, hlavne z dôvodu, aby iní členovia tímu mohli vidieť, či daný člen tímu stíha dokončiť svoje tasky a teda či nepotrebuje nejako pomôcť atď.

Na záver sme ešte vybrali user stories na nasledujúci šprint a taktiež sme pridali nejaké nové, ktoré vyplynuli v poslednom šprinte, teda rozličné dolad'ovacie veci, týkajúce sa vizuálnej stránky aplikácie i samotnej logickej stránky aplikácie, ale aj ďalšie veci, ktoré vyplynuli pri používaní aplikácie, teda nejaké zmeny, ktoré by mali priniesť aplikácii zmenu, aby bola viac user-friendly. Taktiež sme sa potom prebrali budúceho šprintu, a tu sme sa zhodli, že to bude taký jednotýždňový šprint, v ktorom budeme pripravovať a dokončovať veci na tp-cup. Na úplný záver sme naplánované user story ohodnotili tradičnou technikou planning pokeru a ukončili stretnutie.