

## Zápisnica zo stretnutia č. 14

**Dátum konania:** 06.03.2017

**Čas konania:** 16:00-19:00

**Miesto konania:** FIIT 2.23

**Prítomní:** Ing. Nadežda Andrejčíková, PhD.  
Bc. Jakub Hagara  
Bc. Adam Rafajdus  
Bc. Martina Redajová  
Bc. Jozef Sitarčík  
Bc. Martin Vaško  
Bc. Tomáš Repiský

**Zapisovateľ:** Bc. Jozef Sitarčík

### Priebeh stretnutia:

Stretnutie začal vedúci tímu, ktorý zhodnotil ako sme si počas tohto šprintu počínali, a ako sa nám darilo pri riešení user stories. Samozrejme, že spomenul aj aké sú výsledky súčasného šprintu, a aké sú výstupy user stories. Výsledky user stories sme predviedli vedúcej projektu, ktorá nám potvrdila, že sú naozaj done.

S prácou na šprinte bola vedúca projektu spokojná, avšak vytkla nám našu reprezentatívnu webovú stránku, ktorá vyzerá fádne a nelákavo pre zákazníka. Preto sme diskutovali ako zlepšiť a zatraktívniť našu webovú stránku tímu. Zhodli sme sa, že sa pokúsime ilustrovať viac problematiku, ktorú riešime, teda skúsime predviesť časopisy, ktoré sú naskenované a v XML podobe, a ukázať takto nami riešený problém, teda dostať dané časopisy do podoby, v ktorej dokáže stroj spracovať dané dáta, ktoré sú významné, a okrem pomalou metódou obyčajného čítania očami, neprístupná.

Nejako sme dostali k téme, kde sme rozoberali authority pri práci s fulltextami, a ako rozpoznať authority, resp. homonymá. To však nie je úlohou na budúci šprint, preto sme sa presunuli v programe na stretnutia na plánovanie budúceho šprintu a na úlohy, ktoré plánujeme riešiť tento šprint. Po diskusii s vedúcou projektu sme sa zhodli, že hlavným cieľom budúceho šprintu bude dokončenie grafického rozhrania pre zákazníka, podľa vytvoreného mockupu z posledného šprintu, ktorý bol prekonzultovaný a schválený

zákazníkom. Pre túto user story sme sa rozhodli z toho dôvodu, aby už zákazník mohol začať s testovaním vyvíjanej aplikácie, a v šprinte po budúcom šprinte mohli zapracovať feedback od zákazníka.

Do šprintu sme si taktiež naplánovali opravenie vyskytnutých bugov aplikácie, nainštalovanie a prípravu elasticSearch, spracovanie fulltextov, pričom v tejto téme sa zameriame na štatistickú analýzu a identifikovanie kľúčových slov.

Ďalším bodom stretnutia bol planning poker, kde sme ohodnotili naplánované user story a rozdelili si jednotlivé úlohy vrámci tímu. Nasledovalo spustenie naplánovaného šprintu a tým sme stretnutie rozpustili.