

Zápisnica zo stretnutia č. 8

Téma stretnutia: Zhodnotenie práce na treťom šprinte a oceňovanie úloh do štvrtého.

Dátum: 24.11.2016

Čas: 10:00 - 13:00

Miestnosť: FIIT STU, 4.46a

Prítomní: Ing. Peter Kapec, PhD

Bc. Filip Škultéty

Bc. Peter Belai

Bc. Martin Mokrá

Bc. Lukáš Hagara

Bc. Patrik Berger

Bc. Marek Roštár

Priebeh stretnutia:

- Stretnutie sa zahájilo standupom, na ktorom sa riešil stav úloh zadefinovaných na začiatku šprintu
- Pokračovalo sa retrospektívou .
- Vytvárali sme epic-y do backlogu, ktorým sa budeme venovať v ďalšom semestry.
- Do ďalšieho šprintu sme pridali úlohy týkajúce sa Leap-u, Kinect-u, VISP a PCL , úlohy sme ocenili a rozdelili si ich navzájom.
- Jednotlivé rozpracované úlohy a problémy, ktoré sme identifikovali pri ich riešení pomáhal konzultovať Ing. Peter Kapec, PhD.

Nové úlohy:

P. č.	Popis úlohu	Zodpovedný	Plánované ukončenie
1	Nastaviť pozíciu rúk ako slave kamery	Martin Mokrý	07.12.2016
2	Skombinovať s grafom (mali by mať primeranú veľkosť)	Patrik Berger	07.12.2016
3	Rozbehať si Aruco poriadne (Jurikove riešenie)	všetci	07.12.2016
4	Zobraziť ruky s vypnutým Kamera Manipulátorom	Martin Mokrý	07.12.2016
5	Zobrazovať ruky s pozadím videostreamu -webkamera -zobraziť ruky zároveň s grafom Aruca	Patrik Berger	07.12.2016
6	Pridať videostream z leapu ako pozadie scény	Martin Mokrý	07.12.2016
7	Doplniť inštalačnú príručku (Kinect, linux)	Marek Roštár	07.12.2016
8	Dáta do nite2	Marek Roštár	07.12.2016
9	rozbehať kinect 2 na windowse - len pre mapovanie scény - netreba gesta	Peter Belai	07.12.2016
10	VISP: openCV - prechod na 3.0	Lukáš Hagara	07.12.2016
11	VISP: získať alebo synaptic alebo skompilovať binárky (aj závislosti)	Lukáš Hagara	07.12.2016
12	PCL: získať alebo synaptic alebo skompilovať binárky (aj závislosti)	Filip Škultéty	07.12.2016
13	PCL: pridať binárky do projektu - find(PCL), - knižnice pridať (prilinkovať) do projektu	Filip Škultéty	07.12.2016