

Zápisnica zo stretnutia č. 7

Téma stretnutia: Ukončenie šprintu č.2 a príprava na šprint č.3 a odovzdanie prvej etapy dokumentácie.

Dátum: 10.11.2016

Čas: 10:00 - 13:00

Miestnosť: FIIT STU, 4.46a

Prítomní: Ing. Peter Kapec, PhD

Bc. Filip Škultéty

Bc. Peter Belai

Bc. Martin Mokrý

Bc. Lukáš Hagara

Bc. Patrik Berger

Bc. Marek Roštár

Priebeh stretnutia:

- Stretnutie začalo retrospektívou druhého šprintu, v ktorej sme si povedali, čo sme robili zle a čo dobre. Zlé veci, ktorým sa v budúcich šprintoch pokúsime vyhnúť. Nevytvorili sme si synchronizovanú vetvu pre opravovanie warningov pri kompilovaní, cpplint, cppcheck. Identifikovali sme zlé spájanie vetiev, ktoré nebolo v súlade s dohodnutou gitflow metodikou.
- Prezentovali sme zákazníkovi (Ing. Peter Kapec, PhD) dokončené úlohy. Zákazník sa vyjadril k úlohám.
- Jednotlivé rozpracované úlohy a problémy, ktoré sme identifikovali pri ich riešení pomáhal konzultovať Ing. Peter Kapec, PhD.
- Diskutovali sme o pripravovanej dokumentácii, ktorá sa odovzdáva v prvom kontrolnom bode.
- Rozdeľovali sme nové úlohy.
- Dohadovali sme sa na náhradnom stretnutí, pretože dňa 17.11.2016 je štátny sviatok.

Nové úlohy:

P. č.	Popis úlohu	Zodpovedný	Plánované ukončenie
1	Analyzovať marker-less knižníc	L.Hagara	24.11.2016
2	Doplniť do projektu prázdne triedy, štruktúru modelu	M.Mokrý, P.Berger	24.11.2016
3	Rozšíriť leap adaptér	Nepridelené	24.11.2016
4	Nájdenie vhodnej knižnice pre Kinect 2	P.Belai	24.11.2016
5	Zakomponovať knižnicu pre Kinect 2	Nepridelené	24.11.2016
6.	Upraviť aplikáciu, aby vyberala medzi ovládačom pre Kinect 1 a Kinect 2	Nepridelené	24.11.2016
7.	Aktualizáciu webu	M.Mokrý	24.11.2016
8.	Doplniť/dať dokopy dokumentáciu	F.Škultéty	21.11.2016