

Zápisnica zo stretnutia č. 5

Téma stretnutia: Ukončenie šprintu a plánovanie ďalšieho.

Dátum: 27.10.2016

Čas: 10:00 - 13:00

Miestnosť: FIIT STU, 4.46a

Prítomní: Ing. Peter Kapec, PhD

Bc. Filip Škultéty

Bc. Peter Belai

Bc. Martin Mokrý

Bc. Lukáš Hagara

Bc. Patrik Berger

Bc. Marek Roštár

Priebeh stretnutia:

- Demonštrácia a zhodnotenie výstupov šprintu
- Standup a osobné problémy
- Retrospektíva
- Identifikovali sme nové user stories (z dlhodobého hľadiska)
- Identifikovali sme nové management stories
- Identifikovali sme nové infrastructure stories
- Definované stories sme rozdelili do úloh
- Úlohám sme následne priradili story pointy

Nové úlohy:

P. č.	Popis úlohy	Zodpovedný	Plánované ukončenie
1	Vytvoriť dataset s Kinect 1	-	10.11.2016
2	Analýza knižníc s podporou Kinect 2	-	10.11.2016
4	Vytvoriť dataset s Kinect 2	-	
5	Zdokumentovať use-casy pre Kinect	-	10.11.2016
6	Vytvoriť nový modul pre prácu s Leap-om	-	
7	Vizualizácia rúk v scéne	-	
8	Implementácia ovládania s Leap-om	-	
9	Zdokumentovať graf scény	-	10.11.2016
10	Analýza markerless tracking-u	-	
11	Začleniť markerless tracking do projektu	-	
12	Odstránenie podlahy pri markerless tracking-u	-	
13	Spísanie dokumentácie "big picture"	-	10.11.2016
14	Oprava warningov z kompilátora	-	10.11.2016
15	Oprava warningov z cppcheck-u	-	10.11.2016
16	Oprava warningov z cplint-u	-	10.11.2016
17	Vytvorenie statickej knižnice pre 3Dmyš	-	10.11.2016
18	Vytvorenie google doc-ov pre každý story type	-	10.11.2016