

Zápisnica zo stretnutia č. 3

Téma stretnutia: Oboznámenie sa s členmi tímu a priblíženie si základnej predstavy o projekte.

Dátum: 13.10.2016

Čas: 10:00 - 13:00

Miestnosť: FIIT STU, 4.46a

Prítomní: Ing. Peter Kapec, PhD

Bc. Filip Škultéty

Bc. Peter Belai

Bc. Martin Mokrá

Bc. Lukáš Hagara

Bc. Patrik Berger

Bc. Marek Roštár

Bc. Michal Galbavý

Priebeh stretnutia:

- Ing. Peter Kapec, PhD objasnil smery, ktorými sa dá vyvíjať ďalej.
- Identifikovali sme “Manažérske story” – ktoré metodiky prebrať od predchádzajúceho tímu, ktoré vytvoriť nanovo, a ktoré upraviť.
- Identifikovali sme “Infraštruktúrne story” – oprava warningov, otestovanie už existujúcej funkcionality a oprava bugov.
- Identifikované “story” sme rozpracovali do úloh.
- Jednotlivé úlohy sme ocenili.

Nové úlohy:

P. č.	Popis úlohu	Zodpovedný	Plánované ukončenie
1	Nastaviť pozíciu rúk ako slave kamery	Martin Mokrý	20.06.2016
2	skombinovať s grafom (mali by mať primeranu veľkosť)	Patrik Berger	20.06.2016
3	Metodika k TFS: - celú spať - spôsob definovania úlohy - pre každý typ úlohy definovať done - kedy presúvať úlohy - spísať metodiky univerzálne pre manažment nástroj a samostatne pre TFS - aktualizovať repozitár	Filip Škultéty	20.06.2016
4	Metodika ku kód review: - skontrolovať	Patrik Berger	20.06.2016
5	Metodika k logovaniu: - definovať ako písať logy, aby sa dali sledovať - modul, trieda, funkcia - definovať kedy použiť ktorú úroveň logovania - aktualizovať repozitár	Peter Belai	20.06.2016
6	Metodika k testovaniu: - bdd testy - vytvoriť príklad ako písať testy - spísať ako a kedy púšťať testy - aktualizovať repozitár	Nepriradené	20.06.2016
7	Opraviť warning, ktorý vracia kompilátor, cppcheck a cpplint	Patrik Berger	27.06.2016
8	Vygenerovať doxygen dokumentáciu	Filip Škultéty	27.06.2016
9	Vygenerovať novú sphinx dokumentáciu	Filip Škultéty	27.06.2016
10	Dokončiť build	Marek Roštár	27.06.2016
11	Otestovať funkčnosť aplikácie - podľa tabuľky, spísať report a aktualizovať tabuľku	Nepriradené	27.06.2016
12	Otestovať vuzix okuliare	Marek Roštár	27.06.2016
13	Otestovať web kameru, face detection	Marek Roštár	27.06.2016
14	Otestovať kinect	Patrik Berger	27.06.2016
15	Otestovať načítanie zo súborov	Lukáš Hagara	27.06.2016
16	Otestovať otáčanie grafov	Martin Mokrý	27.06.2016
17	BUG – chyba dokumentácia pre inštalovanie 3D myši – opraviť	Nepriradené	27.06.2016