

Slovenská technická univerzita v Bratislave
Fakulta informatiky a informačných technológií
Ilkovičova 2 , 842 16 Bratislava

Extrakcia dát z webu

[WebExtraction]

Metodika pre dizajn

Tím:	č. 16, WebX
Vedúci tímu:	Ivan Srba
Členovia tímu:	Ján Brechtl, Tomáš Juhaniak, Martin Kalužník, Rastislav Krchňavý, Michal Kren, Martin Lacek, Andrej Vaculčíak
Akademický rok:	2016/2017
Autor:	Tomáš Juhaniak
Verzia číslo:	1.1
Dátum poslednej zmeny:	16.4.2017

1 Úvod

Účelom tohto dokumentu, ako aj z názvu vyplýva, je oboznámiť čitateľa so spôsobmi vytvárania rozhrania webovej aplikácie či rozšírenia prehliadača.

Touto metodikou sa riadi tím č. 16 WebX v rámci predmetu tímový projekt v akademickom roku 2016/2017. Metodikou sa riadia všetci členovia tímu, ktorí pracujú na frontendovej časti aplikácie a každý vývojár rozšírenia prehliadača.

2 Skratky a značky

3 Postupy

V nasledujúcich podkapitolách je napísaný postup, akým je potrebné postupovať v prípade zmeny dizajnu alebo pridania nového rozhrania.

3.1 *Nové rozhranie*

V prípade vytvárania nového rozhrania je potrebné vytvoriť samostatnú CSS triedu v príslušnom .less súbore. Napríklad nová podstránka skript editora by bola umiestnená v elemente označenom triedou *.script-editor*. Každú vnútornú css triedu je možné nazvať ľubovoľným názvom, treba však zabezpečiť aby nedošlo ku konfliktu názvu so všeobecnou triedou v application.less.

Vývojár môže používať len svoje CSS triedy alebo generické CSS triedy, to znamená, že nie je možné použiť CSS triedu definovanú špeciálne pre inú podstránku. V prípade, že vývojár robí novú generickú vizuálnu vlastnosť, alebo usúdil, že nejakú privátnu CSS triedu je vhodné spraviť generickou, musí sa uistiť, že v celom projekte neexistuje iná privátna trieda nesúca rovnaký názor, s ktorou by vytvorila konfliktný stav. V prípade, že taká trieda existuje musí sa tento stav opraviť operatívne vhodným premenovaním tried v celom projekte.

3.2 *Použitie existujúcich CSS tried*

V prípade, že vývojár pridáva nové prvky rozhrania na ktoré nebude vytvárať samostatné CSS triedy alebo pridáva prvky, ktorých niektoré vlastnosti už sú v projekte použité, je povinný použiť existujúce generické CSS triedy. Obzvlášť je povinný používať generické triedy pre tlačidlá, tabuľky a iné základné prvky rozhrania. Vývojár sa musí riadiť pravidlom, že po pridaní nového prvku musí skontrolovať jeho konzistenciu vzhľadom s podobnými prvkami na iných miestach aplikácie. Ak nie je možné tento stav dosiahnuť len pomocou generických tried, je povinný vytvoriť doplňujúcu CSS triedu s generickým prístupom - teda v súbore application.less.