



Tímový projekt 2016/2017

Zápis zo stretnutia č. 8

Vedúci tímu: Ing. Polášek Ivan, PhD.	Dátum: 8.11.2016
Prítomní: Bc. Gáspár Matúš Bc. Jesze Ľubomír Bc. Minárik Jakub Bc. Skala Lukáš Bc. Vít'az Matej Bc. Zajac Peter Bc. Žilka Dominik	Čas: 11:00 – 13:00
	Miesto: 3D Lab (FIIT STU)
	Vypracoval: Bc. Ľubomír Jesze

Téma stretnutia:

Uzavretie šprintu, konzultácia s vedúcim

Predchádzajúce úlohy:

#	Úloha	Zodpovedné osoby	Status
1	Vytvoriť adresárovú štruktúru	Bc. Lukáš Skala	✓
2	Vytvoriť angular komponenty	Bc. Matúš Gáspár Bc. Dominik Žilka	✓
3	Nainštalovať Angular.js	Bc. Matej Vít'az	✓
4	Nakonfigurovať kompilačné skripty	Bc. Ľubomír Jesze	✓
5	Nakonfirurovať Bamboo pre zmenený build systém	Bc. Peter Zajac	✓
6	Analyzovať existujúce knižnice JSON API	Bc. Ľubomír Jesze	✓
7	Integrovať vybranú knižnicu JSON API do Angularu	Bc. Ľubomír Jesze	✓
8	Nadviazať komunikáciu prostredníctvom integrovanej knižnice s backandom	Bc. Matej Vít'az Bc. Jakub Minárik	✓

9	Vytvoriť JSON API modely	Bc. Peter Zajac	✓
10	Analyzovať možnosti integrovania Go.js do angularu	Bc. Matej Vít'az	✓
11	Vytvoriť example v Go.js	Bc. Lukáš Skala Bc. Jakub Minárik	✓
12	Integrovať lifeline z Go.js do projektu	Bc. Lukáš Skala	✓
13	Integrovať message z Go.js do projektu	Bc. Lukáš Skala	✓
14	Integrovať šablónu sekvenčného diagramu z Go.js do projektu	Bc. Lukáš Skala	✓

Obsah Stretnutia:

1. Rozhovor s vedúcim o aktuálnom stave projektu
2. Pridelenie zodpovedných osôb pre úlohy vedúceho
3. Retrospektíva šprintu
4. Konzultácia k fyzickému databázovému modelu vzhľadom na metamodel UML

Nové úlohy:

#	Úloha	Zodpovedné osoby	Dátum dokončenia
1	Požiadavka vedúceho na zistenie použitia metamodelu v knižnici JointJS	Bc. Peter Zajac	22.11.2016
2	Požiadavka vedúceho na zodpovednú osobu za metamodel	Bc. Dominik Žilka	22.11.2016
3	Požiadavka vedúceho na overenie použitia GeneralOrdering v predchádzajúcom tímovom projekte	Bc. Ľubomír Jesze	22.11.2016
4	Urobiť zobrazenie viacerých plátien	Bc. Matej Vít'az	22.11.2016
5	Urobiť vytvorenie plátna	Bc. Ľubomír Jesze	22.11.2016
6	Urobiť menu s buttonom ktorý vytvorí nové plátno	Bc. Lukáš Skala	22.11.2016
7	Pridať button na pridanie lifeliny	Bc. Dominik Žilka	22.11.2016
8	Pridať lifeline do diagramu	Bc. Dominik Žilka	22.11.2016
9	Zaznamenať novú lifelinu na backende	Bc. Dominik Žilka	22.11.2016
10	Pridať button na zmazanie lifeliny	Bc. Matej Vít'az	22.11.2016
11	Zmazať lifelinu z diagramu	Bc. Lukáš Skala	22.11.2016
12	Zaznamenať odobranie lifeliny na backende	Bc. Lukáš Skala	22.11.2016
13	Pridať button na pridanie správy	Bc. Matúš Gáspár	22.11.2016
14	Pridať správu do diagramu	Bc. Matúš Gáspár	22.11.2016
15	Zaznamenať pridanie správy na backende	Bc. Matúš Gáspár	22.11.2016
16	Pridať button na zmazanie správy	Bc. Jakub Minárik	22.11.2016
17	Zmazať správu z diagramu	Bc. Jakub Minárik	22.11.2016
18	Zaznamenať zmazanie správy na backende	Bc. Jakub Minárik	22.11.2016

19	Upraviť správu v diagrame	Bc. Peter Zajac	22.11.2016
20	Zaznamenať zmenu správy na backende	Bc. Peter Zajac	22.11.2016
21	Vytvoriť JSON API transformery	Bc. Ľubomír Jesze	22.11.2016
22	Vytvoriť príklad diagramu v databáze pomocou seedov	Bc. Matej Víťaz	22.11.2016
23	Upraviť migrácie podľa zmien od vedúceho	Bc. Dominik Žilka	22.11.2016
24	Upraviť modely na backende podľa zmien od vedúceho	Bc. Matúš Gáspár	22.11.2016
25	Upraviť modely JSON API na fronende	Bc. Peter Zajac	22.11.2016
26	Vytvoriť databázové factories	Bc. Peter Zajac	22.11.2016
27	Zverejniť výstupnú aplikáciu na produkčný server	Bc. Jakub Minárik	22.11.2016