



## Tímový projekt 2016/2017

### Zápis zo stretnutia č. 16

<b>Vedúci tímu:</b> Ing. Polášek Ivan, PhD.	<b>Dátum:</b> 20.3.2017
<b>Prítomní:</b> Bc. Gáspár Matúš Bc. Jesze Ľubomír Bc. Minárik Jakub Bc. Skala Lukáš Bc. Vít'az Matej Bc. Zajac Peter Bc. Žilka Dominik	<b>Čas:</b> 13:00 – 16:00
	<b>Miesto:</b> 3D Lab (FIIT STU)
	<b>Vypracoval:</b> Bc. Ľubomír Jesze

#### Téma stretnutia:

- Analýza aktuálneho stavu projektu a úloh
- Diskusia o testovaní aplikácie vedúcim
- Riešenie problémov pri editácii – editačná poloha
- Riešenie možností pri editácii správy

#### Predchádzajúce úlohy:

#	Úloha	Zodpovedné osoby	Status
1	Dorobiť automatické obnovovanie menu	Bc. Ľubomír Jesze	Posunuté
2	Vracanie Lifeline objektov podľa poradia	Bc. Ľubomír Jesze	✓
3	Delete Lifeline, Layer, Interaction	Bc. Matej Vít'az	✓
4	Pridanie vzťahu do dátového modelu medzi Layer	Bc. Jakub Minárik	Vypracoval Bc. Matej Vít'az

	(Interakciu) a Lifeline		
5	Modálne okno prompt	Bc. Lukáš Skala	✓
6	Pridanie samostatnej Lifeline	Bc. Jakub Minárik	✓
7	Vyriešiť klonovanie Eventov	Bc. Matej Vít'az	✓
8	Nastaviť menu položky	Bc. Lukáš Skala	✓
9	Hydrátory a validátory	Bc. Ľubomír Jesze	✓
10	Delete message	Bc. Peter Zajac	✓
11	Dorobiť selectable	Bc. Vít'az Matej	✓

## Obsah Stretnutia:

1. Analyzovali sme stav implementácie projektu podľa plánu
  - a. Podarilo sa nám dokončiť poslednú časť vytvárania – pridanie lifeline
  - b. Podarilo sa nám implementovať väčšinu funkcií odstraňovania – potrebné na backende implementovať cascádové mazanie node spolu s morpným vzťahom
  - c. Rozhodli sme sa pokračovať s ďalšou fázou – editácia
2. Testovanie aplikácie vedúcim create + delete posunuté o týždeň
3. Diskutovali sme o problémoch editácie – zlé súradnice pri práci v 3D
  - a. Rozhodli sme sa zaviesť editačnú polohu – plátna sú v 2D a možno sa medzi nimi prepínať pomocou kolečka myši
4. Diskutovali sme o editácii správy
  - a. Správu možno rozdeliť na 3 segmenty, začiatok stred a koniec
  - b. Ak zvolím začiatok alebo koniec mením počiatočný alebo konečný OccurrenceSpecification
  - c. Ak zvolím stred správy môžem ju presúvať hore a dole

## Nové úlohy:

#	Úloha	Zodpovedné osoby	Dátum dokončenia
1	Úprava správy – začiatku a konca	Bc. Matúš Gáspár	27.3.2017
2	Úprava správy – posun hore a dole	Bc. Dominik Žilka	27.3.2017
3	Úprava lifeline	Bc. Jakub Minárik	27.3.2017
4	Confirm dialog	Bc. Lukáš Skala	27.3.2017
5	Zobrazíť meno vrstvy nad plátnom	Bc. Lukáš Skala	27.3.2017
6	Premenovanie vrstvy	Bc. Peter Zajac	27.3.2017
7	Premenovanie diagramu	Bc. Peter Zajac	27.3.2017
8	Premenovanie správy	Bc. Peter Zajac	27.3.2017
9	Editačná poloha	Bc. Vít'az Matej	27.3.2017
10	Refreshovanie diagramu	Bc. Ľubomír Jesze	27.3.2017
11	Automaticky zmazať	Bc. Ľubomír Jesze	27.3.2017

	asociovaný morfný záznam spolu so záznamom InteracionFragment		
--	---	--	--