

Zápis z projektového stretnutia č. 3

Dátum a čas konania:	10.10.2016 13:00
Trvanie:	4h (240min)
Prítomní:	Bc Adam Blaško, Bc. Martin Cvičela, Bc. Ivan Gulis, Bc. Tomáš Liščák, Bc. Branislav Makan, Bc. Marek Matula
Vedúci stretnutia:	Ing. Marek Lóderer
Miestnosť:	4.26
Téma:	Diskusia o inicializácii, Vytvorenie produkt backlogu a prvého šprintu

Náplň stretnutia:

- Diskusia o inicializácii
- Vytvorenie produkt backlogu
- Vytvorenie, ohodnotenie a priradenie úloh prvého šprintu

Obsah diskusie o inicializácii

- Report z plnenia úloh z minulého týždňa
- Vyhlásenie scrum mastra
- Zohľadňovanie vhodnosti UNITY(využitie asset storu, tutoriály, nevymýšľať koleso)
- Definícia rolí členov tímu

Obsah vytvorenia backlogu a úloh šprintu:

- Identifikácia hlavných user stories
- Výber prvých stories z backlogu a rozpísanie úloh pre ne
- Ohodnotenie úloh podľa hlasovania a pridelenie zodpovednosti za úlohy

Úlohy na začiatok šprintu:

- 3b - Vytvorenie GUI(Ivan Gulis) – menu, toolbar, okná, properties, toolbox ...
- 3b – Vytvorenie súčiastok – generické súčiastky, fyzikálne súčiastky, grafika
- 5b – Vytvorenie pracovnej plochy – mriežka, možnosť drag and drop, zoom, resize
- 21b – Rátanie fyz. vlastností obvodu – generický algoritmus kalkulácie fyzikálnych vlastností obvodu a súčiastok v ňom