

Zápis zo stretnutia

Miesto konania: FIIT – miestnosť 5.45

Dátum a čas: 3.9.2016, 14:00-16:00

Účastníci:

Ing. Katarína Jelemenská, PhD.

Bc. Martin Nemček

Bc. Oliver Moravčík

Bc. Miloš Pallo

Bc. Dániel Papp

Bc. Barbora Pavlíková

Bc. Martin Šrank

Vypracoval:

Bc. Barbora Pavlíková

Program

- Oboznámenie sa s manažovacím nástrojom
- Vytvorenie produktového backlogu
- Rozdelenie rolí
- Plánovanie sprintu

Priebeh stretnutia

V úvode stretnutia prebehla sumarizácia úloh. Tím skonštatoval, že všetky úlohy okrem zriadenia serveru a získania podrobnej dokumentácie sa podarili. Podrobná dokumentácia pravdepodobne ani nebude k dispozícii, nakoľko ju tvorcovia zariadenia zatiaľ nevytvorili.

Celému tímu bol predstavený manažovací nástroj TFS, v ktorom sme postupne vytvárali Epics a User Stories na základe myšlienok z minulého stretnutia. Stories sme rozbili na Tasky, ktorým sme odhadli náročnosť a prideliť ich jednotlivým členom tímu.

Pre potreby správneho fungovania tímu sme identifikovali niekoľko rolí, ktoré sme následne aj rozdelili. Nakoľko niektorí členovia tímu by chceli zastávať viaceré role, dohodli sme sa, že sa po určitých časových (zatiaľ nešpecifikovaných) úsekoch prestriedame podľa záujmu.

Aktuálne pridelenie rolí:

Meno	Rola	Popis
Bc. Martin Nemček	Databázový špecialista	Zodpovedný za vytvorenie modelu, databázy aj jej správu na serveri
Bc. Oliver Moravčík	Andriod programátor	Programovanie mobilnej aplikácie
Bc. Miloš Pallo	Andriod programátor	Programovanie mobilnej aplikácie
Bc. Dániel Papp	UX dizajnér	Správa webovej stránky tímu a návrh obrazoviek v mobilnej aplikácii
Bc. Barbora Pavlíková	Scrum Master	Zodpovedný za dodržiavanie agilných techník, riešenie problémov a komunikácie v tíme
Bc. Martin Šrank	Serverový programátor	Zodpovedný za správu serveru

Zároveň zo stretnutia vyplynula snaha o zefektívnenie procesov potrebných pre fungovanie tímu ako napr. lepšia príprava na stretnutia, potreba vedenia debát na jednotlivé témy a pod.

Úlohy vyplývajúce zo stretnutia

Úloha	Zodpovedný
Tvorba webovej stránky	Papp
Vytvorenie základnej architektúry android aplikácie	Pallo, Moravčík
Konfigurácia serveru	Šrank
Ukladanie dát na serveri	Nemček
Zápisy zo stretnutí + naštudovanie dokumentácia tímu	Pavlíková