

**SLOVENSKÁ TECHNICKÁ UNIVERZITA V  
BRATISLAVE  
FAKULTA INFORMATIKY A INFORMAČNÝCH  
TECHNOLÓGIÍ**

**Metodika konfigurácií softvérového systému**

**Tímový projekt – Stratos FIIT  
MANAŽMENT V SOFTVÉROVOM INŽINIERSTVE**

## Obsah

1. Úvod.....	3
Metodika určuje presne vymedzené postupy a praktiky súvisiace s konfiguráciou softvérového systému.....	3
2. Dedicácia metodiky.....	3
3. Súvisiace metodiky .....	3
4. Roly .....	3
5. Procesy .....	3
5.1. Konfigurácia nástroja na kontinuálnu integráciu .....	3
6. Konfigurácia softvérového systému .....	4

## 1. Úvod

Metodika určuje presne vymedzené postupy a praktiky súvisiace s konfiguráciou softvérového systému.

## 2. Dedicácia metodiky

Metodika je určená všetkým členom tímu podieľajúcim sa na konfigurácií niektorého zo softvérových systémov. Je potrebné všetky postupy uvedené v nej dodržiavať presne a bezpodmienečne.

## 3. Súvisiace metodiky

- Metodika testovania
- Metodika verzí

## 4. Roly

V procesoch konfigurácie softvérového systému vystupujú nasledovné roly:

### 4.1. Vývojár

Úlohou vývojára je konfigurovať softvérový systém po dokončení vývoju istej fázy projektu.

### 4.2. Správca konfiguračného nástroja

Správca konfiguračného nástroja je zodpovedný za korektné nastavenie nástrojov kontinuálnej integrácie.

## 5. Procesy

### 5.1. Konfigurácia nástroja na kontinuálnu integráciu

V tomto procese vystupuje správca konfiguračného nástroja a vývojár.

Vstupy – požiadavka na konfiguráciu kontinuálnej integrácie pre projekt

Výstupy – nakonfigurovaná kontinuálna integrácia

Popis – v tomto procese vývojár oznámi potrebu konfigurácie nástroja na kontinuálnu integráciu pre jeho aktuálne implementovanú časť projektu. Správca následne nakonfiguruje nástroj podľa jeho požiadaviek. Pokyny, ktorými je potrebné sa riadiť pri konfigurácii kontinuálnej integrácie, sú nasledovné:

- Prihlásenie sa do systému jenkins na adrese balooooooooon.tk:8080/jenkins svojimi prihlasovacími údajmi
- Kliknutie na New Item

- Vyplníme názov projektu a zvolíme možnosť Freestyle project, potvrdíme kliknutím na OK
- V časti configure nakonfigurujeme nasledovné veci:
  - zaškrtnutie Github project, vyplnenie URL k Github repozitáru
  - zaškrtnutie Custom Workspace v časti General /Advanced/ a vyplnenie cesty k projektu na tímovom serveri.
  - zaškrtnutie Git v časti Source Code Management a vyplnenie Repository URL
  - zaškrtnutie „Build when a change is pushed to GitHub“ v časti Build triggers
  - konfiguráciu uložíme a potvrdíme

## 6. Konfigurácia softvérového systému

V tomto procese vystupuje vývojár.

Vstupy – implementovaná časť projektu

Výstupy – výstup z procesu buildovania projektu

Popis – v tomto procese vývojár zadá do systému požiadavku na buildovanie projektu. Nástroj na kontinuálnu integráciu túto požiadavku akceptuje a spúšťa build projektu. V prípade úspešného buildu je vývojár o tom informovaný. V tomto procese platí pravidlo, aby sa nahrané zmeny z lokálneho repozitára automaticky stiahli do lokálneho repozitára na serveri. Toto pravidlo je umožnené dosiahnuť pomocou konfigurácie nástroja spolu so službou GitHub podľa procesu Konfigurácia softvérového systému. Build je vykonávaný približne 1x do týždňa, čiže počas jedného šprintu sú vykonávané približne 2 buildy softvérového systému a spravidla je vykonávaný bezprostredne pred scrum meetingom. Podrobné pokyny pre vykonanie konfigurácie projektu sú:

- Prihlásenie sa do systému jenkins na adrese baloooooon.tk:8080/jenkins svojimi prihlasovacími údajmi
- kliknutie na zvolený projekt v časti All na hlavnej stránke
- kliknutie na „Build Now“ v ľavej časti stránky
- v prípade úspešného dokončenia buildu je proces ukončený, v prípade neúspešného buildu kontrolujeme Console Output daného buildu a fixujeme.