

Stretnutie č. 10
29.11.2016 13:00-15:00
Funtoro laboratórium FIIT
Tím 10 Balooooooooon

1. Zúčastnení členovia

- Ing. Michal Valíček
- Bc. Tomáš Urban
- Bc. Martin Oravský
- Bc. Márius Rak
- Bc. Jakub Findura
- Bc. Maroš Frkáň
- Bc. Ján Pánis
- Bc. Dominik Pisarovič, zapisovateľ

2. Plán stretnutia

- Stav plnenia úloh
- Daily scrum

3. Stav dokončenia user stories

User story	Zodpovedná osoba	Stav
Fixnutie CI	Martin Oravský	Done
Chceme prijať odoslanú SMS z GSM	Maroš Frkáň, Tomáš Urban	In progress
Ukladanie zálohy na pamäťovku	Ján Pánis	In progress
Zobrazovanie poslaných dát na onepage stránke	Jakub Findura	In progress
Vykresľovanie exportov z Trella	Márius Rak	To Do
Chceme pripraviť dokumentáciu/metodiku k šprintom	Márius Rak	In progress
Analýza UML-RT	Martin Oravský	To Do
Chceme majáček na jemné dohľadanie balónu	Dominik Pisarovič	In progress

Spísanie metodík	Márius Rak	In progress
------------------	------------	-------------

4. Priebeh stretnutia a daily scrum

Stretnutie prebiehalo podľa plánu, najskôr sme si prešli plnenie úloh a následne sme si prešli daily scrumom. Po prvom týždni sa nám podarilo jedno User story už uzavrieť a zvyšné rozpracovať, pričom mnohé z nich sa už blížia k dokončeniu.

- Jano
 - mal spraviť metodiku, ale nezačal ešte
 - údaje už priebežne nejaké ukladá na pamäťovku ale analýze sa zatiaľ nevenuje a taktiež žiadne dokumentovanie svojej práce zatiaľ nespísal
 - postreh – treba pri testovaní spoľahlivosti skúsiť vytiahnuť pamäťovku a strčiť ju naspäť
- Márius
 - pustil sa do podporných úloh
 - väčšina je v štádiu 90% hotovo
- Jakub
 - začal robiť task so zobrazením na mape a z časti to už aj funguje
- Dominik
 - Začal analyzovať aktuálne riešenie v oblasti využitia majáčka na drobné dohľadanie
 - prešiel aktuálne riešenia v rádioamatérskom orientačnom behu
- Martin
 - spravil CI, pokračovať ide ďalej na analýze UML-RT
- Tomáš, Maroš
 - zohnali telefón, skúšali vytvorenú apku
 - Potrebujú prediskutovať či keď budeme prijímať smsky či to musí ísť cez notebook alebo to stačí poslať rovno na server, zhodli sme sa že stačí rovno na server
 - už to majú aj celkom hotové