

Stretnutie č. 6
27.10.2016 19:00-21:00
Nová sála UPC
Tím 10 Balooooooooon

1. Zúčastnení členovia

- Bc. Tomáš Urban
- Bc. Martin Oravský
- Bc. Márius Rak
- Bc. Jakub Findura
- Bc. Maroš Frkáň
- Bc. Ján Pánis
- Bc. Dominik Pisarovič, zapisovateľ

2. Plán stretnutia

- Doplnenie User stories
- Rozdelenie na tasky
- Ohodnotenie user stories
- Vybranie user stories do šprintu č.2
- Rozdelenie úloh

3. Priebeh stretnutia

Stretnutie sme realizovali v náhradnom termín kvôli sviatkom. Zišli sme sa v plnom počte okrem vedúceho projektu. Ako prvé sme doplnili User stories podľa dokončeného elektronického brainstormingu. Následne sme si zahrali SCRUM poker a ohodnotili naše user stories, v závislosti od referenčnej úlohy „Vypracovanie a odovzdanie prihlášky na TP Cup“

Následne sme podľa spoločnej diskusie povytáhovali požadované user stories do šprintu č.2 a každý sme si vytiahli úlohy, ktorým sa budeme venovať v danom šprinte.

4. Vybraté User stories do šprintu č. 2

- | | |
|---|-------|
| • Chcem doručiť dáta z modulu pomocou GSM na zem | SP 13 |
| • Chcem propagovať balón na sociálnych sieťach | SP 5 |
| • Chcem zobrazovať polohu balónu a zaujímavé informácie na webe | SP 8 |
| • Chceme odovzdať dokumentácie k šprintu 2 | SP 5 |
| • Chceme sa naučiť fungovať ako tím | SP 5 |
| • Chceme pripraviť dokumentáciu/metodikú k doterajším šprintom | SP 5 |

- Continuous integration SP 8
- Pripraviť Git pre časti projektu SP 2
- Meranie času SP 3
- Chceme merať teplotu vo vnútri servisného modulu SP 5
- Chceme podať prihlášku na TP Cup SP 1