

# 1. Sumarizácia šprintu č. 4 (Bravčové na mede)

Bc. Miloš Štefčák

## 1.1. Základné informácie

Začiatok:	16.11.2016
Koniec:	30.11.2016
Tím:	Bc. Jozef Blažíček Bc. Ján Ďurica Bc. Jakub Chalachán Bc. Matúš Ivanoc Bc. Maryna Kovalenko Bc. Miloš Štefčák

## 1.2. Retrospektíva

Retrospektíva k tomuto šprintu prebehla online formou na našom oficiálnom komunikačnom kanály dňa 2.12.2016. Vyjadrili sa všetci v rozmedzí 24 hodín, keďže nie každý bol práve online. Jednotliví členovia sa takto vyjadrili:

**Janči:** „Je dobré, že sme opäť splnili všetky úlohy zo šprintu, no nemuseli sme si to nechávať až po úplný koniec. Opäť tu boli niektoré úlohy závislé od iných, a tie blokujúce boli vyriešené dosť neskoro. Príčinu vidím aj v slabej komunikácii, musíme byť častejšie online na HipChate (aspoň raz za deň ho zapnúť, najlepšie mať nainštalovanú aplikáciu, ktorá sa zapína pri štarte Windowsu). Taktiež sa mi osvedčilo Unit testovanie, takže pri novo implementovaných funkciách, ku ktorým sa budú dať spraviť testy, by sme ich mali spraviť. Taktiež si treba dávať pozor, na akej vetve robíte a že nestačí len commit, ale aj push. Ak ste si niečím nie istý, tak sa ma v klude opýtajte.“

**Jakub:** „No treba si dať pozor na ten SourceTree a ináč len to odhadovanie úloh ma kúsok škrie, lebo napr. tie téčka mali pár story pointov a zabili sme tým 7 hodín a i tak to nie je ono ... neviem, či sa to dá prepočítavať alebo nie ... len mi to príde od vecí.“

**Miloš:** „Ja som bol viac menej spokojný. Len by sa tie story mohli assignovať rovnomerne, tak aby každý člen mal nejakú na seba.“

**Jozef:** „Nezabúdať na commit message a lepšie pomenovávať funkcie.“

**Matúš:** „Je fajn, že sa nakoniec postihali všetky úlohy. S odhadovaním úloh nie je veľmi čo meniť, to sa časom bude zlepšovať. Negatíva moc nemám na tento šprint, zle sa odhadli tie téčka a skôr riešiť tie úlohy.“

**Maryna:** „Všetko ok, komunikácia ok, nestrácali sme veľa času na stretnutiach, viac sme sa venovali dôležitým veciam.“

Hodnotím teda tento šprint za celkom dobre zvládnutý. Musíme sa zlepšiť pri ohodnocovaní úloh, lebo ako sa niektorí členovia vyjadrili, zle ohodnotená úloha môže spôsobiť jej neúspech pri riešení. Druhá negatívna vec, musíme si dávať lepší pozor pri commitovaní, pushovaní a celkovo pri práci so SourceTree. Za pozitívum by som asi spomenul, že sa nám podarilo splniť celkom dôležité úlohy ako bolo napríklad preklopenie Wiki na dokuWiki a kategorizácia čiar.

A možno taká menšia poznámka, každým šprintom si dávame viac a viac úloh a dovoľm si povedať, že sa nám ich úspešne darí dokončiť.

## 1.3. Úlohy

Úloh k šprintu boli stanovené na formálnom stretnutí dňa 16.11.2016

Issue Type	Key	Summary	Assignee	Priority	Story Points
Story	FUTBAL3D-108	Zmena štruktúry wiki	Jakub Chalachán	Highest	8
Story	FUTBAL3D-107	Vytvorenie návodu na export/import z wiki	Matúš Ivanoc	High	2
Story	FUTBAL3D-98	Zistenie, v ktorej štvrti ihriska sa nachádza agent	Ján Ďurica	High	8
Task	FUTBAL3D-99	FUTBAL3D-98– Zistenie, v ktorej štvrti ihriska sa nachádza agent	Ján Ďurica	High	
Task	FUTBAL3D-100	FUTBAL3D-98– Zistenie, v ktorej štvrti ihriska sa nachádza agent	Miloš Štefčák	High	
Task	FUTBAL3D-131	FUTBAL3D-98– Code review	Jakub Chalachán	Highest	
Story	FUTBAL3D-124	Wiki analýza fyzikálneho modelu	Jakub Chalachán	High	5
Task	FUTBAL3D-125	FUTBAL3D-124– Wiki analýza fyzikálneho modelu	Jakub Chalachán	High	
Task	FUTBAL3D-126	FUTBAL3D-124– Wiki analýza fyzikálneho modelu	Matúš Ivanoc	High	
Story	FUTBAL3D-112	Overenie T	Matúš Ivanoc	High	3
Task	FUTBAL3D-113	FUTBAL3D-112– Overenie T	Jakub Chalachán	High	
Task	FUTBAL3D-114	FUTBAL3D-112– Overenie T	Matúš Ivanoc	High	
Task	FUTBAL3D-133	FUTBAL3D-112– Code review	Ján Ďurica	Highest	
Story	FUTBAL3D-109	Kategorizovanie čiar	Jozef Blažíček	High	13
Task	FUTBAL3D-110	FUTBAL3D-109 - Kategorizovanie čiar	Jozef Blažíček	High	
Task	FUTBAL3D-111	FUTBAL3D-109 - Kategorizovanie čiar	Maryna Kovalenko	High	
Task	FUTBAL3D-134	FUTBAL3D-109 - Code review	Matúš Ivanoc	Highest	
Story	FUTBAL3D-116	Wiki dokumentovanie práce sixPack	Ján Ďurica	High	13
Task	FUTBAL3D-117	FUTBAL3D-116 - Wiki dokumentovanie práce sixPack	Ján Ďurica	High	
Task	FUTBAL3D-118	FUTBAL3D-116 - Wiki dokumentovanie práce sixPack	Jakub Chalachán	High	
Task	FUTBAL3D-119	FUTBAL3D-116 - Wiki dokumentovanie práce sixPack	Maryna Kovalenko	High	

Task	FUTBAL3D-120	FUTBAL3D-116 - Wiki dokumentovanie práce sixPack	Matúš Ivanoc	High	
Task	FUTBAL3D-121	FUTBAL3D-116 - Wiki dokumentovanie práce sixPack	Jozef Blažiček	High	
Task	FUTBAL3D-123	FUTBAL3D-116 - Wiki dokumentovanie práce sixPack	Miloš Štefčák	High	
Story	FUTBAL3D-95	Porovnanie line2D a line3D	Jozef Blažiček	High	5
Task	FUTBAL3D-96	FUTBAL3D-95- Porovnanie line2D a line3D	Jozef Blažiček	High	
Task	FUTBAL3D-97	FUTBAL3D-95- Porovnanie line2D a line3D	Maryna Kovalenko	High	
Story	FUTBAL3D-83	Vytváranie testov	Ján Ďurica	High	21
Task	FUTBAL3D-101	FUTBAL3D-83- Vytváranie testov	Maryna Kovalenko	High	
Task	FUTBAL3D-102	FUTBAL3D-83- Vytváranie testov	Jakub Chalachán	High	
Task	FUTBAL3D-103	FUTBAL3D-83- Vytváranie testov	Jozef Blažiček	High	
Task	FUTBAL3D-104	FUTBAL3D-83- Vytváranie testov	Matúš Ivanoc	High	
Task	FUTBAL3D-105	FUTBAL3D-83- Vytváranie testov	Miloš Štefčák	High	
Task	FUTBAL3D-106	FUTBAL3D-83- Vytváranie testov	Ján Ďurica	High	
Task	FUTBAL3D-132	FUTBAL3D-83- Code review	Ján Ďurica	Highest	
Story	FUTBAL3D-122	Plugin pre wiki	Matúš Ivanoc	High	2
Story	FUTBAL3D-127	Analýza používania histórie	Ján Ďurica	High	8
Task	FUTBAL3D-128	FUTBAL3D-127- Analýza používania histórie	Ján Ďurica	High	
Task	FUTBAL3D-129	FUTBAL3D-127- Analýza používania histórie	Miloš Štefčák	High	
Task	FUTBAL3D-136	Aktualizacia webstranky	Jakub Chalachán	Medium	
Task	FUTBAL3D-80	Zápisnica z 8. stretnutia	Matúš Ivanoc	Medium	
Task	FUTBAL3D-81	Zápisnica z 9. stretnutia	Matúš Ivanoc	Medium	
Task	FUTBAL3D-137	Kontrola dokumentu	Ján Ďurica	Highest	

Tabuľka 1: Pridelené úlohy jednotlivým členom

### 1.3.1. Opis jednotlivých úloh

Úlohy boli zanalyzované a podľa toho boli vytvorené STORY, ktoré obsahovali ďalšie pod úlohy TASKY a tie boli pridelené medzi jednotlivých členov tímu.

- **Story: FUTBAL3D-108 - Zmena štruktúry wiki** - Táto story je bližšie popísaná nižšie.
- **Story: FUTBAL3D-107 - Vytvorenie návodu na export/import z wiki** – Keďže bola vytvorená nová štruktúra wiki, bolo nutné vytvoriť návod na prácu s ňou. Celý návod je dostupný na:  
[http://147.175.149.213/dokuwiki/doku.php?id=wiki:export\\_import\\_wiki](http://147.175.149.213/dokuwiki/doku.php?id=wiki:export_import_wiki)
- **Story: FUTBAL3D-98– Zistenie, v ktorej štvrti ihriska sa nachádza agent** - Táto story obsahovala tasky FUTBAL3D-99, FUTBAL3D-100, FUTBAL3D-131. Cieľom bolo zistiť, kde, v akej štvrtine, sa nachádza hráč, pričom ihrisko bolo rozdelené na štvrtiny a piata časť bola stredový kruh.
- **Story: FUTBAL3D-124– Wiki analýza fyzikálneho modelu** – Táto story obsahovala tasky FUTBAL3D-125, FUTBAL3D-126. Zmeniť všetko, čo už neplatí v analýze fyzikálneho modelu a pridať kapitolu Jim – oprava bugov (teamBender).
- **Story: FUTBAL3D-112– Overenie T** – Táto story obsahovala tasky FUTBAL3D-113, FUTBAL3D-114, FUTBAL3D-133. Úloha spočívala v tom, že bolo potrebné zistiť, či je to naozaj T, ak vidím 2 čiary a nevidím kontrolný bod (vlajku, bránku, loptu...)
- **Story: FUTBAL3D-109 - Kategorizovanie čiar** – Táto story obsahovala tasky FUTBAL3D-110, FUTBAL3D-111, FUTBAL3D-134. Bolo potrebné vytvoriť nový model „Line“, ktorý bude mať „Line3D a Flagy“. Kategorizácia spočíva v tom, či čiara ktorú hráč vidí, je kompletná alebo nekompletná.
- **Story: FUTBAL3D-116 - Wiki dokumentovanie práce sixPack** – Táto story obsahovala tasky FUTBAL3D-117, FUTBAL3D-118, FUTBAL3D-119, FUTBAL3D-120, FUTBAL3D-121, FUTBAL3D-123. Cieľom tejto story bolo pridať všetky dokumentácie implementačných úloh, ktoré boli v tomto semestri, na novú wiki.
- **Story: FUTBAL3D-95- Porovnanie line2D a line3D** – Táto story obsahovala tasky FUTBAL3D-96, FUTBAL3D-97. Cieľom bolo otestovať, či použitie line2D alebo line3D je vhodnejšie pre naše účely, čo sa týka vo vykresľovaní v „GameView“.
- **Story: FUTBAL3D-83- Vytváranie testov** – Táto story obsahovala tasky FUTBAL3D-101, FUTBAL3D-102, FUTBAL3D-103, FUTBAL3D-104, FUTBAL3D-105, FUTBAL3D-106. Nakoľko bolo do teraz implementovaných už niekoľko úloh a pre zvýšenie kvality bolo vhodné, priam nevyhnutné vytvoriť JUnit testy. Cieľom bolo aj, aby sa každý člen zoznámil s týmito testami.
- **Story: FUTBAL3D-122- Plugin pre wiki** – Pre efektívne využívanie dokuwiki bolo potrebné nájsť nejaký vhodný plugin, ktorý tu prácu ešte viacej uľahčí. Bol zvolený sidebar, ktorý bol vo finálnom produkte súčasťou.
- **Story: FUTBAL3D-127- Analýza používania histórie** – Táto story obsahovala tasky FUTBAL3D-128, FUTBAL3D-129. Cieľom bolo analyzovať, ako a či vôbec sa používa história pozícií hráča. História je dobrá pri tom, keď hráč spadne a nevie, kde sa nachádza.
- **Task: FUTBAL3D-137- Kontrola dokumentu** – Kontrola gramatiky a štýlu dokumentov vytvorených pri taskoch.
- **Task: FUTBAL3D-80- Zápisnica z 8. stretnutia, FUTBAL3D-81- Zápisnica z 9. stretnutia** - Po každom formálnom stretnutí je vytvorená zápisnica, v ktorej sú spomenuté všetky dôležité veci, ktoré boli prebraté alebo spomenuté na stretnutí.
- **Task: FUTBAL3D-131, FUTBAL3D-133, FUTBAL3D-134, FUTBAL3D-132- Code review** – Každá implementačná úloha musela prejsť kontrolou, či daný kód spĺňa všetky požiadavky a je funkčný.

### 1.3.2. Zmena štruktúry wiki

Náš tím získal na oboznámenie s projektom aj Wiki tímového projektu, kde boli uchovávané znalosti nadobudnuté po minulé roky. Táto Wiki má slúžiť ako báza znalostí pre všetkých, ktorí na danej téme robia buď ako bakalári, diplomanti, alebo v rámci TP. Na začiatku boli problémy s inštaláciou Wiki, kde chýbala databáza od posledného tímu a nebolo jednoduché získať minuloročnú verziu. Po vyriešení počiatočných problémov, sme sa na porade tímu zhodli, že Wiki potrebuje prepracovať, ak sa má začať používať poriadne.

Problémy v Mediawiki:

- chýbajúca štruktúra stránok v akejkoľvek forme,
- chýbajúce navigačné menu,
- škaredý dizajn prostredia,
- neaktuálne informácie.

Dohodlo sa na potrebe vypracovania štruktúry s kategóriami pre jednotlivé stránky a pridaní jednoduchého navigačného poľa v menu paneli. Pri tejto diskusii padol návrh prejsť na lepší engine Dokuwiki, ktorý natívne podporuje túto funkcionality a stromovú štruktúrou kategórií.

Dokuwiki takisto podporuje množstvo rozšírení, ktoré pridávajú užitočné funkcionality do základnej verzie:

- stromová štruktúra menu (IndexMenu Plugin),
- zálohovací plugin (Backup Tool),
- WYSIWYG písanie textu (Ckgedit),
- prístupové práva (ACL Manager),
- vytváranie používateľov (User Manager),
- vytváranie stránok do menu štruktúry (Add New Page).

Ku konečnému rozhodnutiu prejsť na Dokuwiki sme sa rozhodli po otestovaní, že nebude problém presunúť stránky zo starej mediawiki. Zároveň sa pri tom vypracuje štruktúra stránok a obsah sprístupní pre upravovanie obsahu.

## 1.4. Zhodnotenie

V tomto šprinte sme si naložili celkom dosť úloh, ktoré sme ani nečakali, že všetky stihneme. No výsledok bol pozitívny a stihli sme spraviť všetko, čo sme chceli. Celkovo sme mali úlohy ohodnotené 88 story pointami. Niektoré úlohy boli ohodnotené na menej a v konečnom dôsledku boli zložitejšie ako tie, ktoré sme ohodnotili na viac a nebol s nimi až taký problém. Z tohto šprintu si vezmeme ponaučenie do ďalších šprintov a budeme sa snažiť lepšie ohodnocovať úlohy.

### 1.4.1. Plnenie úloh

Issue Type	Key	Summary	Worked	Status	Logged Work	Story Points
Story	FUTBAL3D-108	Zmena štruktúry wiki	Jakub (12h)	Closed	12h	8
Story	FUTBAL3D-107	Vytvorenie návodu na export/import z wiki	Matúš (30m)	Closed	30m	2
Story	FUTBAL3D-98	Zistenie, v ktorej štvrti ihriska sa nachádza agent		Closed		
Task	FUTBAL3D-99	FUTBAL3D-98– Zistenie, v ktorej štvrti ihriska sa nachádza agent	Ján (2h30m)	Closed	2h30m	4
Task	FUTBAL3D-100	FUTBAL3D-98– Zistenie, v ktorej štvrti ihriska sa nachádza agent	Miloš (2h30m)	Closed	2h30m	4
Task	FUTBAL3D-131	FUTBAL3D-98– Code review	Jakub (30m)	Closed	30m	
Story	FUTBAL3D-124	Wiki analýza fyzikálneho modelu	Jakub (30m)	Closed	30m	
Task	FUTBAL3D-125	FUTBAL3D-124– Wiki analýza fyzikálneho modelu	Jakub (1h30m)	Closed	1h30m	2.5
Task	FUTBAL3D-126	FUTBAL3D-124– Wiki analýza fyzikálneho modelu	Matúš (1h30m)	Closed	1h30m	2.5
Story	FUTBAL3D-112	Overenie T		Closed		
Task	FUTBAL3D-113	FUTBAL3D-112– Overenie T	Jakub (6h30m)	Closed	6h30m	1.5
Task	FUTBAL3D-114	FUTBAL3D-112– Overenie T	Matúš (6h30m)	Closed	6h30m	1.5
Task	FUTBAL3D-133	FUTBAL3D-112– Code review	Ján (15m)	Closed	15m	
Story	FUTBAL3D-109	Kategorizovanie čiar		Closed		
Task	FUTBAL3D-110	FUTBAL3D-109 - Kategorizovanie čiar	Jozef (4h30m)	Closed	4h30m	6.5
Task	FUTBAL3D-111	FUTBAL3D-109 - Kategorizovanie čiar	Maryna (3h)	Closed	3h	6.5
Task	FUTBAL3D-134	FUTBAL3D-109 - Code review	Matúš (25m)	Closed	25m	
Story	FUTBAL3D-116	Wiki dokumentovanie práce sixPack		Closed		
Task	FUTBAL3D-117	FUTBAL3D-116 - Wiki dokumentovanie práce sixPack	Ján (30m)	Closed	30m	2
Task	FUTBAL3D-118	FUTBAL3D-116 - Wiki dokumentovanie práce sixPack	Jakub (30m)	Closed	30m	2

Task	FUTBAL3D-119	FUTBAL3D-116 - Wiki dokumentovanie práce sixPack	Maryna (1h10m)	Closed	1h10m	2
Task	FUTBAL3D-120	FUTBAL3D-116 - Wiki dokumentovanie práce sixPack	Matúš (30m)	Closed	30m	2
Task	FUTBAL3D-121	FUTBAL3D-116 - Wiki dokumentovanie práce sixPack	Jozef (2h30m)	Closed	2h30m	3
Task	FUTBAL3D-123	FUTBAL3D-116 - Wiki dokumentovanie práce sixPack	Miloš (30m)	Closed	30m	2
Story	FUTBAL3D-95	Porovnanie line2D a line3D		Closed		
Task	FUTBAL3D-96	FUTBAL3D-95- Porovnanie line2D a line3D	Jozef (1h)	Closed	1h	2.5
Task	FUTBAL3D-97	FUTBAL3D-95- Porovnanie line2D a line3D	Maryna (1h)	Closed	1h	2.5
Story	FUTBAL3D-83	Vytváranie testov		Closed		
Task	FUTBAL3D-101	FUTBAL3D-83- Vytváranie testov	Maryna (1h)	Closed	1h	4
Task	FUTBAL3D-102	FUTBAL3D-83- Vytváranie testov	Jakub (30m)	Closed	30m	3
Task	FUTBAL3D-103	FUTBAL3D-83- Vytváranie testov	Jozef (1h)	Closed	1h	4
Task	FUTBAL3D-104	FUTBAL3D-83- Vytváranie testov	Matúš (30m)	Closed	30m	3
Task	FUTBAL3D-105	FUTBAL3D-83- Vytváranie testov	Miloš (1h10m)	Closed	1h10m	4
Task	FUTBAL3D-106	FUTBAL3D-83- Vytváranie testov	Ján (50m)	Closed	50m	3
Task	FUTBAL3D-132	FUTBAL3D-83- Code review	Ján (15m)	Closed	15m	
Story	FUTBAL3D-122	Plugin pre wiki	Matúš (30m)	Closed	30m	2
Story	FUTBAL3D-127	Analýza používania histórie		Closed		
Task	FUTBAL3D-128	FUTBAL3D-127- Analýza používania histórie	Ján (1h)	Closed	1h	4
Task	FUTBAL3D-129	FUTBAL3D-127- Analýza používania histórie	Miloš (1h)	Closed	1h	4
Task	FUTBAL3D-136	Aktualizacia webstranky	Jakub (1h)	Closed	1h	
Task	FUTBAL3D-80	Zápisnica z 8. stretnutia	Matúš (2h15m)	Closed	2h15m	
Task	FUTBAL3D-81	Zápisnica z 9. stretnutia	Matúš (1h30m)	Closed	1h30m	
Task	FUTBAL3D-137	Kontrola dokumentu	Ján (1h05m)	Closed	1h05m	

Tabuľka 2: Podiel práce členov tímu na úlohách a získane story pointy

## 1.4.2. Podiel práce členov tímu

Na základe vykazovania práce v JIRE bola vytvorená tabuľka sumarizácie vykonanej práce jednotlivými členmi tímu.

Člen tímu	Úlohy	Formálne stretnutia	Neformálne stretnutia	Spolu	Spolu (%)	Story pointy	Spolu (%)
Bc. Jozef Blažíček	9h	6h	2h	17h	15,19%	16	18,18%
Bc. Ján Ďurica	6h25m	6h	2h	14,42h	12,88%	13	14,72%
Bc. Jakub Chalachán	23h	6h	2h	31h	27,7%	17	19,32%
Bc. Matúš Ivanoc	14h10m	6h	2h	22,17h	19,81%	13	14,72%
Bc. Maryna Kovalenko	6h10m	6h	2h	14,17h	12,66%	15	17,05%
Bc. Miloš Štefčák	5h10m	6h	2h	13,17h	11,77%	14	15,91%

Tabuľka 1: Podiel práce členov tímu počas šprintu č.4