

Zápis z 8. týždňa

Dátum a čas stretnutia: 21.11.2016, 17:30 - 21:00
Miesto stretnutia: JOBSOVO softvérové štúdio (1.31a)
Vedúca tímu: Alena
Prítomní: Peter, Veronika, Marek, Juraj, Ondřej, Sandra
Vedúci stretnutia: Juraj **Zapisovateľ:** Veronika **Overovateľ:** Sandra

Priebeh stretnutia

Stretnutie začalo skontrolovaním úloh z ukončeného šprintu.

Vyhodnotenie šprintu

Key	Summary	Status	Original Estimate	Time Spent	Assignee
BEAC-70	BEAC-30 / Wtvorenie a registrácia verziovo-testovacieho systemu mobilnych aplikacij	DONE	4 hours	4 hours	Peter Augustin
BEAC-69	BEAC-57 / Metodika verziovania zdrojového kódu	DONE	2 hours	1 hour	Veronika Balazova
BEAC-68	BEAC-57 / Zdrojový kód - konvencie	DONE	3 hours	3 hours	Veronika Balazova
BEAC-66	BEAC-29 / Implementácia UI - všetky zostávajúce detaily UI a interakcie	DONE	1 day	1 day	Marek Bruchaty
BEAC-65	BEAC-24 / Prerobenie obrazovky Search event	DONE	1 day	6 hours	Veronika Balazova
BEAC-64	BEAC-24 / Prerobenie My Events obrazovky	DONE	1 day	1 day, 1 hour	Sandra Kostova
BEAC-63	BEAC-24 / Prerobenie My Profile obrazovky na API	DONE	1 day	1 day, 30 minutes	Sandra Kostova
BEAC-61	BEAC-24 / API pre zobrazovanie udajov	DONE	6 hours	1 day, 1 hour	Juraj Flamik
BEAC-60	BEAC-30 / API pre zobrazovanie exponatov	DONE	6 hours	7 hours	Juraj Flamik
BEAC-58	BEAC-57 / Dokumentácia k dielu a dokumentácia k riadeniu	DONE	1 day, 4 hours	1 day, 3 hours	Veronika Balazova
BEAC-56	BEAC-24 / Implementácia UI - všetky zostávajúce detaily UI a interakcie	DONE	2 days	1 day, 7 hours	Marek Bruchaty
BEAC-55	BEAC-51 / API pre zobrazovanie eventov a exponatov vo web admine	DONE	6 hours	7 hours	Juraj Flamik
BEAC-54	BEAC-30 / Integrácia API eventov na klientovi	DONE	7 hours	5 hours	Peter Augustin
BEAC-52	BEAC-51 / Zobrazovanie všetkých eventov a ich exponátov	DONE	2 days	2 days, 1 hour	Andrej Zlnka

User stories spolu s pridelenými story pointami:

BEAC-57 – Dokumentácia k dielu a dokumentácia k riadeniu
BEAC-51 – Admin chce vidieť všetky eventy a ich exponáty – 21sp
BEAC-30 – Návštevník si chce prezrieť zvolené exponáty – 13sp
BEAC-29 – Návštevník si chce prezrieť konkrétny exponát – 8sp
BEAC-24 – Návštevník chce interaktívny dizajn – 13sp

- **BEAC-59 Implementácia UI**
 - nie je hotové
 - je potrebná úprava okrajov, oprava detailov UI, progress bar
 - dokončené sú úpravy v aplikácii (logika), presunuté volania API do background (čiastočne)
 - neakceptované
- **BEAC-56 API pre zobrazovanie udajov**
 - pri prvom zakliknutí checkboxu treba kliknúť dvakrát (zrejme potrebné opraviť)
 - hotové podľa description
 - akceptované
- **BEAC-63 Prerobenie My Profile obrazovky na API**

- fotka nie je kvôli tomu, že upload obrázka bol urobený až v nedeľu
 - keď sa pridá nový interest, tak sa pridá na koniec zoznamu, ale mal by sa pridať na začiatku (alebo sa dohodnúť, ako to pridávať)
 - ostatné funguje podľa description
 - akceptované
 - **BEAC-61 API pre zobrazovanie udajov**
 - upload obrázka bol urobený, len neskoro (v nedeľu), tak ostatní členovia to už v nedeľu nestihli dorobiť
 - nie je code review !
 - zvalidované Peťom
 - akceptované
 - **BEAC-64 Prerobenie My Events obrazovky**
 - všetko podľa description urobené
 - doplniť rok v zozname eventov
 - do detailu eventu doplniť celý dátum
 - **BEAC-65 Prerobenie obrazovky Search event**
 - podľa description urobené
- celkovo US „Návštevník chce interaktívny dizajn“ nie je akceptovaná, iba čiastočne
- **BEAC-54 Integrácia API eventov na klientovi**
 - chýba description !
 - čiastočne akceptované
 - **BEAC-60 API pre zobrazovanie exponátov**
 - podľa description hotové
 - code review chýba !
 - akceptované
 - **BEAC-70 Vytvorenie a registrácia verziovo-testovacieho systému mobilných aplikácií**
 - chýba dokumentácia ! (potrebné doplniť)
- celkovo US „Návštevník si chce prezrieť zvolené exponáty“ je čiastočne akceptovaná
- **BEAC-66 Implementácia UI - všetky zostávajúce detaily UI a interakcie**
 - podľa description je to hotové
 - US „Návštevník si chce prezrieť konkrétny exponát“ akceptovaná
 - **BEAC-52 Zobrazovanie všetkých eventov a ich exponátov**
 - Andrej odprezentuje task dodatočne
 - **BEAC-55 API pre zobrazovanie eventov a exponátov vo web admině**
 - code review chýba !
 - akceptované

Potrebné veci na dorobenie:

- Ondrej: medzi zoznamom eventom a detailom sa nemôže robiť znova reload (nemôže to trvať viac ako 3 sekundy)

- vylepšiť scrolovanie pri zozname exponátov v detaile evente (aj zmeniť veľkosť)
- upraviť formát dátumu (mesiac) v Androide
- Peťo dorobí dokumentáciu k tasku, návod na používanie a návod na nasadenie testovacieho systému

Retrospektíva

Start:

- detailnejšie popisy (description) pri taskoch
- každý task má mať dokumentáciu (Peter)
- robiť code review (backend - Juraj)
- dávať si menšie tasky, aby sme tasky stihli urobiť
- definovať celý task (aj s popisom) hneď na začiatku, ktorý až následne ohodnotiť
- ak človek nevie pri tasku presne to, čo treba robiť, radšej si definovať menší task (menej user stories) a neskôr si prípadne potiahnuť ďalší

Stop:

-

Continue:

- vid' predchádzajúce zápisnice a retrospektívy

Nový šprint

Key	Summary	Status	Original Estimate	Time Spent	Assignee
BEAC-83	BEAC-27 / Implementacia ostatnych API v ramci aplikacie iOS	TO DO			Peter Augustin
BEAC-82	BEAC-27 / Zobrazenie informacii o exponate pomocou beaconu	TO DO	3 days		Marek Bruchaty
BEAC-81	BEAC-27 / API vratit k exhibitom aj beacony	TO DO	1 hour		Juraj Flamik
BEAC-80	BEAC-27 / UI na spojenie beaconov s exhibitmi	TO DO			Andrej Zlinka
BEAC-79	BEAC-27 / API na spojenie beaconov s exhibitmi	TO DO	4 hours		Juraj Flamik
BEAC-78	BEAC-27 / Ziskat existujuce beacony	TO DO	1 day		Juraj Flamik
BEAC-77	BEAC-72 / Nasadiť admin web na server	TO DO	1 day		Andrej Zlinka
BEAC-76	BEAC-27 / Zobrazenie podrobnosti o exponate	TO DO	5 hours		Veronika Balazova
BEAC-75	BEAC-27 / Vypisanie vzdialenosti od najblizšieho beaconu	TO DO	1 day, 2 hours		Veronika Balazova
BEAC-74	BEAC-27 / Spracovanie dat	TO DO	1 day, 4 hours		Sandra Kostova
BEAC-73	BEAC-27 / Ziskanie dat	TO DO	1 day, 2 hours		Sandra Kostova
BEAC-59	Implementacia UI	IN PROGRESS	3 days	1 day, 7 hours	Ondrej Kiplia

User stories spolu s pridelenými story pointami:

BEAC-72 – Admin používateľ si chce pozrieť admin rozhranie cez svoj prehliadač – 13sp

BEAC-71 – Other issues – 8sp

BEAC-27 – Návštevník sa chce o každom exponáte niečo dozvedieť – 34sp

V novom šprinte začneme s používaním beaconov, pričom Alenka nám dala návrh, ako spraviť prvotné spojenie s beaconom:

- obrazovka „mapy“, kde nebude zatiaľ mapa, bude tam len číslo, ktoré predstavuje vzdialenosť od najbližšieho beaconu
- keď klesne pod meter, tak v tejto obrazovke (teraz) vyskočí dialógové okno