

Zápis zo štvrtého týždňa

Dátum a čas stretnutia: 17.10.2016, 18:15 - 20:00
Miesto stretnutia: JOBSOVO softvérové štúdio (1.31a)
Vedúca tímu: Alena
Prítomní: Peter, Veronika, Marek, Juraj, Ondřej, Sandra, Andrej
Vedúci stretnutia : Peter **Zapisovateľ:** Sandra **Overovateľ:** Marek

Peter ukázal, ako funguje Jira a zároveň nám vysvetlil, ako ju prispôbil pre náš projekt. Od tohto stretnutia ju budeme používať na zadávanie úloh v tíme namiesto Trella. Alenka mala ohľadom Jiry jednu pripomienku a to, aby všetky user stories a aj úlohy od začiatku našej práce na projekte boli prekopírované z Trella do Jiry. Na základe pripomienok bola ustanovená nová úloha pre Petra:

- Naplniť backlog a spraviť workflow Jiry

Ďalej nám Peter ukázal základne funkcie Jiry, ktoré budeme používať: zadávanie úloh, presúvanie úloh z jedného stavu do druhého stavu (To Do, In Progress, Done, ...), zadefinovanie ich priority atď.

Následne sme si prešli úlohy, ktoré boli v stave Done, pričom zodpovedný človek za túto úlohu sa vyjadril a dostal pripomienky od Alenky.

- Dizajn aplikácie (high - fidelity)
 - neboli zapracované všetky pripomienky od Alenky. Kvôli tomu povedala, aby úloha nebola neakceptovaná, pre akceptovanie sa musí najprv k obrazovkám pridať popis a potom sa dizajn nemusí meniť.
- Dokumentácia k dielu
 - aby boli zdokumentované postupne všetky šprinty a prípadne aj úlohy, tak sme sa dohodli, že si vytvoríme kanál v Slacku (documentation). V ňom si budeme posielat' popis riešenia k zadaným úlohám tak, aby sa to potom mohlo zdokumentovať v dokumentácii.
- Rozšírenie a nasadenie webovej stránky
 - akceptované

Vyššie uvedené boli úlohy, ktoré mali na tento týždeň byť splnené. Ostatné úlohy boli v stave To Do alebo In Progress, pretože šprint je do 24.10.2016. Prešli sme niektoré úlohy, ktoré boli v stave In Progress:

- Implementácia obrazovky My profile na Androide: chýba pridanie záujmu používateľa
- Implementácia web admin: rozoberal sa návrh rozhrania, pričom sa ustanovilo, že v menu majú byť položky Pridanie eventu a Pridanie exponátu
- Implementácia obrazovky My Event na iOS

Na stretnutí sme sa tiež dohodli, že do zápisnice budeme pridávať exporty z Jiry. To znamená export zo zadefinovaných userstories s odhadom ich story pointov a jednotlivých úloh na nasledujúci týždeň spolu so zodpovednou osobou za túto úlohu a odhadom času, ktorý si táto osoba odhadla. Pred skončením týždňa sa pridá do zápisnice ešte jeden export, v ktorom sa vidí konečný stav úlohy spolu s tým, koľko sa na nich robilo. Dohodli sme sa, že hneď po zadaní úloh si každý člen má vybrať úlohu, na ktorej bude robiť a pripíše k nej svoj časový odhad.

Úloha pre všetkých členov v tíme je nalogovanie hodín za všetky úlohy, na ktorých sme doteraz robili.

Prílohy – export z Jiry:

[BEAC-1] User Story 1.2 . Created: 14/Oct/16 Updated: 17/Oct/16	
Status:	In Progress
Project:	BeaCodeProject
Component/s:	None
Affects Version/s:	None
Fix Version/s:	None

Type:	Story	Priority:	Medium
Reporter:	Peter Augustin	Assignee:	Alena Kovarova
Resolution:	Unresolved	Votes:	0
Labels:	None		
Σ Remaining Estimate:	0 minutes	Remaining Estimate:	Not Specified
Σ Time Spent:	2 hours	Time Spent:	Not Specified
Σ Original Estimate:	Not Specified	Original Estimate:	Not Specified

Sub-Tasks:	Key	Summary	Type	Status	Assignee
	BEAC-3	Rozbehanie servera	Sub-task	In Progress	Juraj Flamik
	BEAC-4	Implementácia UI	Sub-task	In Progress	Ondrej Kipila
	BEAC-14	Obrazovka My Events	Sub-task	In Progress	Sandra Kostova
	BEAC-15	Obrazovka Search Events	Sub-task	To Do	Veronika Balazova
	BEAC-13	Obrazovka s detailmi eventu	Sub-task	To Do	Ondrej Kipila
	BEAC-10	Code reviewing	Sub-task	To Do	Peter Augustin
	BEAC-5	Implementácia UI	Sub-task	In Progress	Marek Bruchaty
	BEAC-8	Implementácia web admin	Sub-task	In Progress	Andrej Zlnka
	BEAC-9	Návrh architektúry softvéru	Sub-task	In Progress	Peter Augustin
	BEAC-12	Obrazovka My Profile	Sub-task	In Progress	Sandra Kostova
	BEAC-2	Dizajn aplikácie	Sub-task	Done	Peter Augustin
	BEAC-6	Rozšírenie a nasadenie web stránky	Sub-task	Done	Veronika Balazova
	BEAC-7	Dokumentácia	Sub-task	Done	Sandra Kostova
Sprint:	BEAC Sprint #1				

Description

Kto - Návštevník výstavy
 Čo - Návštevník chce mať konzistentný dizajn

Prečo - Chce sa vedieť navigovať v aplikácií