

Zápis č. 4 z 5 týždňa LS

Dátum a čas stretnutia: 13.03.2017, 16:00 – 17:00

Miesto stretnutia: 3.21

Vedúca tímu: Alenka

Prítomní: Peter, Veronika, Marek, Juraj, Ondřej, Sandra, Andrej

Vedúci stretnutia: Veronika **Zapisovateľ:** Sandra **Overovateľ:** Ondřej

Priebeh stretnutia

Stretnutie sme začali tak, že sme začali prechádzať tasky, ktoré sú v stave In Progress. Dohodli sme sa, že každý do Jiry doplní popis do description o tom, v akom stave je jeho task. Zapisovanie do comment sa totiž nesprávne exportuje (keď je commentov viac, exportne len posledný)

Prebrali sme lokalizáciu a sme sa bavili o tom, ktoré algoritmy máme používať aby sme dosiahli najlepšie výsledky. Bolo dohodnuté, že vzorec na vzdialenosť $D = A * (R/T)^B + C$ nebudeme používať a že máme na lokalizáciu skúsiť aj prípad, keď všetky beacons sú na jednej priamke.

Na otázku, či stíhame tento šprint, sme odpovedali, že áno a v prípade, keď budú nejaké chyby ako napríklad nepresnosti pri počítaní lokalizácie, tak to budeme riešiť budúci šprint.

Zvyšný čas sme trávili rozmiestňovaním majáčikov po chodbách na -1., 1., 2., a 3. poschodí. Podklady pre rozmiestnenie nám dodal Dalibor Turay a pekne naplnenú SVG mapu nám dodá Roman Pikna (na základe nameraných údajov – polôh majáčikov). Dalibor a Roman sú Alenkini diplomanti, ktorí tiež pracujú s majáčikmi. Do rozkladania sú zapojení aj ďalší Alenkini diplomanti a bakalári.

Aktuálny šprint

BEAC-95	BEAC-89 / Pridávanie obrázku k eventom	IN PROGRESS	6 hours	Andrej Zlnka	3 hours	<p>Description:</p> <ul style="list-style-type: none"> • pridávanie obrázkov k eventom v admin tool <p>Progress:</p> <ul style="list-style-type: none"> • pridávanie hotove <p>Code review: Juraj Testuje: Juraj</p>
BEAC-96	BEAC-89 / Pridávanie obrázku k exponátu	IN PROGRESS	6 hours	Andrej Zlnka	3 hours	<p>Description:</p> <ul style="list-style-type: none"> • pridávanie obrázku k exponátu v admin tool <p>Progress:</p> <ul style="list-style-type: none"> • instalacia potrebných vecí na nový notebook • spoznanie kodu <p>Code review: Juraj Testuje: Juraj</p>
BEAC-109	BEAC-89 / API na vracanie mapy a polohy beaconov	IN PROGRESS	2 days	Juraj Flamik	1 day, 4 hours	<p>Description:</p> <ul style="list-style-type: none"> • vracat svg mapu • vracat zoznam beaconov (poloha) • umožniť nahrat mapu (to iste ako obrazok, iba get data objectType = 'event-map') • nahrat a nastaviť beacony (z excelu) <p>Progress:</p> <ul style="list-style-type: none"> • testing - všetci • code review - andrej • documenting - juraj (veronika) <p>Code review: Juraj Testuje: Juraj</p>
BEAC-110	BEAC-89 / Api na nactanie mapy a metadat	IN PROGRESS		Peter Augustin	6 hours, 1 minute	<p>Vytvorenie api manažera na nactanie mapy a metadat</p> <p>IN progress - Priblizne na 80% hotove. Pridane modelove triedy, konvertory a DTO objekty.</p>
BEAC-111	BEAC-89 / [Android] Obrazovka so správnou mapou	TO DO	2 days, 2 hours	Veronika Balazova		<p>Vytvorenie obrazovky ktorá bude zobrazovať správnu mapu (správne poschodie). Mapa bude vhodne nazoomovaná a mala by sa dáť približiť, oddialiť a posuvať vo všetkých smeroch.</p> <p>Párové programovanie: Veronika a Ondrej Code review: Ondrej Testovanie: Sandra Dokumentácia: ja</p>
BEAC-112	BEAC-89 / [Android] Vytvorenie funkcie na nactanie vzdialenosti z beaconov	IN PROGRESS	2 days, 4 hours	Sandra Kostova	3 days, 3 hours	<p>Aplikácia roznych funkcií na vypočítanie polohy používateľa (používanie troch beaconov na lokalizáciu používateľa).</p> <p>-----</p> <p>In progress:</p> <ul style="list-style-type: none"> -Na upresnenie vypočítania vzdialenosti sme skusali: Arma Filter aj RunningAverage Filter. Lepší z nich bol Running a tento používame. -Skusali sme vypočítať manuálne tu vzdialenosť: $D = Dd0 * 10(R-Rd0)/(10+n)$, pričom R (signal na meter) sme dali -74 a nevypočítalo dobre (vzorec z DP). -Skusali sme vzorec na vzdialenosť $D = A * (R/T)^B + C$, t.j. to normálne sa dá vypočítať túto vzdialenosť použitím CurveFittedDistanceCalculator funkciu implementovanú v android-beacon library -Vypočítaná vzdialenosť je vsade podobná takže ju počítame na základe toho čo je v android - beacon libary -Na lokalizáciu sme používali trilateráciu: Levenberg-Marquardt algorithm ktorý používa metódu nelineárnych najmenších štvorcov a nevypočítalo dobre. -Použili sme aj Petov kod a výsledky su lepsie. Keď sa zväčšuje vzdialenosť od beaconu tak sa mení aj poloha v správnom smere ale tie čísla nie su úplne presne. <p>-----</p> <p>Párové programovanie: Sandra a Ondrej Code review: Ondrej Testovanie: Veronika Dokumentácia: ja</p>
BEAC-113	BEAC-89 / [Android] Api na nactanie mapy a metadat	TO DO	5 hours	Sandra Kostova		<p>Vytvorenie api manažera na nactanie mapy a metadat zo servera</p> <p>-----</p> <p>Párové programovanie: Sandra a Ondrej Code review: Ondrej Testovanie: Veronika Dokumentácia: ja</p>
BEAC-114	BEAC-89 / [Android] Zobrazenie exponátov na mape	TO DO	1 day, 4 hours	Veronika Balazova		<p>Zobraziť všetky správne exponáty, ktoré boli načítané zo servera na obrazovke so správnou mapou. Mapa bude vhodne nazoomovaná a mala by sa dáť približiť, oddialiť a posuvať vo všetkých smeroch.</p> <p>Párové programovanie: Veronika a Ondrej Code review: Ondrej Testovanie: Sandra Dokumentácia: ja</p>
BEAC-115	BEAC-89 / [Android] Zobrazenie aktualnej polohy na mape	TO DO	1 day, 4 hours	Veronika Balazova		<p>Zobraziť polohu používateľa, ktorá bola zistená z najbližších beaconov na obrazovke so správnou mapou</p> <p>Párové programovanie: Veronika a Ondrej Code review: Ondrej Testovanie: Sandra Dokumentácia: ja</p>
BEAC-116	BEAC-89 / Upload mapy a metadat	IN PROGRESS	6 hours	Andrej Zlnka		<p>Description:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Upload a zobrazenie SVG mapy na server <p>Progress:</p> <ul style="list-style-type: none"> • zistovanie možnosti upload svg <p>Poznámka:</p> <ul style="list-style-type: none"> • url: apiUri + '/events/id/images/new' + '?objectType=event-map' <p>Testuje: Juraj Code review: Juraj</p>
BEAC-118	BEAC-89 / Vytvorenie obrazovky mapa	IN PROGRESS	2 days	Marek Bruchaty	4 hours	<p>To do:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Vytvorenie novej obrazovky pre mapy • Zobrazenie interaktívnej SVG mapy jedného poschodia • Pridanie funkcie približovania a rotácie mapy • Prepínanie medzi poschodiami (Neskôr bude riešené automaticky podľa majáčikov) <p>Done:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Obrazovka pre mapu • Zobrazenie interaktívnej mapy jedného poschodia <p>Testovanie: Peter Code review: Peter</p>
BEAC-119	BEAC-89 / Naplnenie DB dátami z minuloročnej IIT.SRC	IN PROGRESS	1 day	Andrej Zlnka	6 hours	<p>Description:</p> <ul style="list-style-type: none"> • zozbieranie dát z IIT.SRC 2016 • naplnenie DB cez admin FE <p>Progress:</p> <ul style="list-style-type: none"> • vytvorenie event IIT.SRC • vytvorenie oblasti Web Science and Engineering Blok 1 a naplnenie exponátmi • oprava bugov pri pridávaní oblastí <p>Testuje: všetci Code review: Juraj</p>