

Šprint 23 (2.5 - 9.5)

Retrospektíva

Zhodnotili sme predchádzajúce úlohy. Niečo sa stihlo, úlohy na výber polohy treba dokončiť - pretestovať.

Nie všetky úlohy boli splnené. Na šprinte sa pracovalo veľmi málo z dôvodu množstva ostatných školských povinností. SCRUM master vyhodnotil, že vyvíjať tlak na ostatných členov by bol irelevantný.

Plánovanie - posledný školský šprint

Preberali sme dokumentáciu, ako ju budeme písať a ako bude členená.

Dokumenty rozdelíme na dve časti - Inžinierske dielo a Riadenie samostatne, pričom každá časť bude rozdelená na Zimný a Letný semester.

Naplánovali sme dokončenie dokumentácie a prebrali možnosti, ktoré z ďalších features by sme mohli doimplementovať.

Do 15.5.2017 spíšeme potrebné veci na prihlášku do súťaže **EYES**.

Zhodli sme sa, že doplníme nasledovné funkcie

- **NUTNE Navigácia** - výber polohy, ak nebola poloha nájdená, resp. ak chcem ísť na obed niekde inde, vyberiem si požadovanú polohu na mape
- **Dátum** - výber dátumu, kedy si chcem pozrieť ponuku jedál, resp. ak v daný deň už nie sú žiadne denné menu k dispozícii, zobraz mi jedlo na ďalší deň.
- **V elasticu urobiť "more like this"** jedlá k vybranému jedlu - prezentovania hodná funkcia, že si vyberiem jedlo a k nemu sa mi zobrazia podobné jedlá z ostatných reštaurácií v daný deň.