

Šprint 4 (19.10. - 26.10.)

Retrospektíva

- nestihlo sa veľa vecí kvôli deployment aplikácií
- problém so Zomatom a obmedzením requestov
- problém s deployment aplikáciou

Úlohy presunuté zo šprintu 3

Plánovanie

Crawler

- urobiť nový, ktorý bude crawlovať priamo stránky
- potreba url reštaurácie

UI

- potrebné vytvoriť komplet wireframe pre appku