

Zápisnica tímu č. 4 CoolStoryBro – StoryTeller

Dátum a čas konania stretnutia: 27. 03. 2017 v čase 13:00 – 16:00

Miesto konania stretnutia: FIIT STU, miestnosť 3.28

Účastníci stretnutia: Ing. Karol Rástočný, PhD.

Bc. Jakub Ondik

Bc. Patrik Januška

Bc. Adam Neupauer

Bc. Martin Olejár

Bc. Miroslav Hurajt

Bc. Ondrej Hamara

Zapisovateľ zápisnice: Bc. Martin Olejár

Priebeh stretnutia

Na začiatku stretnutia sme si prebrali stav úloh z minulého šprintu. Našli sa viaceré chyby, ktoré sa zapísali ako používateľské príbehy do nového šprintu. Závěry z diskusie sú nasledujúce:

- najprv je nutné spraviť refactoring Drawable objektov na klientovi a potom podľa toho dorobiť pridávanie komponentov do skice,
- v časti Projekt home by bolo lepšie dať informácie o projekte hore vľavo, ale je to ok,
- v úlohe na vytvorenie testovacieho prostredia je vhodné použiť Android Studio na vytvorenie vlastnej aplikácie (formuláru). Vo formulári stačí pridať tlačidlo a zistiť si jeho identifikátor/meno v Studiu. Potom treba vytvoriť krok v scenári na kliknutie na tlačidlo, spustiť aplikáciu v emulátore a použiť definované skripty.

Následne sme spravili retrospektívu minulého šprintu. Z diskusie vyplýva nasledujúce:

- treba sa pripomínať v slacku, ak je vyžadovaná odpoveď na moju otázku,
- pravidelne mergovať dev do pracovnej vetvy – ideálne je to vhodné po každom commite v pracovnej vetve,
- pred pull requestom dať merge dev do pracovnej vetvy,
- vyskúšať defenzívne programovanie.

Nový šprint vedie Adam Neupauer. Preberali sme si používateľské príbehy, ktoré sme dali do nového šprintu, a pridelovali im body. Najdôležitejšia diskusia sa týkala možnosti vytvorenia viacerých scenárov pre skicu. Dospeli sme k nasledujúcemu návrhu:

- skica má rôzne scenáre, skica má rovnaké prvky, každý prvok má inicializačnú hodnotu (jedna z nich môže byť hidden) = stav, podľa scenáru sa spraví final,
- pridať ku všetkým prvkom default hodnoty,
- vytvoriť virtuálny setup krok – napr. prístup na nejakú obrazovku – obrazovka zobrazujúca, ako vyzerá web na začiatku pred testom,
- alternatívny scenár – skopírovanie scenáru s tými istými hodnotami,

- rozbaľovacie scenáre v rozložení scenárov.

Nedokončené úlohy z predchádzajúceho šprintu

Úloha	Zodpovedná osoba	Stav
Zdokumentovanie API (controllerov) cez Swagger plugin	Miroslav Hurajt	Aktívne
Doplnenie queue mechanizmu do python master node	Adam Neupauer	Aktívne
Zobrazenie doby cakania na obrazovke pre testy	Adam Neupauer	Aktívne
Vytvorit metody na generovanie prvku podla drawable	Ondrej Hamara	Aktívne
Zlozenie layoutu z prvkov	Ondrej Hamara	Aktívne
Vytvorit testovacie prostredie pre Android aplikacie	Martin Olejár	Aktívne

Úlohy na ďalší šprint

Úloha	Zodpovedná osoba	Termín
Vytvorenie dlazdicoveho panelu so skicami, ktorý reaguje na touch swipe event (namiesto scrollovania)	Miroslav Hurajt	09. 04. 2017
Vytvorenie factory	Miroslav Hurajt	09. 04. 2017
Uprava volania funkcie v template	Adam Neupauer	09. 04. 2017
Uprava sketch controllera	Miroslav Hurajt	09. 04. 2017
Pridanie testu do historie po spusteni (po sprave zo servera)	Adam Neupauer	09. 04. 2017
Nastavenie lokalizacie podla usera	Patrik Januška	09. 04. 2017
Pridat refresh stavu po prihlaseni	Patrik Januška	09. 04. 2017
Nastavit realne hodnoty pre placeholder	Patrik Januška	09. 04. 2017
Nastavit binding na CSS vlastnosti pre label	Miroslav Hurajt	09. 04. 2017
Uprava layoutu pre podporu viacerych scenarov	Jakub Ondik	09. 04. 2017
Pridat inicialny krok	Jakub Ondik	09. 04. 2017
Pridat stav skice pre kazdy krok	Adam Neupauer	09. 04. 2017
Pridat moznost duplikacie scenaru	Jakub Ondik	09. 04. 2017
Moznost prepnutia medzi scenarmi	Jakub Ondik	09. 04. 2017
Uprava REST endpointu a servisu	Adam Neupauer	09. 04. 2017
Definovat Android zariadenia	Jakub Ondik	09. 04. 2017
Vytvorit izolovane Android prostredie	Adam Neupauer	09. 04. 2017
Pridat moznost presuvania okna	Martin Olejár	09. 04. 2017

Vytvorenie tlačidla na pozvanie prostrednictvom emailu	Martin Olejár	09. 04. 2017
Odoslanie mailu	Patrik Januška	09. 04. 2017
Vytvorit template pre email	Miroslav Hurajt	09. 04. 2017
Vytvorenie obrazovky pre potvrdenie	Patrik Januška	09. 04. 2017
Vytvorenie route pre zobrazenie skice v systeme	Ondrej Hamara	09. 04. 2017
Vytvorenie route na zobrazenie nahladu skice	Ondrej Hamara	09. 04. 2017
Vytvorenie controllera s logikou zobrazovania nahladu skice	Ondrej Hamara	09. 04. 2017
Úprava stránky	Martin Olejár	09. 04. 2017