

# Retrospektíva 6. šprintu

**Názov šprintu: Loki**

**Dátum retrospektívy: 27. 02. 2017**

## Vyjadrenia členov tímu

### „Páčilo sa mi!“

- Zlepšená komunikácia
- Obsah teambuildingu
- Priebežná práca (aj tí ostatní)
- Definovanie počtu hodín za týždeň
- Lepšia nálada v tíme
- Správne napísané metodiky
- Organizácia TFS
- Práca aj napriek blokovaniu úloh

### „Nepáčilo sa mi“

- Aj napriek priebežnej práci sa nestihli dokončiť niektoré úlohy
- Veľa nájdených chýb
- Nedokončené staré úlohy
- Nie sú schválené niektoré pull requesty

## Návrhy pre ďalšie šprinty

1. Pokračovanie v priebežnej práci
2. Zadávanie počtu odpracovaných hodín
3. Robiť čistejší kód
4. Značiť code review ako úlohy