

# Martians

4.šprint Chewbacca

Id	Úloha	Pridelené	Stav	Typ	Priorita	Body	Opis
SS-72	Reprezentácia skladu, aby sa v ňom dala hľadať dobrá cesta	Matúš Salát	Done	User Story	Normal	8	- statický výpočet grafu - riešenie neznámych políc - priradenie na koniec zoznamu - overenie validity pozície v sklade napr B2L2 - vytvorenie grafu a jeho uloženie do súboru alebo DB a jeho načítanie do pamäte
SS-89	Zoradiť objednávky podľa najlepšej trasy v sklade	Martin Šidlo	Done	User Story	Normal	5	- spraviť Dijkstru medzi dvoma vrcholmi - kombinácie všetkých zoradení kníh a spustiť nad nimi Dijkstru - vytvoriť model
SS-94	Doladenie starej vyhodnocovacej metody	Lukáš Šimek	Done	Task	Normal	Not estimated	
SS-105	Experimentovanie s dĺžkou obdobia, na zaklade ktoreho sa predikuje	Lukáš Šimek	Done	Task	Normal	Not estimated	
SS-106	Odhalenie skokových predajov	Lukáš Šimek	Done	Task	Normal	Not estimated	
SS-107	Analyzovanie frekvencie skokov	Lukáš Šimek	Done	Task	Normal	Not estimated	
SS-109	Obejdnavky v ramci casu	Lukáš Šimek	Done	Task	Normal	Not estimated	
SS-113	Analýza možností predikcie	Mária Dragúňová	Done	Task	Normal	Not estimated	- analyzovať existujúce riešenia na predikovanie objednávania tovaru
SS-95	Vytvorenie modelu reprezentujúceho vrchol grafu	Matúš Salát	Done	Task	Normal	Not estimated	

# Martians

4.šprint Chewbacca

Id	Úloha	Pridelené	Stav	Typ	Priorita	Body	Opis
SS-96	Načítanie skladu zo súbora	Matúš Salát	Done	Task	Normal	Not estimated	
SS-97	Inicializácia mapy	Matúš Salát	Done	Task	Normal	Not estimated	
SS-98	Kontrola validného pomenovania vrchola grafu	Matúš Salát	Done	Task	Normal	Not estimated	
SS-99	Generovanie väzieb medzi vrcholmi grafu	Matúš Salát	Done	Task	Normal	Not estimated	
SS-102	Grafický pohľad na sklad	Matúš Salát	Done	Task	Normal	Not estimated	
SS-103	Dokumentovanie kódu	Matúš Salát	Done	Task	Normal	Not estimated	
SS-100	Implementácia Dijstrovho algoritmu	Martin Šidlo	Done	Task	Normal	Not estimated	
SS-101	Vytvoriť kombinácie ciest	Martin Šidlo	Done	Task	Normal	Not estimated	<ul style="list-style-type: none"><li>- vytvoriť kombinácie ciest pre výber kníh v sklade</li><li>- spustiť vyhľadávanie pre všetky kombinácie</li><li>- vybrať najlepšie kombináciu</li></ul>
SS-93	Pridať filter na minimalny počet kusov	Matej Červenka	Done	Bug	Normal	Not estimated	
SS-104	SmartOrder: doplniť predpoved počtu kusov na 14 dni	Matej Červenka, Ondrej Kudláč	Done	Bug	Normal	Not estimated	<p>Nasi zamestnanci su zvyknuti objednavat tovar na sklad na 14 dni. To by sme samozrejme chceli zlepšit/zmenit. Na ulahcenie prechodu (alebo na porovnanie) by sa ale zislo mat stlpec, ktory by predpovedal pocet kusov na najblizsich 14 dni.</p> <p>Cize vsetko by som nechal ako je (datumy aj pocet kusov, chceme k</p>

# Martians

4.šprint Chewbacca

Id	Úloha	Pridelené	Stav	Typ	Priorita	Body	Opis
							<p>tomu smerovat), len pridať este jeden stĺpec, kde bude predpoved počtu kusov "natvrdo" na 14 dní, aby si to vedeli porovnať.</p> <p>Ako tážka by bolo vypísať, na koľko dní je robená aktuálna predpoved? (tipujem, že je to dodacia doba, ktorú sičie vedia, ale aj tak; toto zatiaľ nechcem, len si to značím ako otázku ;-)</p>

# Martians

5.šprint Yoda

Id	Úloha	Pridelené	Stav	Typ	Priorita	Body	Opis
SS-56	Automatizované testovanie scenárov	Matej Červenka, Ondrej Kudláč	Open	User Story	Normal	8	<ul style="list-style-type: none"><li>- Testovanie vytvorenia csv, spustenie predikcie, uloženi výsledku predikcie do DB</li><li>- Testovanie improtu dát produktu z Maritnusu</li><li>- Testovanie udpatu produktov</li><li>- Testovanie zbehnutia Jobov</li></ul>
SS-110	Modifikácia reprezentácie skladu	Matúš Salát	Open	User Story	Normal	5	<ul style="list-style-type: none"><li>- zjednodušiť sklad na funkčnú jednotku</li><li>- vytvorenie špeciálnych poličiek</li></ul>
SS-74	Implementácia API služby	Martin Šidlo	Open	User Story	Normal	3	<ul style="list-style-type: none"><li>- dohodnúť formáty</li><li>- autentifikácia - API kľúč a obmedzenie na IP (aj na už existujúcu APIInu - import)</li></ul>
SS-87	Analýza predikcie pri veľkých zmenách v počte objednávok	Lukáš Šimek, Mária Dragúňová	In Progress	User Story	Normal	3	<ul style="list-style-type: none"><li>- analýza skokov predajov</li><li>- výpočet rozdielu v počte objednávok v závislosti od času</li><li>- ako často sa podobné skoky dejú</li><li>- experimentovať s dĺžkou obdobia, na základe ktorého vypočítavame predikcie</li></ul>
SS-88	Modifikácia metódy predikcie	Ondrej Kudláč	In Progress	User Story	Normal	5	<ul style="list-style-type: none"><li>- uvažovanie posledných troch týždňov v predikcii</li><li>- porovnanie metód (stará Lukášova vs. nová Lukášova vs. Ondrejova)</li><li>- doladenie starej metódy výpočtu kusov, ktoré boli preskladnené, resp. ktoré chýbali (o koľko kníh)</li><li>- vyšetrenie priebehu predajov (kategorizovanie)</li><li>- opravit bug</li></ul>

# Martians

5.šprint Yoda

<b>Id</b>	<b>Úloha</b>	<b>Pridelené</b>	<b>Stav</b>	<b>Typ</b>	<b>Priorita</b>	<b>Body</b>	<b>Opis</b>
SS-111	Okresaná reprezentácia skladu	Matúš Salát	Open	Task	Normal	Not estimated	
SS-112	Rozšírená reprezentácia skladu	Matúš Salát	Open	Task	Normal	Not estimated	
SS-59	Integračné testy	Ondrej Kudláč	Open	Task	Normal	Not estimated	
SS-61	Vytvorenie jednotlivých factory	Ondrej Kudláč	Open	Task	Normal	Not estimated	
SS-91	Nastroj na porovnanie metod predikcie	Lukáš Šimek	In Progress	Task	Normal	Not estimated	Implementácia nástroja/skriptu na porovnanie metod predikcie implementovaných v Rku
SS-92	Metoda na predikciu podľa váh dôležitosti na jednotlivé obdobia	Ondrej Kudláč	In Progress	Task	Normal	Not estimated	Implementacia metody na predikciu v zavislosti roznych vah dolezitosti u sales jedneho produktu
SS-58	Testy pre model	Ondrej Kudláč	Code Review	Task	Normal	Not estimated	