

Slovenská technická univerzita v Bratislave
Fakulta informatiky a informačných technológií
Ilkovičova 2, 842 16, Bratislava 4

Manažment zdravotného stavu pacienta prostredníctvom monitoringu emócií [eMotion]

Metodika pre git

Tím: číslo 2, eMotion

Pedagogický vedúci tímu: Ing. Gašpar Peter

Externý vedúci tímu: Ing. Lehocki Fedor, PhD.

Členovia tímu: Bc. Bobotová Zuzana, Bc. Černák Dávid, Bc. Gondová Veronika, Bc. Matlovič Tomáš, Bc. Pavlovič Tomáš, Bc. Šmihla Ján

Akademický rok: 2016 / 2017

Vypracoval: Zuzana Bobotová

Verzia číslo: 2

Dátum poslednej zmeny: 11.12.2016

1 Úvod

Táto metodika sa zaoberá prácou s verzionovacím nástrojom git na nižšej úrovni. Určuje pomenovania a postupy pri vytváraní verzií. Metodika je záväzná pre všetkých členov, ktorí sú súčasťou tímu.

Slovník pojmov

- **Commit** - príkaz, ktorý slúži na vytvorenie verzie, umožňuje pridať aj správu o vykonanej zmene
- **Branch** - vetva, kde pracuje na vývoji zväčša len jeden vývojár
- **Používateľský príbeh** - opis, ktorý sa skladá z jednej alebo viacerých viet a určuje nejakú biznis funkciu, ktorú môže používateľ potrebovať od systému
- **Pull** - príkaz, ktorý slúži na stiahnutie zmien z externého úložiska
- **Push** - príkaz, ktorý slúži na nahranie zmien na externé úložisko

2 Git

2.1 Inicializácia projektu

Projekt je rozdelený na webovú a mobilnú aplikáciu. Každá aplikácia má vlastný repozitár, ktorý je zdieľaný so všetkými členmi tímu prostredníctvom Githubu. Repozitáre boli vytvorené na začiatku projektu, preto každý ďalší človek, si repozitár pri inicializácii ktorejkoľvek aplikácie len naklonuje pomocou príkazu:

```
git clone git@github.com/path
```

2.2 Vetvy (branches)

Pre nerušenú prácu jednotlivých členov tímu je potrebné vytvárať vetvy. Jedna vetva sa zväčša venuje jednej konkrétnej ucelenej problematike. Zväčša sa jedná o plnenie úloh pre jednu alebo viac používateľských príbehov. Názov vetvy môže byť jedno prípadne viacslovné pomenovanie,

ktoré vystihuje, čomu sa vetva venuje. Názov sa skladá len z malých písmen abecedy a v prípade viacslavných pomenovaní sú slová oddelené podtržníkom. Príklady názvov vetvy:

SPRÁVNE

- *authentication*
- *refactor*
- *doctor_registration*
- *sensor_types*
- *develop*

NESPRÁVNE

- *Autentification*
- *REFACTOR*
- *doctorRegistration*

Vetva *develop* je vetva, do ktorej sa po ukončení práce v inej vetve, táto vetva pripája.

2.3 Commit

V priebehu práce vývojár vytvára verzie. Pod verziou sa myslí, že vývojár splnil nejakú úlohu a aplikácia je funkčná. V takom prípade je potrebné vykonať *commit* a uviesť krátku správu v angličtine, ktorá sumarizuje, čo vývojár spravil. Tvar príkazu:

```
git commit -m "message body"
```

2.4 Push

Vývojár nenecháva svoj kód len lokálne uložený, ale zverejňuje ho v repozitári aplikácie aj pre ostatných členov tímu pomocou príkazu *push*:

```
git push origin repository_name
```

2.5 Pull request

Ak vývojár ukončil prácu v niektorej vetve a chce svoj kód pripojiť k hlavnej vetve - develop, musí vykonať pull request. Pull request musí byť schválený iným vývojárom, ktorý skontroluje kód. Ak pull request nie je schválený, kontrolujúci vývojár okomentuje kód na Githubu, kde zahrnie svoje pripomienky. Pripomienky sa vytvárajú ako komentáre. Vývojár je o týchto komentároch upozornený mailom zaslaným priamo z Githubu. Následne vývojár pripomienky zapracuje, prípadne prediskutuje a opäť požiada o schválenie pull request-u.