

6. Sprint - štart

Issue Id	Summary	Type	State	Assignee	Ideal days	Story points	Spent time	Story type	Description
EM-141	Článok na IIT.SRC	User Story	Open	Zuzana Bobotová, Dávid Černák, Ján Šmihla, Tomáš Matlovič, Tomáš Pavlovič, Veronika Gondová	1	5 ?		Management	Ako: tím Čo: chceme napísať článok na konferenciu IIT.SRC 2017 Aby: sme odprezentovali náš projekt Špecifikácia: - abstrakt + finálna verzia
EM-142	Zobrazenie údajov o fyzickej aktivite	User Story	Open	Zuzana Bobotová, Veronika Gondová	3	13 ?		User	Ako: pacient Čo: chcem zobraziť údaje o svojej fyzickej aktivite Aby: som mal aktuálne informácie o svojej aktivite Špecifikácia: - Návrh a implementácia metódy, ktorá vypočíta úroveň aktivity pomocou nazbieraných vlastností (kroky, akcelometer, GPS, WIFI,...) - Vizualizácia výsledku formou grafu (v závislosti v čase)
EM-143	Zobrazenie údajov o socializácii	User Story	Open	Zuzana Bobotová, Tomáš Matlovič	3	13 ?		User	Ako: pacient Čo: chcem zobraziť údaje o svojej socializácii Aby: som vedel, ako na tom som Špecifikácia: - Návrh a implementácia metódy, ktorá vypočíta úroveň socializácie pomocou nazbieraných vlastností (BT, WIFI, SMS, telefón, kalendár) - Vizualizácia výsledku formou grafu (v závislosti v čase)
EM-144	Dizajn webovej aplikácie	User Story	Open	Zuzana Bobotová	1	5 ?		User	Ako: používateľ Čo: chcem mať pekný vzhľad stránky Aby: som sa vedel lepšie orientovať Špecifikácia: - Návrh a implementácia vzhľadu pre sekcie prihlásenie, registráciu a dashboard
EM-145	Scenáre do hry	User Story	Open	Ján Šmihla	3	13 ?		User	Ako: Pacient Čo: chcem, aby mala hra scenáre pri používaní Aby: aby to malo pointu Špecifikácia: - prerobiť hru na na dlžku obrazovky(portrait) - nahrať projekt na GitHub (alebo nejaký iný kolaboratívny repozitár) - navrhnuť scenáre - zistiť, či sa dá hra spojiť s doterajšou aplikáciou (do jedného celku) + - pridať smajlíky
EM-146	Zlepšenie používania mobilnej aplikácie	User Story	Open	Dávid Černák, Tomáš Pavlovič	2	8 ?		User	Ako: pacient Čo: chcem, aby sa aplikácia pohodlne používala Aby: aby som sa vedel sa lepšie orientovať Špecifikácia: - opraviť všetky bugy - vyladiť a optimalizovať spotrebu batérií a iných zdrojov
EM-147	Návrh a implementácia metódy pre výpočet aktivity	Task	Open	Veronika Gondová	Not estimated	Not estimated	?	No user story type	
EM-148	Vizualizácia výslednej aktivity formou grafu	Task	Open	Zuzana Bobotová	Not estimated	Not estimated	?	No user story type	
EM-149	Návrh a implementácia metódy pre výpočet úrovne socializácie	Task	Open	Tomáš Matlovič	Not estimated	Not estimated	?	No user story type	
EM-150	Vizualizácia výslednej socializácie formou grafu	Task	Open	Zuzana Bobotová	Not estimated	Not estimated	?	No user story type	
EM-151	Návrh a implementácia vzhľadu pre prihlásenie	Task	Open	Zuzana Bobotová	Not estimated	Not estimated	?	No user story type	
EM-152	Návrh a implementácia vzhľadu pre registráciu	Task	Open	Zuzana Bobotová	Not estimated	Not estimated	?	No user story type	
EM-153	Návrh a implementácia vzhľadu pre dashboard	Task	Open	Zuzana Bobotová	Not estimated	Not estimated	?	No user story type	
EM-154	Opraviť kalendár	Task	Open	Ján Šmihla	Not estimated	Not estimated	?	No user story type	
EM-155	Opraviť bugy	Task	Open	Dávid Černák, Tomáš Pavlovič	Not estimated	Not estimated	?	No user story type	
EM-156	Optimalizovať spotrebu batérie	Task	Open	Dávid Černák, Tomáš Pavlovič	Not estimated	Not estimated	?	No user story type	
EM-157	Prerobiť hru na portrait	Task	Open	Ján Šmihla	Not estimated	Not estimated	?	No user story type	
EM-158	Nahrať projekt na repozitár	Task	Open	Ján Šmihla	Not estimated	Not estimated	?	No user story type	
EM-159	Navrhnuť scenáre do hry	Task	Open	Zuzana Bobotová, Dávid Černák, Ján Šmihla, Tomáš Matlovič, Tomáš Pavlovič, Veronika Gondová	Not estimated	Not estimated	?	No user story type	Spoločné stretnutie v pondelok 20.2. o 14:00 na FIIT
EM-160	Pridať smajlíky do hry	Task	Open	Ján Šmihla	Not estimated	Not estimated	?	No user story type	Smajlíky, ktoré budú vyskakovať v určitom intervale, pre emocionálne označovanie zbieraných dát
EM-161	Zistiť možnosti integrácie hry s našou aplikáciou	Task	Open	Ján Šmihla	Not estimated	Not estimated	?	No user story type	
EM-162	Dopracovať finálnu verziu článku	Task	Open	Zuzana Bobotová, Dávid Černák, Ján Šmihla, Tomáš Matlovič, Tomáš Pavlovič, Veronika Gondová	Not estimated	Not estimated	?	No user story type	