

Project: timovyprojekt-tim-01 Server: tfs.fiit.stuba.sk\StudentsProjects Query: query_vsetko List type: Tree

ID	Work Item Type	Title 1	Title 2	Assigned To	State	Description	Priority
4449	Product Backlog Item	Zadefinovanie správania senzorov dronov			New	Ako používateľ chcem mať možnosť zadefinovanie nového senzora pre drony.	2
4450	Product Backlog Item	Zadefinovanie správania drona			Done	Ako používateľ chcem mať možnosť pevne definovať spôsob správania drona v simulácii.	2
4779	Task		Inicializácia Enviromentu	Bc. Tomas Cicman	Done	V rámci úlohy je potrebné zanalyzovať a komentovať zdrojový kód časti Enviroment.	2
4781	Task		Analýza správania - Python scripty	Bc. Mario Keszeli	Done	V rámci úlohy je potrebné zanalyzovať a komentovať Python scripty , ktoré slúžia na definovanie správania dronov.	2
4782	Task		Analýza komunikácie - Python	Bc. Dusan Drabik	Done	V rámci úlohy je potrebné zanalyzovať a komentovať komunikáciu medzi časťou Enviroment a Simulátor.	2
4783	Task		Finalizácia metodík tímu	Bc. Martin Mocko	Done	V rámci úlohy je potrebná finalizácia metodík v tíme , konkrétne finalizácia dokumentov k metodike komunikácie , prehliadok kódu , správy verzií , kódových konvencií.	2
4848	Bug		Nehýbanie sa drona v UNITY - neposielanie správ do UNITY	Bc. Lukas Visokai	Done		2
4455	Product Backlog Item	Definovanie prostredia			New	Ako používateľ chcem mať možnosť definovania prostredia simulácie(definovanie mapy , objektov v simulácii, poveternostné podmienky).	2
4456	Product Backlog Item	Reálnejšie kolízie			New	Ako používateľ chcem ovplyvňovanie správania dronov v simulácii pomocou reálnejších kolízií s objektami v prostredí.	2
4457	Product Backlog Item	Spoľahlivá komunikácia		Bc. Dusan Hatvani	Done	Ako používateľ chcem mať spoľahlivú komunikáciu medzi simulátorom a grafickým vizualizátorom Unity (TCP komunikácia).	2

4778	Task		Príprava TCP komunikácie na localhost - UNITY modul	Bc. Dusan Hatvani	Done	V rámci úlohy je potrebné pripraviť projekt na realizáciu TCP komunikácie.	2
4458	Product Backlog Item	Tímová réžia			Done	Ako Produktový vlastník chcem mať vytvorený tímový web , vytvorený komunikačný kanál pre tím.	2
4459	Task		Metodika písania kódu	Bc. Lukas Visokai	Done	V rámci úlohy je potrebné vytvoriť dokument , ktorý popisuje metodiku písania kódu v tíme.	3
4460	Task		Vytvorenie webovej stránky	Bc. Patrik Kadlecik	Done	V rámci úlohy je potrebné vytvoriť webovú stránku tímu, ktorá je dostupná na: http://labss2.fiiit.stuba.sk/TeamProject/2016/team01is-si/	2
4461	Task		Metodika generovania dokumentácie	Bc. Mario Keszeli	Done	V rámci úlohy je potrebné vytvoriť dokument , ktorý popisuje metodiku generovania dokumentácie.	3
4462	Task		Refaktoring zdrojového kódu Environmentu	Bc. Dusan Drabik	Done	V rámci úlohy je potrebné vykonať refaktoring zdrojového kódu z časti projektu Enviroment .	4
4463	Task		Nasadenie webovej stránky	Bc. Tomas Cicman	Done	V rámci úlohy je potrebné nasadiť webovú stránku tímu na server. Webová stránka je dostupná na: http://labss2.fiiit.stuba.sk/TeamProject/2016/team01is-si/	4
4464	Task		Refaktoring zdrojového kódu vizualizátora Unity	Bc. Dusan Hatvani	Done	V rámci úlohy je potrebné zrefaktorovať zdrojový kód časti vizualizátora Unity.	4
4465	Task		Metodiky tímového projektu	Bc. Martin Mocko	Done	V rámci úlohy je potrebné vytvoriť šablónu metodík tímu, a vytvoriť potrebné metodiky pre manažment v tíme.	3
4653	Task		Integrácia TFS a Unity	Bc. Lukas Visokai	Done	V rámci úlohy je potrebné vyhľadať možnosti integrácie zdrojového kódu Unity a TFS.	4
4679	Task		Rešerš senzorov dronov	Bc. Patrik Kadlecik	Done	V rámci úlohy je potrebné vyhľadať možnosti využitia rôznych typov senzorov v dronoch. Je potrebné vytvoriť dokument o využití senzorov v dronoch v rôznych prostrediach.	4

4680	Task	Rešerš použitia dronov	Bc. Lukas Visokai	Done	V rámci úlohy je potrebné vyhľadať možnosti a konvencie používania UAV v reálnom živote. Je potrebné vytvoriť dokument zahrňujúci bežné využitie UAV v praxi.	4
4857	Task	Migrácia TFS projektu na GIT projekt		Done	V rámci úlohy je potrebné migrovať aktuálny TFS projekt na GIT projekt.	2
4903	Task	Kontinuálna integrácia	Bc. Martin Mocko	Done	V rámci úlohy je potrebné vyriešiť kontinuálnu integráciu v TFS.	4
4897	Product Backlog Item	Vytváranie špecifikácie z požiadaviek		Done	Ako Produktový vlastník chcem vedieť , či moje požiadavky na vytváraný systém boli správne pochopené.	2
4898	Task	Návrh formátu Logov	Bc. Mario Keszeli	Done	V rámci úlohy je potrebné navrhnuť formát správ generovaných systémom (Logov).	1
4899	Task	Návrh SDK pre Python scripty	Bc. Dusan Hatvani	Done	V rámci úlohy je potrebné vytvoriť návrh SDK pre Python scripty.	2
4900	Task	Návrh diagramov systému	Bc. Dusan Drabik	Done	V rámci úlohy je potrebné navrhnuť diagram komponentov , diagram tried a sekvenčné diagram systému.	4
4901	Task	Návrh formátu správ posielaných pri komunikácii medzi dronmi	Bc. Lukas Visokai	Done	V rámci úlohy je potrebné navrhnuť formát správ , ktoré sa budú posilať medzi dronmi pri ich komunikácii.	3
4902	Task	Návrh spôsobu simulácie	Bc. Lukas Visokai	Done	V rámci úlohy je potrebné navrhnuť spôsob simulácie dronov v prostredí simulátora.	2
4904	Task	USE CASE diagram	Bc. Patrik Kadlecik	Done	V rámci úlohy je potrebné vytvoriť use case diagram použitia dronov.	1
4905	Task	Návrh prostredia	Bc. Patrik Kadlecik	Done	V rámci úlohy je potrebné navrhnuť mapu prostredia , navrhnuť vplyv prostredia (vietor, deň-noc) na správanie dronov, navrhnuť objekty v prostredí v simulátore.	2
4906	Task	Metodika testovania	Bc. Tomas Cicman	Done	V rámci je potrebné vytvoriť dokument , ktorý popisuje metodiku testovania v tíme.	1
4907	Task	Návrh formátu správ medzi Enviromentom a Unity	Bc. Dusan Hatvani	Done	V rámci úlohy je potrebné navrhnuť formát správ posielaných medzi Enviromentom a Unity.	1

4908	Task	Dokumentácia 1. kontrolného bodu	Bc. Mario Keszeli	Done	V rámci úlohy je potrebné dokončiť dokumentáciu k 1. kontrolnému bodu.	3
4985	Product Backlog Item	Komunikácia medzi dronmi		New	Ako používateľ chcem komunikáciu medzi dronmi v roji pri simulácii v prostredí.	2
5048	Product Backlog Item	Vytvorenie MVP		Committed	Ako Produktový vlastník chcem mať na konci zimného semestra funkčný prototyp MVP.	4
5049	Task	Vytvorenie základnej štruktúry MVP	Bc. Dusan Drabik	Done	V rámci úlohy je potrebné vytvoriť základnú kostru projektu. Je potrebné implementovať hlavné triedy spolu s dôležitými atribútmi a ich vzťahy.	2
5050	Task	Vytvorenie sekvenčných diagramov	Bc. Dusan Drabik	Done	V rámci úlohy je potrebné vytvoriť sekvenčné diagramy a identifikovať základné správy, ktoré sa budú posielat medzi časťami systému. Je potrebné vytvoriť sekvenčný diagram na inicializáciu aplikácie a obnovovanie polohy UAV.	2
5051	Task	Inicializácia Enviromentu	Bc. Tomas Cicman	Done	V rámci úlohy je potrebné implementovať základnú funkcionality Enviromentu a prepojiť časť Enviromentu s časťou ApplicationController.	2
5052	Task	Inicializácia Simulátora	Bc. Lukas Visokai	Done	V rámci je potrebné implementovať základnú funkcionality simulátora, teda aktualizácia polohy UAV.	2
5053	Task	Vytvorenie modelu UAV	Bc. Mario Keszeli	Done	V rámci úlohy je potrebné spracovať Python skript obsahujúci správanie drona a sprístupniť jeho metódy C# objektom.	2
5054	Task	Vytvorenie komunikátora	Bc. Dusan Hatvani	Done	V rámci úlohy je potrebné pripraviť potrebné triedy a atribúty na implementovanie základného komunikátora medzi simulátorom a vizualizátorom.	2
5055	Task	Inicializácia aplikácie (AppController)	Bc. Patrik Kadlecik	Done	V rámci úlohy je potrebné inicializovať spustenie aplikácie. V triede ApplicationController je potrebné rozdeliť hlavný konfiguračný skript na dva , kde v prvom bude mapa reprezentovaná JSON-om. V druhom bude pole jednotlivých UAV.	2
5112	Task	Inicializácia posielaných správ	Bc. Martin Mocko	Done	V rámci úlohy je potrebné implementovať triedu Message a potrebné atribúty. Je potrebné implementovať metódy na prijímanie a posielanie správ z Enviromentu k UAV a naopak.	2

5185	Task	Rozšírenie inicializácie simulátora	Bc. Lukas Visokai	Done	V rámci úlohy je potrebné rozšíriť funkcionality simulátora doplnením základných atribútov a metód na pôsobenie vetra na UAV. Prepojenie simulátora s vizualizátorom Unity .	2
5186	Task	Príprava TCP klienta Unity	Bc. Dusan Hatvani	Done	V rámci úlohy je potrebné pripraviť základnú kostru TCP klienta na strane vizualizátora.	2
5187	Task	Príprava komunikácie medzi dronmi	Bc. Dusan Drabik	Done	V rámci úlohy je potrebné pripraviť základnú štruktúru komunikácie medzi dronmi.	2
5188	Task	Dokončenie finálnej dokumentácie	Bc. Mario Keszeli	Done	Je potrebné doplniť dokumentáciu o požadované informácie a pripraviť ju na finálne odovzdanie.	2
5189	Task	Rozšírenie inicializácie AppControllera	Bc. Patrik Kadlecik	Done	V úlohe je potrebné rozšíriť funkcionality AppControllera a vytvoriť príslušné testy.	2
5190	Task	Rozšírenie inicializácie Enviromentu	Bc. Tomas Cicman	Done	V úlohe je potrebné rozšíriť funkcionality Enviromentu. Je potrebné spracovať JSON objekt reprezentujúci mapu a objekty v prostredí a tiež spracovať pole UAV objektov.	2
5191	Task	Posielanie správ	Bc. Martin Mocko	Done	V rámci úlohy je potrebné rozšíriť funkcionality posielania a prijímania správ v triede Message.	2