



Metodika manažmentu úloh

#1, LEGENDRONE
Ing. Viktor Šulák
Tomáš Čičman, Dušan Drábik, Dušan Hatváni, Patrik Kadlečík, Mário Keszeli, Martin Mocko, Lukáš Visokai
2016/2017
Patrik Kadlečík
1
24.11.2016



Obsah

1.	Úvo	d		3
2.	Prá	ca s úlohami v TFS		1
2	.1.	Vytvorenie novej úlo	ny2	1
2	.2.	Zmazanie úlohy		5
2	.3.	Správa úloh		3
	2.3.	1 Presunutie úloh	do ďalšieho šprintu6	3
	2.3.	2 Priradenie úloh	členovi tímu6	3

STU FIIT

LEGENDRONE

1. Úvod

Účelom tejto metodiky je opísať a zadefinovať postupy práce s úlohami v tíme. Jedná sa o postupy pri vytváraní, menení, vymazávaní, upravovaní úloh v nástroji TFS (Team Foundation Server). Metodika je určená primárne pre manažéra úloh ale môže slúžiť všetkým členom tímu.

Manažovanie úloh prebieha v nástroji TFS a zodpovedný za všetky úlohy , ktoré sa vyskytnú v projekte je manažér úloh.



2. Práca s úlohami v TFS

V tejto sekcii sú opísané postupy pre vytváranie, mazanie, upravovanie, popisovanie, správu úloh v TFS.

2.1. Vytvorenie novej úlohy

Pri vytváraní úlohy je potrebné si uvedomiť, aký typ úlohy ideme vytvárať. Pri projekte zameranom na vývoj softvéru máme identifikované 3 rôzne typy. "Epic", "Backlog Item – user story" a "Task".

Úlohy sú vytvárané po konzultácii celého tímu s produktovým vlastníkom a scrum mastrom. Pri tejto konzultácii sa dohodnú typy úloh. Ďalej celý tím odhaduje náročnosť úloh. Úlohám je určená priorita a potom sú priradené určitým členom tímu. Všetky tieto atribúty sú zahrnuté do popisu úloh pri jej vytváraní alebo upravovaní.

- 1. V TFS je potrebné ísť do záložky WOKR -> Backlogs. Na ľavej strane obrazovky máme na výber z 3 typov. Podľa typu úlohy , ktorú chceme vytvoriť si zvolíme typ.
- 2. Ďalej je potrebné vyplniť názov a kliknúť na možnosť "Add".

HOME CODE WORK BUILD TEST RELEASE DOC*						Search work items	p.	Ŧ				
Backlogs Queries												
Epics	Epics											
Features	Backlo	g Bo	ard							In progress items Show	ø []
Backlog items	New	٠	🖃 🕴 Create q	uery Column options 🛛 🗹	1.					Filter	ρ	7
✓ Current	Туре	Epic			х							
Sprint 5	Title				Add							
∡ Future												
Sprint 6		Order	Work Item Type	Title	Sta	te Effort	Busin	Value Area	Tags			
	• +	1	Epic	Definovanie správania dronov a ich vlastoností	Ne	W		Business				
		2	Epic	Reálnejšia simulácia vplyvov prostredia na drony	Ne	w		Business				

- 3. Po vytvorení úlohy je potrebné zadefinovať atribúty. Dvojklikom na určený typ úlohy sa zobrazí okno, kde je potrebné vyplniť atribúty, napísať akceptačné kritériá a popis úlohy.
- 4. Posledný krokom je uloženie zmien, kliknutím na možnosť "Save" alebo "Save and close" v pravom dolnom rohu dialógového okna úlohy.

Po týchto krokoch je úloha vytvorená a učená na vykonávanie.



Product Backlog Item 5048: Vytvorenie MVP ***********************************								
Ċ 🤊	Ć 🄊 🏂 🗗 🖂 🗙 Delete 🖓 New branch -⊪ Visualize							
Tags Add	Tags Add							
Vytvpren	nie MVP				5048			
Ite <u>r</u> ation tim	iovyprojekt-tim-01\Sprint 4					•		
STATUS			DETAILS					
Assigned To	Type or select a name	Ŧ	Priority	4		-		
Stat <u>e</u>	Committed	•	Effort					
<u>A</u> rea	timovyprojekt-tim-01	•	Business Value					
Reason	Commitment made by the team		Value area	Business		-		
DESCRIPTION	N STORYBOARDS TEST CASES TASKS (15)		ACCEPTANCE O	RITERIA HISTORY LINKS (15) ATTACHMENTS				
B / ∐ ≵	■ ◇ Ⅲ Ⅲ Ⅲ Ⅲ ◎		B / ⊻ ta	▲ 田田 福田 図				
Ako Produktový vlastník chcem mať na konci zimného semestra funkčný prototyp MVP.				IVP Produktovému vlastníkovi. nenia požiadaviek na MVP Produktovým vlastníkom.				
				Save	ve and close	Close		

2.2. Zmazanie úlohy

Pri situácii , keď je potrebné zmazať úlohu je potrebné túto zmenu konzultovať s produktovým vlastníkom , scrum mastrom a členmi tímu. Po schválení tohto kroku je možné daný typ úlohy vymazať.

 Najprv je potrebné si úlohu vyhľadať. V TFS je potrebné ísť do záložky WOKR -> Backlogs. Ak sa jedná o "Task" je potrebné si rozkliknúť "Backlog Item- user story" v ktorej sa daná úloha nachádza a pravým tlačidlom na myši vybrať z kontextového menu "Delete" alebo označením úlohy a následným kliknutím klávesy "Delete".

Visual Studio Team Foundatio	P Sonior 2015 / timounurraialet tim	01 / timovyprojekt-tim-01 Team	
HOME CODE WORK BU Backlogs Queries	Open in new window		
K Epics Features	 Edit selected work item(s) Assign to Move to iteration 		
Backlog items	× Delete	ry Column options 🛛	
Sprint 1	Copy as HTML	te selected work item(s)	×
Sprint 2 Sprint 3	Email selected work item(s)	Ad	d
Sprint 4	🕅 New branch	Title	State
✓ Current Sprint 5	-== Visualize	Rozšírenie inicializácie simulátora	Done
∡ Future	▼ Task	Príprava TCP klienta Unity	Done
Sprint 6	Task	Priprava komunikácie medzi dronmi	To Do



2.3. Správa úloh

V situácii, ak sa nepodarí dokončiť úlohu v danom šprinte je potrebné presunúť úlohu do nasledujúceho šprintu. Najskôr prebehne konzultácia ohľadom úlohy, v ktorej sa rozoberie dôvod nevykonania úlohy. Z výsledkov konzultácie sa určí ďalej, čo sa s úlohou bude diať.

2.3.1 Presunutie úlohy do ďalšieho šprintu

 Najprv je potrebné si úlohu vyhľadať. V TFS je potrebné ísť do záložky WOKR -> Backlogs. Ak sa jedná o "Task" je potrebné si rozkliknúť "Backlog Item- user story" v ktorej sa daná úloha nachádza a pravým tlačidlom na myši vybrať z kontextového menu "Move to iteration".

Visual Studio Team Foundatio	n Sanuar 2015 / timounmenialet tim	01 / timovyprojekt-tim-01 Team	
HOME CODE WORK BUI Backlogs Queries	Open in new window		
Epics	 Edit selected work item(s) Assign to 		
Backlog items	Move to iteration	E Backlog	
∡ Past	X Delete	Current (Sprint 5 - 7.12.2016 - 12.12.2016)	
Sprint 1	Copy as HTML	FUTURE ITERATIONS	×
Sprint 2	☑ Email selected work item(s)	Sprint 6	Add
Sprint 3 Sprint 4	💱 New branch	Title	State
∡ Current	- Wigualiza	Inicializácia posielaných správ	Done
Sprint 5	visualize	Rozsirenie inicializacie simulatora	Done
⊿ Future	▼ lask	Priprava TCP klienta Unity	Done
Sprint 6	Task	Priprava komunikácie medzi dronmi	To Do

2.3.2 Priradenie úlohy členovi tímu

 Najprv je potrebné si úlohu vyhľadať. V TFS je potrebné ísť do záložky WOKR -> Backlogs. Ak sa jedná o "Task" je potrebné si rozkliknúť "Backlog Item- user story" v ktorej sa daná úloha nachádza a pravým tlačidlom na myši vybrať z kontextového menu "Assign to".

menu "Assign to" .		
🛛 🔀 Visual Studio Team Foundat	io 🎓 Open	/ timovyprojekt-tim-01 Team
HOME CODE WORK B	UI Open in new window	
Backlogs Queries	Edit selected work item(s)	
Epics	👪 Assign to 🕨	Bc. Patrik Kadlecik
Features	Move to iteration	
Backlog items	× Delete	Bc. Dusan Drabik
⊿ Past	Copy as HTML	Bc. Dusa Bc. Dusan Drabik < TFS\xdr
Sprint 1 Sprint 2	Email selected work item(s)	Bc. Lukas Visokai
Sprint 3	🌱 New branch	Bc. Mario Keszeli
✓ Current	-== Visualize	Bc. Martin Mocko
Sprint 5	 Task 	Bc. Tomas Cicman
Sprint 6	Task	ronmi
	Task	tácie
	Task	Rozšírenie inicializácie AppControllera